

DENOMINACIÓN DE LOS ESPACIOS CURRICULARES	Tipo de unidad curricular	Duración	Hs cátedras Semanales docentes	HORAS ALUMNO			
				Horas Clase Sem.	T.A. T.C.	Práct. Profesionalizante	Hs Cátedra total
PRIMER AÑO - Primer cuatrimestre							
1.1.1.Técnicas de Programación	Mo	C	9	6	-	-	144
1.1.2.Elementos de Análisis Matemático	M	C	6	4	-	-	96
1.1.3.Administración y Gestión de Base de Datos	Mo	C	9	6	-	-	144
1.1.4.Lógica computacional	M	C	6	4	-	-	96
Carga horaria: total del cuatrimestre							480
PRIMER AÑO - Segundo cuatrimestre							
1.2.1.Desarrollo de Sistemas Orientado a Objetos	Mo	C	6	4	-	-	96
1.2.2.Estadística y Probabilidades para el análisis de Sistemas	Mo	C	5	3.5	-	-	80
1.2.3.Modelado y diseño de Software	Mo	C	6	4	-	-	96
1.2.4.Inglés	M	C	6	4	-	-	96
1.2.5.PPI: Aproximación al campo Laboral	PP	C	7	4.5	-	-	112
Carga horaria: total del cuatrimestre							480
Carga horaria: total final anual: en horas cátedra 960							

SEGUNDO AÑO - Primer cuatrimestre							
2.1.1.Análisis de sistemas	Mo	C	6	4	-	-	96
2.1.2.Ingeniería de Software	Mo	C	6	4	-	-	96
2.1.3.Taller de Comunicación	T	C	6	4	-	-	96
2.1.4.Diseño e implementación de pruebas de Software	Mo	C	5	3.5	-	-	80
2.1.5.PPII: Relevamiento de requerimientos de usuario	PP	C	7	4.5	-	-	112
Carga horaria: total del cuatrimestre							480
SEGUNDO AÑO - Segundo cuatrimestre							
2.2.1.Trabajo, Tecnología y Sociedad	S	C	3	2	-	-	48
2.2.2.Redes y Ciberseguridad	Mo	C	9	6	-	-	144
2.2.3.Gestión de Proyectos	Mo	C	5	3.5	-	-	80
2.2.4.Seminario de actualización en Tecnología Web	S	C	6	4	-	-	96
2.2.5.PP III: Diseño y arquitectura de sistemas	PP	C	7	4.5	-	-	112
Carga horaria: total del cuatrimestre							480
Carga horaria: total final anual: en horas cátedra 960							

TERCER AÑO - Primer cuatrimestre							
3.1.1.Sistemas de Gestión	Mo	C	6	4	-	-	96
3.1.2.Liderazgo y gestión de equipos	Mo	C	6	4	-	-	96
3.1.3.Aseguramiento de calidad de los sistemas	Mo	C	3	2	-	-	48
3.1.4.Arquitectura de sistemas en la nube	Mo	C	6	4	-	-	96

3.1.5.PP IV Proyecto integrador	PP	C	9	6	-	-	144
Carga horaria: total del cuatrimestre							480
Carga horaria: total final anual: en horas cátedra 480							

	Horas cátedras	Horas reloj
Primer año	960	640
Segundo año	960	640
Tercer año	480	320
TOTAL GENERAL	2400	1600

5 i. Descripción de los espacios curriculares

1.1.1. Técnicas de Programación

Propósito

El propósito general de esta unidad curricular es construir saberes, conocimientos y habilidades referidos a la resolución de problemas de base computacional mediante algoritmos y lenguaje de programación adecuado, logrando código legible y mantenible teniendo en cuenta los procedimientos de desarrollo de software que apuntan a la calidad, utilizados en el campo de actuación de este técnico.

Para la organización de la enseñanza de esta unidad curricular se han organizado los contenidos en tres bloques temáticos: **“Estructura de Datos”, “Metodología de Resolución de Problemas”, “Desarrollo de Programas”**.

El bloque de **Estructura de Datos** se centra en la lógica de la estructura. Es fundante conceptualmente, y tiene por objeto la apropiación de los conocimientos esenciales requeridos en la escritura de algoritmos eficientes.

En el bloque **Metodología de Resolución de Problemas**, se agrupan las técnicas de resolución de problemas computacionales o de programación en base a la programación modular, tomando como punto de partida problemas con cierto nivel de complejidad, para en un segundo momento, descomponerlos en problemas de menor complejidad reformulándolos en términos de un problema ya conocido.