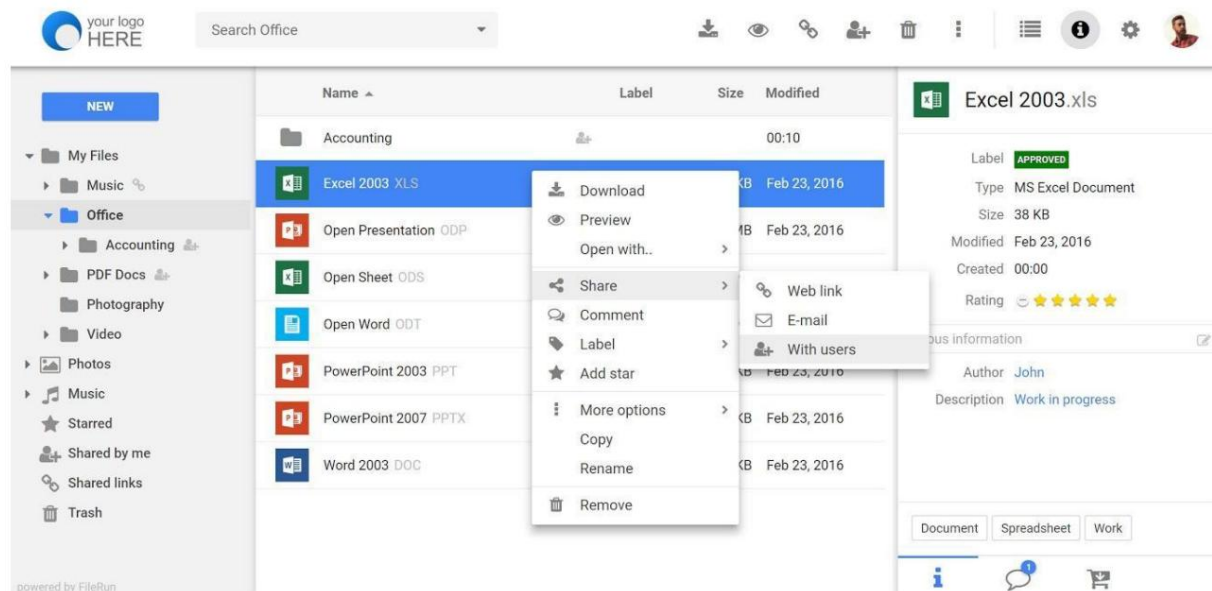


Introducción

En este proyecto, deberá crear un **explorador de archivos del sistema** que le permita al **usuario navegar, crear directorios y cargar archivos** de la misma manera que lo haría en su **sistema operativo** habitual. El explorador de archivos es una **herramienta** que le permite **ver directamente y manipular los archivos y directorios** asociados con una **ruta**, por lo que debe tomar en cuenta desde qué **ruta** comienza el usuario y a qué ruta puede acceder.

En la siguiente imagen se puede ver un **ejemplo** que puede servir como referencia:



¿Cuáles son los principales objetivos de este proyecto?

- Comprender cómo funciona el **sistema de archivos**.
- Mejore su conocimiento en **PHP**
- Mejore su conocimiento en **HTML, CSS y Javascript**

- Mejora tus conocimientos de **lógica** y **programación** .

1. Análisis general

En primer lugar, tendrás que **analizar los requisitos del proyecto**, con los que podrás conseguir una idea de los **objetivos del proyecto**, luego **diseñar la estructura** de la aplicación y analiza las **acciones** que puede hacer el usuario para que al momento **de programar** tengas claro cuáles son los **puntos clave** y una idea previa de cómo será la **interfaz** de usuario.

Paso 1: analizar los requisitos del proyecto

En el primer paso se deben **analizar** los **requisitos** que **debe cumplir el proyecto** y qué **acciones** puede hacer el **usuario** .

- **Crear, modificar y eliminar directorios**
- **Navegar a través de directorios** desde una **ruta inicial**
 - La **ruta inicial** comenzará desde una **carpeta** dentro del **repositorio del proyecto** cuyo nombre será "**raíz**".
- **Buscar directorios y archivos por nombre**
 - En el caso de **buscar archivos por nombre**, también debe poder especificar **su extensión como parte del nombre**.
- **Navegar por la ruta inicial** establecida y todas las carpetas creadas a partir de ese camino Por lo tanto, el **usuario no podrá** ver ni **navegar** a las **carpetas principales de la carpeta "raíz"**.
- **Subir un archivo** a un directorio
- **Consulte** la siguiente **información** de **archivos y directorios**
 - Fecha de creación
 - Última fecha de modificación

- Extensión (si es un archivo)
- Tamaño

• Si es menos de **1 MB** , muestre **KB**; de lo contrario, muestre **MB** .

- **Mostrar** el **icono** de las principales **extensiones de archivo** como:

- documento

- CSV

- jpg

- png

- texto

- ppt

- impar

- pdf

- cremallera

- rar

- exe

- svg

- mp3

- mp4

- **Ver** las imágenes cargadas .
- **Reproduce** los videos subidos .
- **Reproduce** los **audios** subidos .

Paso 2: Diseñar la estructura del proyecto

Antes de empezar a **desarrollar el proyecto** se debe tener en cuenta y **analizar** las siguientes puntos:

- ¿Cómo será la interfaz ?
 - Tendrás que **diseñar un wireframe** de tu aplicación teniendo en cuenta cuenta los requisitos.
- Qué **acciones** puede ejecutar el usuario
 - Tendrás que **diseñar un diagrama de casos de uso**
- **Analizar y comprender** qué aporta más valor al usuario
- **Analiza** cómo organizarás el proyecto a nivel de **directorios** y **archivos**

Paso 3: Empezar a desarrollar el proyecto

Una vez que tengas todos los **diseños** y la **organización** de tu **proyecto** planteados, debes **empezar desarrollándolo**.

Paso 4: Funcionalidades adicionales

Además de los **requisitos** mencionados anteriormente, puede agregar los siguientes **extras funcionalidades** para que el **usuario sea capaz de**:

- **Mostrar la información** de los archivos “.csv” cargados en la pantalla.
- **Mover archivos y directorios entre carpetas**
- Al **eliminar** un **archivo** o **carpeta**, se moverá a una **carpeta específica** llamada “**papelera**”, por lo que si desea **eliminarlo por completo** , debe eliminarlo de la carpeta mencionada.

2. Organización del proyecto

A continuación tendrás que crear un documento donde puedas explicar detalladamente cómo se el proyecto actual está organizado. Es importante que se actualice a lo largo de la vida de el proyecto. Se requiere una versión en PDF dentro de la carpeta del proyecto para el proyecto documentación.

El documento debe incluir al menos:

- Documentación de requisitos
 - Estructuras alámbricas
 - Diagrama de caso de uso
 - Registro de incidentes que se detectaron durante la ejecución del proyecto
 - Registro de lecciones aprendidas

3. Desarrollo

Desarrollar el **explorador del sistema de archivos** teniendo en cuenta su **arquitectura** y respetando las capas **frontend** y **backend**. Es importante que tenga en cuenta que el La **organización** es muy importante así como la **documentación** que aportes al proyecto.

4. Requisitos

- No **podrá** usar **variables globales** en **PHP**.
- Debes usar **GIT**

- Debes usar **PHP > v8**
- Cree una estructura de directorios **clara y ordenada**
- Tanto el **código** como los **comentarios** deben estar escritos en **inglés** .
- Use el estilo de código **camelCase** para definir variables y funciones
- En el caso de usar **HTML**, **nunca** use **estilos en línea**
- En el caso de utilizar diferentes lenguajes de programación, **defina siempre el implementación en términos separados**
- Recuerda que es importante **dividir las tareas en varias subtarear** para que de esta forma puedas asociar cada paso particular de la construcción con un **compromiso específico**
- Debe intentar en la medida de lo posible que los **compromisos** y las **tareas planificadas** son lo mismo
- **Eliminar archivos** que no se utilizan o no son necesarios para evaluar el proyecto

5. Entregables

Para evaluar el proyecto necesitarás las siguientes entregas:

- Repositorio bifurcado con código:
<https://github.com/assembler-institute/filesystem-explorer>
- Debe crear un archivo LÉAME correctamente documentado en el directorio raíz de el proyecto (ver lineamientos en **Recursos**)
- Documentación del proyecto en formato PDF
- Presentación en formato PDF explicando:
 - Comparación del diseño original (Wireframe) con el resultado final de el proyecto
 - Comparación del diagrama de casos de uso con las acciones que el usuario puede finalmente realizar

- Comparación del diagrama de casos de uso original con las acciones del usuario final
- Qué lecciones aprendiste durante este proyecto
- ¿Qué problemas ha encontrado al desarrollar este proyecto?
- Cómo ha organizado y distribuido las tareas

6. Recursos

- Sistema de archivos: https://es.wikipedia.org/wiki/Administrador_de_archivos
- Sistema de archivos PHP W3C:
https://www.w3schools.com/php/php_ref_filesystem.asp
- Sistema de archivos PHP [oficial]:
<https://www.php.net/manual/es/book.filesystem.php>
- Ejemplo de pautas LÉAME:
<https://gist.github.com/PurpleBooth/109311bb0361f32d87a2>

6.1. Herramientas web de wireframes

- Moqups: <https://app.moqups.com/>
- Draw.io: <https://app.diagrams.net/>
- Cacao: <https://cacao.com/es/>