Proceso de Consulta y Actualización de Cotizaciones de Criptomonedas

1. Inicio de la Aplicación

 La aplicación comienza creando una instancia de PantallaCotizaciones y ControladorCotizaciones.

```
PantallaCotizaciones vista = new PantallaCotizaciones();
ControladorCotizaciones controlador = new ControladorCotizaciones(vista, usuarioId);
```

2. Inicialización del Controlador

• El constructor de ControladorCotizaciones llama al método inicializar.

```
public ControladorCotizaciones(PantallaCotizaciones vista, int usuarioId) {
    this.vista = vista;
    this.usuarioId = usuarioId;
    inicializar();
}
```

3. Configuración de la Vista

- En el método inicializar, se configuran algunos aspectos de la vista:
 - Se establece el ID del usuario en la vista.
 - Se añade un listener al botón "Volver" para cerrar la ventana cuando se haga clic.
 - o Se cargan las cotizaciones iniciales.

```
private void inicializar() {
    vista.setUsuario(usuarioId);
    vista.addVolverListener(e -> vista.dispose());
    cargarCotizacionesIniciales();
}
```

4. Carga de Cotizaciones Iniciales

- El método cargarCotizacionesIniciales obtiene los precios de las criptomonedas llamando al método estático obtenerPrecios de ConsultarPrecioCripto.
- Luego, actualiza la base de datos con estos precios y los muestra en la vista.

5. Obtención de Precios de Criptomonedas

- El método obtenerPrecios en ConsultarPrecioCripto realiza una solicitud HTTP a la API de CoinGecko.
- Si la respuesta es exitosa (código de estado 200), se parsea el cuerpo de la respuesta JSON para extraer los precios y se devuelve un HashMap con los datos.

6. Actualización de la Base de Datos

- El método actualizarBaseDeDatos en ControladorCotizaciones actualiza los precios de las criptomonedas en la base de datos SQLite.
- Utiliza una conexión a la base de datos y un PreparedStatement para ejecutar las actualizaciones.

7. Carga de Criptomonedas en la Vista

- El método cargarCriptos en PantallaCotizaciones actualiza la interfaz gráfica para mostrar las criptomonedas y sus precios.
- Se crean paneles para cada criptomoneda y se añaden al panel principal.

```
public void cargarCriptos(Map<String, Double> datosCriptos) {
   panelCriptos.removeAll();
   etiquetasPrecios.clear();
   datosCriptos.forEach((nombre, precio) -> {
       JPanel panelCripto = new JPanel(new GridBagLayout());
       panelCripto.setBackground(Color.WHITE);
       panelCripto.setBorder(BorderFactory.createMatteBorder(0, 0, 1, 0, Color.LIGHT_GRAY));
       GridBagConstraints gbc = new GridBagConstraints();
       gbc.insets = new Insets(5, 10, 5, 10);
       gbc.fill = GridBagConstraints.HORIZONTAL;
       gbc.gridx = 0;
       gbc.weightx = 0.5;
       gbc.anchor = GridBagConstraints.WEST;
       JLabel lblCripto = new JLabel(nombre);
       lblCripto.setFont(new Font("Arial", Font.BOLD, 14));
       panelCripto.add(lblCripto, gbc);
       gbc.gridx = 1;
       gbc.weightx = 0.5;
       gbc.anchor = GridBagConstraints.CENTER;
       JLabel lblPrecio = new JLabel(String.format("$%.2f", precio));
       panelCripto.add(lblPrecio, gbc);
       etiquetasPrecios.put(nombre, lblPrecio);
       panelCriptos.add(panelCripto);
      panelCriptos.revalidate();
      panelCriptos.repaint();
```

Descripción de Clases Adicionales

ControladorCotizaciones.java

Manejo de Excepciones en Java:

 Se utiliza en los métodos cargarCotizacionesIniciales y actualizarBaseDeDatos para manejar posibles errores al obtener precios y actualizar la base de datos.

Manejo de Eventos en GUI:

o Se utiliza para manejar el evento de clic en el botón "Volver".

```
vista.addVolverListener(e -> vista.dispose());
```

Threads y Concurrencia en Java:

 Aunque está comentado, el método iniciarActualizacionCotizaciones muestra cómo se puede usar un Timer para actualizar las cotizaciones periódicamente en un hilo separado.

```
new Timer(5000, e -> actualizarCotizaciones()).start();
```

PantallaCotizaciones.java

• Manejo de Eventos en GUI:

o Se utiliza para manejar el evento de clic en el botón "Volver".

```
public void addVolverListener(ActionListener listener) {
    btnVolver.addActionListener(listener);
}
```

• AWT y Swing:

 Se utilizan para crear y manejar componentes gráficos como JFrame, JPanel, JButton, JLabel, etc.

```
public PantallaCotizaciones() {
    etiquetasPrecios = new HashMap<>();
    setTitle("Billetera Virtual - Cotizaciones");
    setSize(700, 450);
    setLocationRelativeTo(null);
    setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
    setResizable(false);
    setLayout(new BorderLayout());
    // ... más código para configurar la interfaz gráfica
}
```

• Framework de Colecciones:

 Se utiliza un HashMap para almacenar las etiquetas de precios de las criptomonedas.

```
private Map<String, JLabel> etiquetasPrecios;
```

ConsultarPrecioCripto.java

- Entrada/Salida (I/O) en Java:
 - Se utiliza para realizar una solicitud HTTP a la API de CoinGecko y obtener la respuesta.

```
HttpClient cliente = HttpClient.newHttp
```