

Käyttötapauksen nimi	evään syönti
Osallistuvat aktorit	mato eväspala pelikenttä
Tapahtumien kuvaus (flow of events)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. mato liikkuu pelikentällä</li> <li>2. eväspala generoituu satunnaiseen paikkaan</li> <li>3. madon pään ja eväspalan koordinaatit ovat samat</li> <li>4. eväspala poistuu ja muodostuu uuteen satunnaiseen kohtaan, joka ei ole madon varaamassa pisteessä</li> <li>5. madon pistemäärä kasvaa eväspalan pistemäärän verran</li> <li>6. mato kasvaa (=madosta ei poisteta palaa hännästä)</li> </ol>
Alkuehto (entry condition)	Peli on käynnissä
Loppuehto (exit condition)	
Laadulliset vaatimukset (quality requirements)	

Käyttötapauksen nimi	madon kääntyminen
Osallistuvat aktorit	mato pelikenttä
Tapahtumien kuvaus (flow of events)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. syöttölaitteelta tulee käsky kääntää matoa</li> <li>2. madon pään liiketila vaihdetaan vastaamaan haluttua</li> <li>3. madon muiden palojen liiketila seuraa päätä</li> </ol>
Alkuehto (entry condition)	Peli on käynnissä
Loppuehto (exit condition)	Kaikki palat ovat samassa liiketilassa
Laadulliset vaatimukset (quality requirements)	

Käyttötapauksen nimi	mato törmää seinään tai itseensä
Osallistuvat aktorit	mato pelikenttä
Tapahtumien kuvaus (flow of events)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. mato liikkuu pelikentällä</li> <li>2. madon pään kordinaatti on sama kuin jokin pelikentän maksimikordinaatti tai madon ruumiin varaama piste</li> <li>3. peli loppuu</li> </ol>
Alkuehto (entry condition)	Peli on käynnissä
Loppuehto (exit condition)	Peli loppuu
Laadulliset vaatimukset (quality requirements)	