Trabajo práctico integrador



Metodología de Sistemas I y Laboratorio IV, año 2022 Técnico Superior en Programación

Pet Hero

Se requiere realizar una aplicación cuyo modelo de negocio consiste en que personas puedan brindar el servicio del cuidado de mascotas. Dicho cuidado se trata de una estadía corta a cambio de una remuneración.

Los usuarios que se registren como Keepers, tienen un perfil en el sitio donde exponen que tipo de perro están dispuestos a cuidar (pequeño, mediano o grande) y la remuneración esperada por la estadía.

Por otro lado, existe el tipo de usuario Owner que registra un nuevo perfil en la aplicación y será quien contrate el servicio de los Keepers. Una vez completado el alojamiento del perro, los Owner tienen la habilidad de generar una review sobre el servicio. Estas reviews generarán en el Keeper una mayor reputación dentro de la aplicación.

La aplicación les permite a los usuarios Keepers, definir los días específicos que cuentan con disponibilidad para el cuidado de perros. Esta información será de utilidad para los Owners al momento de reservar el servicio.

Con motivo de seguridad para las mascotas, un Keeper solamente puede cuidar a un perro por estadía.

Los Owners deberán crearle un perfil a cada mascota que poseen. Por cada perfil de mascota, deben cargar: una foto, raza, tamaño, plan de vacunación (como imagen) y observaciones generales de la misma. La aplicación también brinda la oportunidad de subir un video del perro.

Cuando un Owner selecciona un Keeper de su agrado, se generará una reserva en el sistema entre las fechas que requiere. El Keeper en cuestión, deberá aceptar o rechazar esta nueva reserva.

En caso de que la reserva sea aceptada por el Keeper, se envía un cupón de pago al Owner con el 50% del costo del total de la estadía. Al momento de efectuar el pago, la reserva queda confirmada.

Nuevos requisitos agregados (segunda entrega)

Trabajo práctico integrador



Metodología de Sistemas I y Laboratorio IV, año 2022

Técnico Superior en Programación

Al tener un caso exitoso de desarrollo, se generarán nuevas validaciones para la aplicación:

- La aplicación ahora permite el cuidado de gatos. El perfil de un gato es exactamente igual al de un perro. Permitiendo cargar: una foto, raza, tamaño, plan de vacunación (como imagen), observaciones generales y un video (opcional).
- Todos los Keepers están habilitados a cuidar tanto Gatos como Perros.
- Se le habilita a un Keeper cuidar más de una mascota por estadía pero con una condición. No se puede cuidar mascotas de distinta raza en el mismo día.

Nuevos requisitos agregados (tercera entrega)

Se agregan los siguientes requisitos a desarrollar:

- A modo de agregar una comunicación directa entre Owners y Keepers, se generará un chat donde podrán dialogar sin restricciones.
- El cupón de pago para un Owner deberá ser enviado por mail.

Requisitos no funcionales:

- Programación en capas de la aplicación respetando la arquitectura de 3 capas lógicas vista durante la cursada. Esto implica el desarrollo de las clases que representen las entidades del modelo y controladoras de los casos de uso, las vistas y la capa de acceso a datos.
- Utilización de versionado de código para el desarrollo.

Implementación para la aprobación:

Primer revisión:

UNIVERSIDAD TECNOLOGICA NACIONAL

Trabajo práctico integrador

Metodología de Sistemas I y Laboratorio IV, año 2022 Técnico Superior en Programación

- RF1 Ingresando nuevo Owner en la aplicación.
- RF2 Ingresando nueva mascota en la aplicación.
- RF3 Consultando mi listado de mascotas (Owner).
- RF4 Ingresar nuevo Keeper.
- RF5 Un Keeper podrá indicar la disponibilidad de estadías.
- RF6 Consultar listado de Keepers cómo Owner.

Segunda revisión:

- RF7 Consultando disponibilidad de Keepers en un rango de fechas
- RF8 Generando nueva reserva desde un Owner a un Keeper
- RF9 Consultando mis reservas programadas e históricas como Keeper
- RF10 Confirmando reserva como Keeper. Se agrega la validación de la raza por estadía.
- RF11 Ingresando nuevo gato (Owner)

Tercera revisión:

- RF11 Generando nuevo cupón de Pago para un Owner.
- RF12 Simulación de pago de cupón (confirmación de reserva).

Nuevos requisitos para entrega final

- RF13 Chat entre Owner y Keeper.
- RF14 Enviando cupón de pago por mail.