	usa				
	A → B				
	conoce muchos				
	conoce muchos A → B				
	A B		Equipo		Mision
	A b				
	es un // hereda de		integrantes		listaHNecesarias peligrosidad
	A — ⇒ B		algunoPuedeCompletar(lis	taHNecesarias)	
	implementa A - — -		supervivientes completarMisio	s()	listaHNecesarias() peligrosidad()
	712		oomprotein mere	_	pengreeraday
	<class></class>				
				į	
	<interfaz></interfaz>			 	
	anh i a a ta		*	ĺ	
	<0bject>		Empleado]	*
		<u> </u>	salud	1 ,	₩ Habilidadaa
			habilidades		Habilidades
			clase rango	*	nombre
I	Rango		estrellas		
	1	Γ	estrellas()] [
├ <i>─ ─ -</i>			estaIncapacitado() habilidades()		
noseeHabilid	esJefe() lad(habilidad,empleado)		ganarEstrella()		
			puedeusarHabilidad(habilidad) tieneHabilidad(habilidadRequerida)		
	Δ I	р	uedeCompletarMision(listaHNecesarias)	
c======			aprenderHabilidad(habilidad) sobrevivio()		
į			sobrevivio() recibirDanio(danio) completarMision(mision)		
			completativiision(mision)		
Jefe	subordina	ado			
esJefe()	esJefe())			
poseeHabilidad(habilidad,empleado)	poseeHabilidad(habilid	dad,empleado)	Clase		
			saludCritica(empleado)		
			misionCumplida(mision,empleado)		
			Δ T		
		<object></object>		<object></object>	
		espia	_	oficinista	
		saludCritica(empleado)	-	saludCritica(empleado)	
		misionCumplida(mision,emplea	do)	misionCumplida(mision,empleado	