

# Parcial

1.

a. Convertir la siguiente expresión en una **función Lisp**:

$$\left(1 - \frac{1}{2} \cdot m^{-5}\right) \cdot \left(\frac{1 + \frac{i}{m}}{1 - \frac{i}{m}}\right)^{mt} \cdot K$$

b. A partir de la expresión obtenida en el punto a, determinar la **cantidad total de átomos y listas** que contiene la función, y detallarlos explícitamente.

c. A partir de la expresión obtenida en el punto a, extraer el átomo `t` utilizando las funciones que usted crea conveniente.

2. Se desea diseñar un sistema que gestione compras para una obra, donde se necesita adquirir **arena, piedra y hierro** según un monto determinado de dinero.

a. Desarrollar una función que permita el ingreso por parte del operador de:

- El valor por m<sup>3</sup> de arena
- El valor por m<sup>3</sup> de piedra
- El valor por kg de hierro
- El monto disponible

Esta función deberá invocar internamente a las funciones de los puntos b, c, d **y también**:

- Validar que ningún valor ingresado sea negativo o nulo.
- Mostrar un mensaje distinto si el dinero es menor a todos los valores unitarios.

b. Definir una función que, a partir del dinero disponible y del valor del m<sup>3</sup> de **arena**, devuelva:

- `"monto insuficiente"`: si no alcanza para comprar ni 1 m<sup>3</sup>.
- `"monto justo para 2m3"`: si el monto alcanza justo para comprar 2 m<sup>3</sup>.

- "monto suficiente para más de 2m<sup>3</sup>" : si el monto supera el valor de 2 m<sup>3</sup>.
- c. Definir una función **predicado** que verifique si con **la mitad del dinero disponible** se puede comprar **al menos**:
- 4 m<sup>3</sup> de arena
  - 1.5 m<sup>3</sup> de piedra
  - 10 kg de hierro

Todos los valores deben ser ingresados como parámetros.

- d. Definir una función **resumen-compra-materiales** que:
- Tome como parámetros el dinero disponible, y los valores de arena, piedra y hierro.
  - Devuelva una **lista de tres sublistas**, cada una con:
    1. El nombre del material (como string)
    2. El monto total disponible
    3. El precio unitario
    4. La cantidad que se puede comprar con ese dinero
    5. Un mensaje adicional, por ejemplo:
      - "compra mínima cubierta" si se puede comprar al menos 1 unidad
      - "insuficiente" si no alcanza ni para 1 unidad
      - "excedente de compra" si se puede comprar más de 10 unidades

3.

- a. Analice las siguientes expresiones Lisp. Indique qué valor devuelve cada una, y explique **paso a paso cómo llega al resultado**.

Debe identificar claramente si cada **cond** es verdadero o falso, qué cláusula se ejecuta y qué devuelve.

```
(defun evalua1 (X Y)
  (cond
    ((and (listp X) (not (numberp Y))) (append X Y))
    ((and (numberp X) (symbolp Y)) (list X Y))
    ((or (and (integerp X) (not (consp Y)))
         (and (listp Y) (listp X)))
```

```
(cons X (reverse Y)))  
(t 'caso-default)))
```

Evalúe las siguientes expresiones:

```
(evalua1 '(4 2) '(1 3 5))
```

```
(evalua1 3 'Z)
```

```
(evalua1 '(a b) 'c)
```

```
(evalua1 9 '(a b c))
```

b. Dada la siguiente función:

```
(defun analiza (X Y Z)  
  (cond  
    ((and (listp X) (listp Y) (symbolp Z)) (list Z X Y))  
    ((or (null X) (numberp Y)) (cons Y X))  
    ((and (stringp Z) (not (listp Y))) (list (length Z)))  
    ((not (equal X Y)) (append Y Z))  
    (t 'nada)  
  )  
)
```

Evalúe las siguientes expresiones:

```
(analiza '(1 2) '(3 4) 'R)
```

```
(analiza nil 5 "hola")
```

```
(analiza '(1 2) '(1 2) '(3 4))
```

```
(analiza 2 '(3 4) 'Z)
```

c. Dada la siguiente función:

```
(defun calculo (A B C)  
  (if (> (+ (* A 2) (- C B)) 0)  
      (list 'positivo (+ (* A 2) (- C B)))  
      (list 'negativo (+ (* A 2) (- C B)))  
  )  
)
```

Evalúe las siguientes llamadas:

```
(calculo 3 2 10)
```

```
(calculo 1 8 5)
```

(calculo 0 0 0)

- Modifique la función anterior para que, en lugar de usar `if`, use `cond`, y agregue una cláusula adicional que devuelva `'cero'` si el resultado de la operación es 0.