

PMN

Matias Vasquez

Abril 2025

1 Propuesta

La idea central de la aplicación es gestionar de forma eficiente los turnos laborales mediante una plataforma que conecta a Supervisores, Trabajadores y RR.HH., optimizando la planificación, la comunicación y el control de horarios dentro de la empresa.

2 Vistas a trabajar



Figure 1: Inicio de sesion base de figma



Figure 2: Home empleado

3 Las tecnologías

3.1 NextJS

3.1.1 ¿Que es NextJS?

Next.js es un framework de desarrollo web basado en React que permite crear aplicaciones rápidas, escalables y optimizadas tanto para el cliente como para el servidor. Facilita funcionalidades como el renderizado del lado del servidor (SSR), la generación estática (SSG), el ruteo automático basado en archivos y la creación de APIs dentro del mismo proyecto. Gracias a su estructura modular, soporte integrado para TypeScript, optimización de imágenes y compatibilidad con estilos modernos como Tailwind CSS o CSS Modules, Next.js se ha convertido en una herramienta ideal para construir sitios web modernos, performantes y bien posicionados en buscadores (SEO). Además, está especialmente integrado con plataformas como Vercel para despliegues rápidos y sencillos.

3.1.2 Distribucion del proyecto

- Public : Sera la carpeta donde se guardaran elementos publicos, tales como, imagenes, etc.
- src (source) : Es la carpeta principal en la cuales se guardaran los recursos con los cuales se van a trabajar
- app : Es la carpeta de enrutamiento, ya que NextJS, hace mas facil la creacion de nuevas rutas, ya que, se basa en la creacion de carpetas con un nombre especifico de archivo .tsx
- components : Es la carpeta en donde se crearan los componentes del pagina
- Sass (styles) : Esta carpeta es donde se guardaran configuracion generales y estilos principales de la paginas

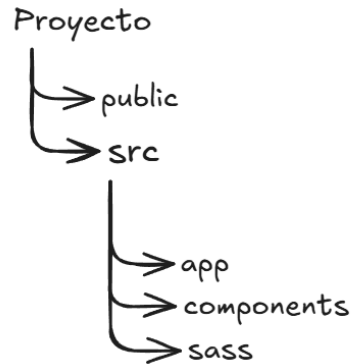


Figure 3: Distribucion del PMN

3.2 Sass

3.2.1 ¿Que es Sass?

Sass (Syntactically Awesome Stylesheets) es un preprocesador de CSS que amplía las funcionalidades del lenguaje, permitiendo escribir estilos más eficientes, organizados y reutilizables. Con Sass se pueden usar variables, anidar reglas, crear funciones, mixins y estructuras de control como condicionales y bucles, facilitando así la gestión de estilos en proyectos grandes. El código escrito en Sass se compila a CSS estándar que los navegadores pueden interpretar. Existen dos sintaxis principales: `.sass`, con indentación y sin llaves ni punto y coma, y `.scss`, que mantiene la estructura tradicional de CSS. Sass se integra fácilmente en entornos modernos como Next.js, Vite o Webpack, y es una herramienta muy útil para desarrolladores que buscan mantener su código CSS limpio, escalable y más dinámico.

4 Problemas

En general no hay muchos problemas, con la configuracion del proyecto, pero lo que me genero conflictos fueron dos elementos, el frontend y el deploy en vercel. Primero me centrare en el deploy de vercel, ya que, es algo que nunca habia utilizado, tuve que leer la pagina y documentacion de vercel, y con eso el deploy fue exitoso. Con respecto al frontend, es algo que a mi no me gusta personalmente, se nota que se debe mejorar, pero este es solo un pequeño avance así que aun esta atado a mejorar debo crear mas elementos y mejorar el diseño.

5 Utilizacion de IA

En general lo use bastante poco, ya que, tengo un buen manejo de los frameworks que se estan usando, solo use para ayudarme con estilos y ese tipo de elementos, pero con respecto a la configuracion no.

6 Como usar la pagina

Solo presione inciar sesion para ver la vista del empleado

7 Elementos adjuntos

- Deploy del PMN
- Repositorio de GitHub