Matias del Señor

Software developer

matiasdlsr@gmail.com · Buenos Aires · linkedin.com/in/matiasdlsr · +54 1126417088 · github.com/Matiasdlsr

Desarrollador de Software con una destacada capacidad para trabajar en equipo y entregar soluciones eficientes. Mi objetivo es unirme a un entorno innovador donde pueda aplicar mis habilidades técnicas, contribuir activamente al desarrollo de proyectos y adaptarme rápidamente a los nuevos desafíos del sector.

PROYECTOS

Software Developer | Proyecto Web Crawler

Mayo 2025-Septiembre 2025

- Desarrollo de una API RESTful con Flask para procesar URLs y devolver resúmenes en formato JSON.
- Construcción de un pipeline de NLP con NLTK y Sumy, logrando resúmenes que promedian el 30% de la longitud del texto original.
- Optimización del rendimiento mediante una capa de caché con Redis, reduciendo la latencia y el procesamiento redundante.
- Diseño de una arquitectura modular y escalable para la fácil integración de nuevos proveedores

Software Developer | Proyecto Funeraria

Octubre 2024 - Abril 2025

- Participación activa en la definición de requisitos funcionales y la elaboración de casos de uso para guiar el desarrollo.
- Diseño y desarrollo de APIs RESTful robustas y escalables con C# y ASP.NET Core
- Construcción de interfaces de usuario dinámicas e interactivas mediante la creación de componentes reutilizables en ReactJS.
- Implementación de consultas de alto rendimiento en SQL Server.

Software Developer | Proyecto miGuardia

Abril 2024 - Septiembre 2024

- Desarrollo de una app web completa utilizando React para el frontend y Node.js para el backend.
- Diseño y prototipado de interfaces de usuario (UI) en Figma, implementando una arquitectura de software Modelo-Vista-Controlador (MVC).
- Implementación y administración de una base de datos NoSQL con MongoDB para la gestión de toda la información de la aplicación.

EDUCACIÓN · CERTIFICADOS

Ingeniería Informática | Universidad Nacional de La Matanza (2020 - Actualidad)

Programación web full stack | Educación IT (2024)

Desarrollo de habilidades blandas | Fundación Pescar (2024)

HERRAMIENTAS

Idiomas: Inglés (B2)

Lenguajes de Programación: C#, Python, JavaScript

Frontend: React, HTML5, CSS3

Backend: Node.js, ASP.NET Core, Flask **Bases de Datos**: MongoDB, SQL Server, Redis

Metodologías Ágiles: Scrum, Kanban

Herramientas y Otros: GitHub, Jira, Trello, Excel, PowerBI, Figma