¡Hola! ¡Bienvenidos a tod@s!

Esta es tu primera actividad dentro del curso de Testing.

Con esta actividad pretendemos empujarte al mundo del Testing funcional, esta actividad será tu propia evaluación dentro de un mes... ya me contarás cómo es que evolucionaste con el transcurrir de las clases y con los nuevos conceptos que irás adquiriendo!!.

Para comenzar te recomiendo que no te desesperes, para muchos de ustedes el mundo del Testing es algo completamente nuevo, para otros quizá no tanto. De todas maneras, me gustaría que solo sigas los pasos y que te relajes, disfruta mucho cada enseñanza que realmente sé que te será de mucha utilidad una vez que inicies con tu carrera profesional.

Para esta actividad por el momento, no hace falta tener conocimientos previos.

Solo prestar atención y seguir intuitivamente los pasos que te detallaremos.

Permíteme explicarte lo que vamos a hacer:

- 1.- Trabajaremos en equipos
- 2.- Algunos equipos trabajarán con una aplicación móvil.

Por favor, vayan al Play Store de su teléfono y descarguen la aplicación: QR code reader

3.- Otros equipos trabajarán en un entorno web Para eso tomen nota de esta url:

https://www.codigos-qr.com/en/online-qr-code-reader/

4. El objetivo de la actividad será entender, observar, analizar, describir, debatir, acerca de la aplicación que les ha tocado. Ya verás que el Tester tendrá que tener habilidad para hacer todo esto... Ya aprenderemos más adelante técnicas, pero por ahora, ¡trabajaremos con nuestra intuición, criterio y sentido común! ¿Qué te parece?

QR code reader





Pasos a seguir para todos los equipos:

- Instalen la aplicación y en el caso web abran la url en su computadora.
- Listen todo lo que vean en el sistema y en la aplicación.
- No olviden describir cada uno de los elementos que vean, por menores que parezcan.
- Establezcan cuál es para ustedes la principal funcionalidad.
- Luego, las funcionalidades secundarias y otras si las tiene.
- Expliquen qué es lo que no les gusta de la aplicación / sistema y por qué.
- Expliquen qué es lo que más les gusta de la aplicación / sistema y por qué.
- ¿Qué detalle es que cambiarían y por qué?
- Deben comentar si tuvieron algún problema para utilizarla.
- Comenten también si el sistema les ofreció un manual o instrucciones para el usuario.
- Deberán realizar entre todos los miembros del equipo una breve, clara y muy ilustrativa
- En el caso del móvil deberán Agregar: ¿Cómo la obtuvieron?, ¿Qué pasos siguieron?, ¿como la instalaron?, y enseñar a toda la clase a usar la aplicación en el móvil.
- En el caso web, deben comentar:¿Cómo acceder a la aplicación?, si tiene registro, y ¿cómo la usan en la computadora?, deberán enseñarnos a toda la clase a utilizar el sistema web.

Sugerencia:

No utilices palabras técnicas, el objetivo de esta actividad es demostrar que todos tenemos la facilidad de entender un flujo o proceso, desglosarlo, organizarlo y explicarlo de manera sencilla. Buscamos introducirlos al interesante mundo del Testing. ¡Así que relájate! ¡Nos vemos en Clase!