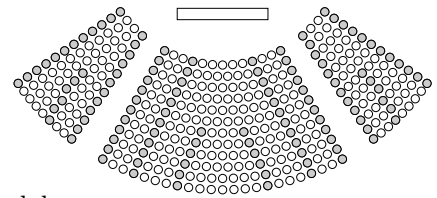


## Matematika 3 (FIZ): 2. kolokvij

17. 1. 2020 18<sup>00</sup> – 20<sup>00</sup>

Čas pisanja je 120 minut. Možno je doseči 100 točk. Vse odgovore dobro utemeljite. Veliko uspeha!

Ime in priimek \_\_\_\_\_



Sedež (VFP)

--	--	--	--	--	--	--	--

Vpisna številka

1	
2	
3	
4	
Σ	

## 1. naloga (25 točk)

Izračunajte integral vektorskega polja  $\vec{R} = \begin{bmatrix} -yz \\ xz \\ z^2 \end{bmatrix}$  po robu valja:

$$x^2 + y^2 \leq 1, \quad 1 \leq z \leq 2,$$

orientiranem tako, da normala kaže navzven (z drugimi besedami, izračunajte iztok iz valja).

**Rešitev:** *Prvi način:* neposredno. Rob valja razdelimo na spodnjo ploskev  $P_1$ , zgornjo ploskev  $P_2$  in plašč  $P_3$ . Vse troje parametriziramo:

$$\begin{array}{lll} P_1: & x = \rho \cos \varphi, y = \rho \sin \varphi, z = 1 & ; \quad 0 \leq \rho \leq 1, 0 \leq \varphi < 2\pi \\ P_2: & x = \rho \cos \varphi, y = \rho \sin \varphi, z = 2 & ; \quad 0 \leq r \leq 1, 0 \leq \varphi < 2\pi \\ P_3: & x = \cos \varphi, y = \sin \varphi, z = z & ; \quad 1 \leq z \leq 2, 0 \leq \varphi < 2\pi \end{array}$$

Pri  $P_1$  in  $P_2$  velja:

$$\vec{r}_\rho = \begin{bmatrix} \cos \varphi \\ \sin \varphi \\ 0 \end{bmatrix}, \quad \vec{r}_\varphi = \begin{bmatrix} -\rho \sin \varphi \\ \rho \cos \varphi \\ 0 \end{bmatrix}; \quad \vec{r}_\rho \times \vec{r}_\varphi = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \rho \end{bmatrix}.$$

Parametrizacija ploskve  $P_1$  je torej nasprotna orientaciji roba valja, parametrizacija ploskve  $P_2$  pa je skladna z orientacijo roba valja. Pri  $P_3$  pa velja:

$$\vec{r}_\varphi = \begin{bmatrix} -\sin \varphi \\ \cos \varphi \\ 0 \end{bmatrix}, \quad \vec{r}_z = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}; \quad \vec{r}_\varphi \times \vec{r}_z = \begin{bmatrix} \cos \varphi \\ \sin \varphi \\ 0 \end{bmatrix}$$

in orientacija je spet skladna z orientacijo roba valja.

Če ploskve  $P_1$ ,  $P_2$  in  $P_3$  orientiramo skladno s parametrizacijami, velja:

$$\begin{aligned} \iint_{P_1} \langle \vec{R}, \vec{N} \rangle dP &= \iint_{\substack{0 \leq \rho \leq 1 \\ 0 \leq \varphi < 2\pi}} \left\langle \begin{bmatrix} -\rho \sin \varphi \\ \rho \cos \varphi \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \rho \end{bmatrix} \right\rangle = \iint_{\substack{0 \leq \rho \leq 1 \\ 0 \leq \varphi < 2\pi}} \rho d\rho d\varphi = \pi, \\ \iint_{P_2} \langle \vec{R}, \vec{N} \rangle dP &= \iint_{\substack{0 \leq \rho \leq 1 \\ 0 \leq \varphi < 2\pi}} \left\langle \begin{bmatrix} -2\rho \sin \varphi \\ 2\rho \cos \varphi \\ 4 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \rho \end{bmatrix} \right\rangle = \iint_{\substack{0 \leq \rho \leq 1 \\ 0 \leq \varphi < 2\pi}} 4\rho d\rho d\varphi = 4\pi, \\ \iint_{P_3} \langle \vec{R}, \vec{N} \rangle dP &= \iint_{\substack{0 \leq \varphi < 2\pi \\ 1 \leq z \leq 2}} \left\langle \begin{bmatrix} -z \sin \varphi \\ z \cos \varphi \\ z \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} \cos \varphi \\ \sin \varphi \\ 0 \end{bmatrix} \right\rangle = 0. \end{aligned}$$

Iskani integral le torej enak:

$$-\iint_{P_1} \langle \vec{R}, \vec{N} \rangle dP + \iint_{P_2} \langle \vec{R}, \vec{N} \rangle dP + \iint_{P_3} \langle \vec{R}, \vec{N} \rangle dP = 3\pi.$$

*Drugi način:* uporabimo Gaussov izrek – iskani integral je enak:

$$\iiint_V \operatorname{div} \vec{R} dV = \iiint_{\substack{x^2+y^2 \leq 1 \\ 1 \leq z \leq 2}} 2z dz,$$

kjer je  $V$  poln valj. Z uporabo cilindričnih koordinat:

$$x = \rho \cos \varphi, \quad y = \rho \sin \varphi, \quad z = z, \quad J = \rho \quad ; \quad 0 \leq \rho \leq 1, \quad 0 \leq \varphi < 2\pi, \quad 1 \leq z \leq 2$$

dobimo, da je iskani integral enak:

$$\iiint_{\substack{0 \leq \rho \leq 1 \\ 0 \leq \varphi < 2\pi \\ 1 \leq z \leq 2}} 2\rho z d\rho dz = 3\pi,$$

kar je isto kot prej.

## 2. naloga (25 točk)

Poišči rešitev diferencialne enačbe  $yy'' = y'^2 + yy'$ , ki zadošča začetnima pogoju  $y(0) = -1$ ,  $y'(0) = 2$ .

**Rešitev:** Po uvedbi  $y' = v$ ,  $y'' = v \frac{dv}{dy}$  in deljenju z  $v$  dobimo

$$y \frac{dv}{dy} = y + v$$

(zaradi začetnega pogoja v okolici izhodišča ne more biti  $v = 0$ ). Dobili smo linearno enačbo. Najprej rešimo homogeni del

$$y \frac{dv_H}{dy} = v_H, \quad \frac{dv_H}{v_H} = \frac{dy}{y}, \quad \ln \frac{v_H}{C} = \ln |y|, \quad v_H = C|y| \longrightarrow Cy,$$

nato pa poiščemo še splošno rešitev:

$$v = yz, \quad \frac{dv}{dy} = z + y \frac{dz}{dy}, \quad \frac{dz}{dy} = \frac{1}{y}, \quad z = \ln |y| + C, \quad v = y(\ln |y| + C).$$

Končno rešimo še:

$$\frac{dy}{dx} = y(\ln |y| + C), \quad \frac{dy}{y(\ln |y| + C)} = dx, \quad \ln \frac{\ln |y| + C}{D} = x, \quad y = \pm e^{D e^x - C}.$$

Ker je  $y(0) < 0$ , velja negativni predznak, torej je

$$y = -e^{D e^x - C}, \quad y' = -D e^{x + D e^x - C}.$$

Iz začetnih pogojev dobimo  $C = D = -2$ , torej je iskana rešitev

$$y = -e^{-2(e^x - 1)}.$$

### 3. naloga (25 točk)

Dan je sistem navadnih diferencialnih enačb

$$\begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{z} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 2 & 3 \\ 1 & 3 & 3 \\ -1 & -2 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}.$$

a) Poišči splošno rešitev sistema diferencialnih enačb.

b) Pokaži, da je vsaka rešitev sistema enačb ravninska krivulja, in določi enačbo ravnine, v kateri leži rešitev sistema z

$$x(0) = 4 \quad y(0) = 0 \quad z(0) = -1.$$

#### Rešitev:

Edina lastna vrednost je  $\lambda = 1$ . Dimenzija  $\ker(A - I) = 2$ , dimenzija  $\ker(A - I)^2 = 3$ , tako da imamo dva lastna, in en korenski. Vzememo npr. korenski vektor

$$v_1^{(1)} = (1, 0, 0) \rightarrow v_1^{(2)} = (1, 1, -1) \text{ (lastni)}$$

in še en lastni

$$v_2^{(1)} = (2, -1, 0)$$

Splošna rešitev je potem

$$\vec{x}(t) = Ae^t(1, 1, -1) + Be^t((1, 0, 0) + t(1, 1, -1)) + Ce^t(2, -1, 0).$$

Označimo  $\vec{x}(t) = e^t \vec{q}$ , kjer velja  $\dot{\vec{q}} = B(1, 1, -1)$ ,  $\ddot{\vec{q}} = 0$ . Dobimo

$$\dot{\vec{x}} = e^t \vec{q} + e^t \dot{\vec{q}} \quad \ddot{\vec{x}} = e^t \vec{q} + 2e^t \dot{\vec{q}} \quad \vec{x}^{(3)} = e^t \vec{q} + 3e^t \dot{\vec{q}}$$

Velja

$$(\dot{\vec{x}} \times \ddot{\vec{x}}) \cdot \vec{x}^{(3)} = (e^{2t} \vec{q} \times \dot{\vec{q}}) \cdot (e^t \vec{q} + 3e^t \dot{\vec{q}}) = 0,$$

tako, da je torzija enaka 0 in je krivulja res ravninska.

Pri danih začetnih pogojih je  $A = B = C = 1$  in imamo krivuljo

$$\vec{x}(t) = e^t(4 + t, t, -1 - t) = e^t \vec{q},$$

binormala je v smeri  $\vec{q} \times \dot{\vec{q}} = (1, 3, 4)$ , tako da je iskana ravnina

$$x + 3y + 4z = 0.$$

#### 4. naloga (25 točk)

Valjast stolp polmera 2 m hočemo pokriti z rotacijsko simetrično streho. Streha naj se začne na robu valja, visoka pa mora biti  $\sqrt{3}$  m in na vrhu naj ima luknjo polmera 1 m.

a) Dokaži, da je cena strehe enaka

$$2\pi \int_1^2 r c(r) \sqrt{1 + h'(r)^2} dr,$$

kjer je  $c(r)$  cena strehe na enoto površine v odvisnosti od oddaljenosti od rotacijske osi,  $h(r)$  pa je funkcija, ki opisuje obliko strehe, t.j. višino strehe v odvisnosti od oddaljenosti od rotacijske osi.

b) Določi obliko strehe, pri kateri doseže cena strehe ekstremno vrednost, če je  $c(r) = \frac{1}{r^2}$ .

**Rešitev:** a) Za  $r \in [1, 2]$  označimo s  $h(r)$  višino strehe. Cena strehe je enaka ploskovnemu integralu  $I(h) = \iint_S c(\sqrt{x^2 + y^2}) dP$ , kjer je  $S$  ploskev, podana eksplicitno v obliki  $\vec{r}(x, y) = (x, y, h(\sqrt{x^2 + y^2}))$ . Izračunamo

$$EG - F^2 = 1 + \left( \frac{\partial}{\partial x} h(\sqrt{x^2 + y^2}) \right)^2 + \left( \frac{\partial}{\partial y} h(\sqrt{x^2 + y^2}) \right)^2 = 1 + h'(\sqrt{x^2 + y^2})^2$$

in sledi

$$I(h) = \iint_{1 \leq \sqrt{x^2 + y^2} \leq 2} c(\sqrt{x^2 + y^2}) \sqrt{1 + h'(\sqrt{x^2 + y^2})^2} dx dy.$$

Z uvedbo standardnih polarnih koordinat dobimo želeni rezultat.

b) Formula za ceno iz prejšnje točke nam da že enkrat zintegrirano E-L enačbo

$$A = -\frac{h'}{r\sqrt{1 + h'^2}}.$$

Izrazimo  $h'$ , integriramo še enkrat in dobimo

$$h(r) = B + \frac{\sqrt{1 - A^2 r^2}}{A}.$$

Upoštevamo robne pogoje  $h(2) = 0$ ,  $h(1) = \sqrt{3}$  in po krajšem računu dobimo  $A = \frac{1}{2}$ ,  $B = 0$ , torej

$$h(r) = 2\sqrt{1 - \frac{r^2}{4}} = \sqrt{4 - r^2}.$$