

## **Case Sony**

O SCRUM foi uma ótima framework para o case da Sony, pois a equipe foi capaz de superar os obstáculos que tinha o processo e com SCRUM o processo foi tendo uma melhoria contínua integrado que sempre iam ajustando o processo de acordo com as necessidades e situação que iam aparecendo pela frente. A equipe está com dificuldades para conduzir as suas pesquisas sobre algoritmo avançados com o sistema tradicional e precisavam ser mais eficientes em seus processos. Usando o SCRUM a equipe encontraram uma solução para tomadas de decisões sobre os seus processos.

O SCRUM os ajudou a entender melhor os princípios básicos e como nos tornarmos mais flexíveis no ajuste do processo. Superar obstáculos iniciais e, finalmente, gerar também um nível mais alto de comprometimento na própria equipe deixando mais motivados.

A introdução do SCRUM no processo deixou o objetivo de ter um processo definido de gerenciamento e desenvolvimento de projetos para o projeto. Alcançamos um alto nível de trabalho em equipe.

A framework SCRUM foi capaz de ilustrar o processo com exemplos do mundo real para a equipe ter uma impressão de como as coisas poderiam funcionar. O desafio de mapear tarefas de pesquisa em algoritmos no esquema SCRUM foi superado com flexibilidade e ajustes.

É comum que as equipes enfrentem resistência ao adotar novas metodologias. A equipe superou isso ajustando o processo e mantendo a melhoria contínua. A equipe obteve um alto nível de trabalho em equipe, melhorou a colaboração com a Sony Japan e é reconhecida como eficaz no departamento. A equipe demonstrou adaptabilidade e comprometimento ao superar obstáculos e implementar o SCRUM com sucesso.