

Básicamente es un sistema de venta.. con tanto con un punto de venta, nota de credito, carga y baja de productos, búsqueda de stock y ventas del dia, posibilidad de buscar más información de un producto específico... para la próxima entrega lo estará jajaj

Se debe cargar los datos a través de la opción stock, carga de artículos. Una vez realizada la carga se puede pasar a facturar o realizar búsquedas del stock cargado

se utiliza: generics en la serialización (Clase Archivos)

```
10 referencias
public class Genericos<T>
{
    /// <summary>
    /// Guarda los datos en la ruta marcada, en caso de no de error marca exception y devuelve false
    /// </summary>
    /// <param name="ruta"></param>
    /// <param name="lista"></param>
    2 referencias
    public bool GuardarDatos(string ruta, List<T> lista)
    {
        bool retorno = false;
        try
        {
            if (!Directory.Exists(ruta))
            {
                Directory.CreateDirectory(ruta);
            }
            using (StreamWriter streamWriter = new StreamWriter(ruta))
            {
                XmlSerializer xmlSerializer = new XmlSerializer(lista.GetType());
                xmlSerializer.Serialize(streamWriter, lista);
                retorno = true;
            }
        }
        catch (Exception ex)
        {
            Console.WriteLine(ex.Message);
        }
        return retorno;
    }
}
```

Interfaces y herencia en la clase EntidadesProductos.

