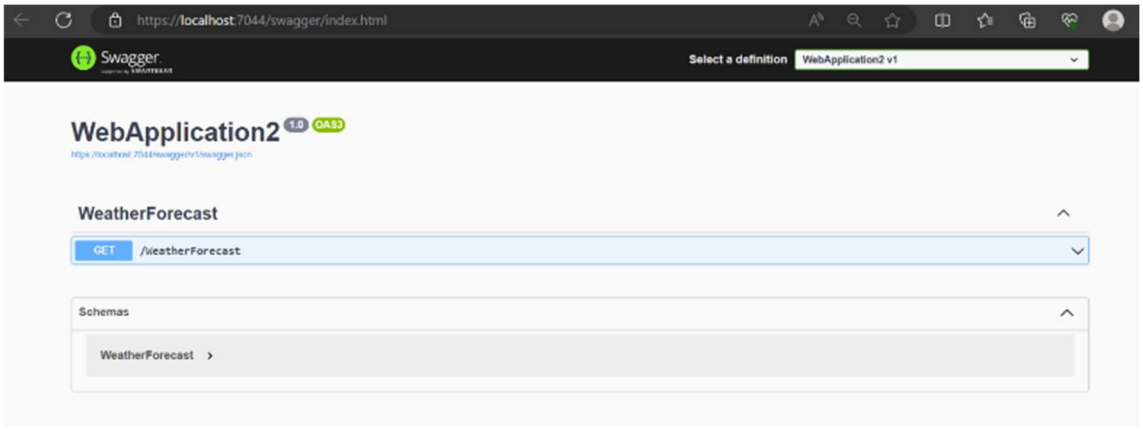
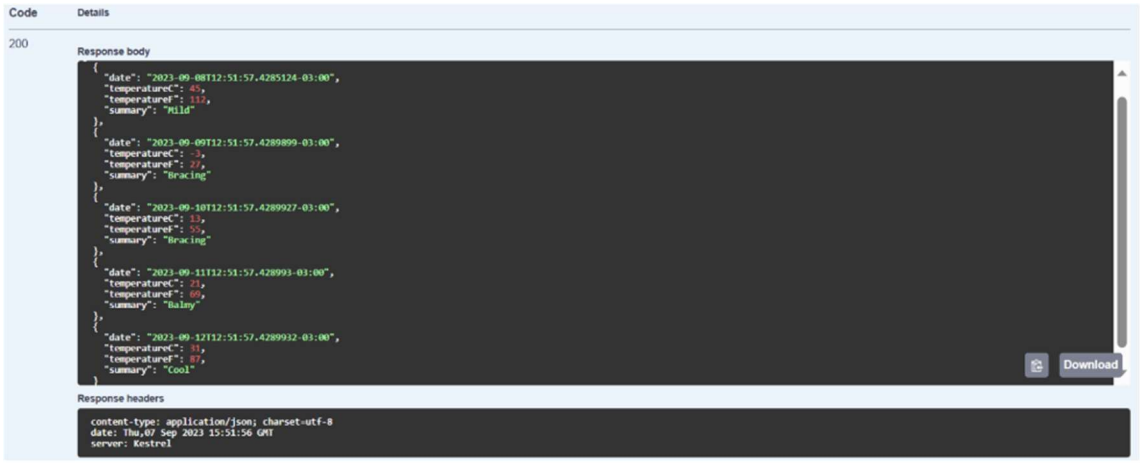
Ejercicio 1





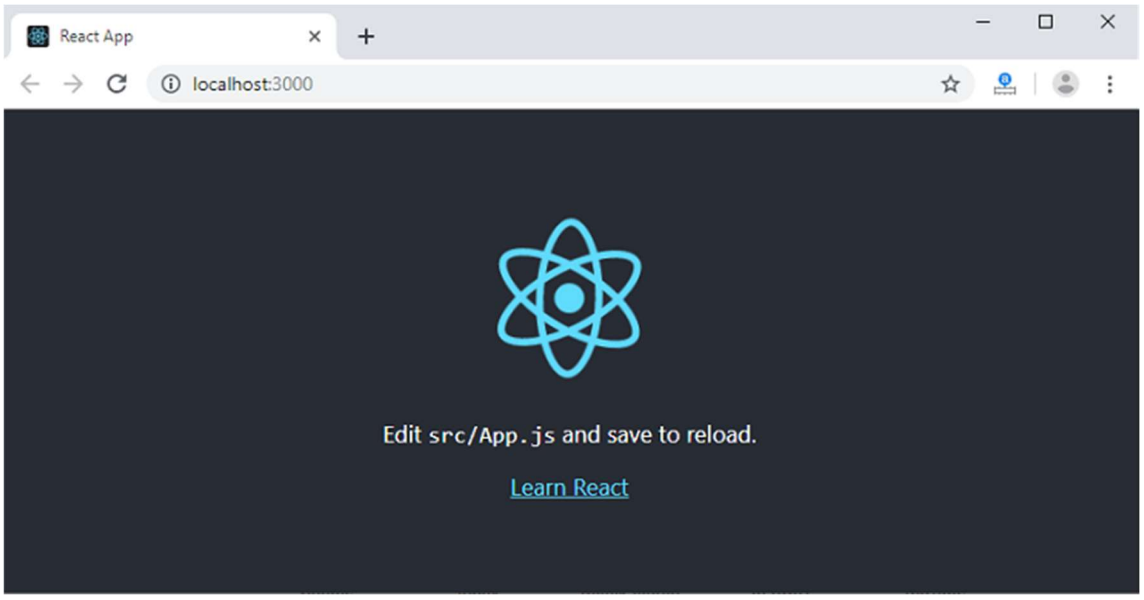

```
$ dotnet add package Newtonsoft.Json
  Determinando los proyectos que se van a restaurar...
  Writing C:\Users\Usuario\AppData\Local\Temp\tmpD37C.tmp
info : X.509 certificate chain validation will use the default trust store selected by .NET for code signing.
info : X.509 certificate chain validation will use the default trust store selected by .NET for timestamping.
info : Agregando PackageReference para el paquete "Newtonsoft.Json" al proyecto "C:\Users\Usuario\source\repos\WebApplic
ation2\WebApplication2.csproj".
info :   GET https://api.nuget.org/v3/registration5-gz-semver2/newtonsoft.json/index.json
info :   OK https://api.nuget.org/v3/registration5-gz-semver2/newtonsoft.json/index.json 475 ms
info : Restaurando paquetes para C:\Users\Usuario\source\repos\WebApplication2\WebApplication2.csproj...
info :   GET https://api.nuget.org/v3-flatcontainer/newtonsoft.json/index.json
info :   OK https://api.nuget.org/v3-flatcontainer/newtonsoft.json/index.json 804 ms
info :   GET https://api.nuget.org/v3-flatcontainer/newtonsoft.json/13.0.3/newtonsoft.json.13.0.3.nupkg
info :   OK https://api.nuget.org/v3-flatcontainer/newtonsoft.json/13.0.3/newtonsoft.json.13.0.3.nupkg 31 ms
info : Se instaló Newtonsoft.Json 13.0.3 de https://api.nuget.org/v3/index.json con el hash de contenido HrC5BXdl00IP9ze
V+0Z848QWPAoCr9P3bDEZguI+gkLcBKAOxix/tLEAAHC+UvDNPv4a2d18lOReHMOagPa+zQ==.
info : El paquete "Newtonsoft.Json" es compatible con todos los marcos de trabajo especificados del proyecto "C:\Users\U
suario\source\repos\WebApplication2\WebApplication2.csproj".
info : Se agregó PackageReference para la versión "13.0.3" del paquete "Newtonsoft.Json" al archivo "C:\Users\Usuario\so
urce\repos\WebApplication2\WebApplication2.csproj".
info : Generación de archivo MSBuild C:\Users\Usuario\source\repos\WebApplication2\obj\WebApplication2.csproj.nuget.g.pr
ops.
info : Generación de archivo MSBuild C:\Users\Usuario\source\repos\WebApplication2\obj\WebApplication2.csproj.nuget.g.ta
rgets.
info : Escribiendo el archivo de recursos en el disco. Ruta de acceso: C:\Users\Usuario\source\repos\WebApplication2\obj
\project.assets.json
log  : Se ha restaurado C:\Users\Usuario\source\repos\WebApplication2\WebApplication2.csproj (en 3.46 sec).
```

```xml
<Project Sdk="Microsoft.NET.Sdk.Web">

  <PropertyGroup>
    <TargetFramework>net6.0</TargetFramework>
    <Nullable>enable</Nullable>
    <ImplicitUsings>enable</ImplicitUsings>
  </PropertyGroup>

  <ItemGroup>
    <PackageReference Include="Newtonsoft.Json" Version="13.0.3" />
    <PackageReference Include="Swashbuckle.AspNetCore" Version="6.5.0" />
  </ItemGroup>

</Project>
```

Crear App react

```
npx create-react-app my-app
```

```
cd my-app
npm start
```



- Hacer una lista de herramientas de build (una o varias) para distintos lenguajes, por ejemplo (Rust -> cargo)

1. **Python:** Python utiliza herramientas como **setuptools** y **pip** para administrar paquetes y construir aplicaciones.
2. **Java:** Para Java, una de las herramientas más conocidas es **Maven**, que gestiona dependencias y construcción de proyectos.
3. **C:** En C, **Make** es una herramienta común para la construcción de programas, aunque existen alternativas modernas como **CMake**.
4. **JavaScript:** Para el ecosistema JavaScript, **npm** (Node Package Manager) y **yarn** se utilizan para gestionar dependencias y construir proyectos.
5. **C++:** Además de CMake, **Bazel** es una herramienta popular para compilar proyectos en C++.
6. **C#:** Microsoft proporciona **MSBuild** como herramienta de construcción para proyectos .NET.
7. **PHP: Composer** es una herramienta comúnmente utilizada para gestionar dependencias en proyectos PHP.
8. **Swift:** En el mundo de Swift, **Swift Package Manager** se utiliza para construir y administrar dependencias.
9. **Ruby:** En Ruby, **RubyGems** y **Bundler** son herramientas para gestionar dependencias y construcción de proyectos.
10. **Go:** El lenguaje Go viene con su propia herramienta de construcción llamada **"go build"**, que facilita la construcción de programas en Go.