# Mundo medieval-game

El mundo medieval esta bajo el control de un hechicero y su colega que es una bestia, ambos desean eliminar la raza humana. Bajo estas circunstancia el personaje que es un gran guerrero decide revelarse en contra de estos subordinadores.

El personaje, el hechicero y la bestia presentan ciertas características:

* El primero tiene una vida limitada hasta 100 unidades, una fuerza y una defensa de 10 unidades.
* El hechicero tiene una vida 100 unidades.
* La bestia tiene una vida de 200.

Además las acciones que puede realizar un personaje son atacar al rival y juntar diamantes. Para el ataque se resta la vida de su contrincante de acuerdo el daño que causa, este se calcula sumando la fuerza de cada elemento de armadura que posee. A su vez al atacar a su rival este también responde atacándolo.

Por otra parte el personaje para causar más impacto de daño a su contrincante se equipa con ciertos elementos como:

* **El casco:** tiene una defensa de 20 y una fuerza de 15. Se obtiene canjeándolo con un diamante verde en la casa de ventas de armamento. Una vez adquirido este elemento, se incrementa defensa y fuerza del personaje con los valores de la fuerza y defensa de dicho elemento respectivamente.
* **La daga:** se obtiene con un diamante azul y también se compra en la casa de ventas de armaduras. Este elemento brinda una defensa de 15 y una fuerza de 35, al igual que el casco estos valores se incrementan en la fuerza y defensa del personaje.
* **Equipamiento completo de armadura:** se obtiene cuando encuentra un cofre mágico, provocando que el personaje este equipado con todos los siguientes elementos:
* *Súper**Casco*: tiene una defensa de 30 y fuerza de 25.
* *Super Espada* : tiene 20 de defensa y 45 de fuerza.
* *Super Armadura*: tiene 35 de defensa y 20 de fuerza.

Tanto la fuerza y defensa del personaje son incrementados por la fuerza y defensa del super casco, super espada y super armadura.

Los diamantes además de servir para canjearlos por armamentos, aportan más unidades de vida. El diamante verde aporta 5 unidades y el diamante azul aporta 10 unidades. Recordar que la vida como máximo puede valer 100. Por ejemplo, si la vida de un personaje es igual a 98 y este adquiere un diamante verde, la vida se incrementaría a 100 y no a 103.

El hechicero y la bestia también atacan al personaje en el momento que este ataca y ademas , se defiende. En consecuencia, el personaje pierde un cierto valor de vida que se calcula según el daño del atacante menos la defenza del personaje. El daño del hechicero vale 60 y el de la bestia vale 40.

Un personaje muere cuando su vida vale 0. Lo mismo sucede con la bestia y el hechicero.