

# Ruby Jr. Dev Challenge

Nov 2021

1. Explicar en un archivo llamado *fudo.md* qué es lo que es Fudo, en sólo 2 o 3 párrafos, en no más de 100 palabras.
2. Explicar brevemente en un archivo llamado *tcp.md* qué es TCP, en español, en no más de 50 palabras.
3. Explicar brevemente en un archivo llamado *http.md* qué es HTTP, en español, en no más de 50 palabras.
4. Implementar en Ruby un servidor HTTP bien simple, teniendo en cuenta los siguientes puntos:
  - Escribir el código en un único archivo llamado *webserver.rb*.
  - El archivo no tiene que tener más de 15 líneas de código.
  - El servidor debe escuchar en localhost en el puerto 8085.
  - Al hacer cualquier tipo de request al servidor, el mismo debe responder un json con un número aleatorio entre el 1 y el 100. Ej: {"random":55}
  - No se deben usar librerías externas (gemas), sino sólo librerías ya incluidas en Ruby (hint: se pueden usar la librerías 'socket' y 'json').

Se espera que desde la línea de comandos en Linux se pueda levantar el servidor haciendo:

```
ruby webserver.rb
```

Luego, desde otra terminal, al enviar una solicitud con curl a localhost:8085, se espera obtener un json con el número aleatorio:

```
curl http://localhost:8085  
{ "random" : 73 }
```

5. Por último, subir los siguientes archivos a algún repositorio público (GitHub, GitLab, Bitbucket, etc) y enviarnos el link al proyecto.

- *fudo.md*
- *tcp.md*
- *http.md*
- *webserver.rb*

Eso es todo, ¡gracias!