Programowanie obiektowe INP001045L

Laboratorium 2 – Typy danych, funkcje: przekazywanie argumentów, zwracanie wyników Lista zawiera zaadapotowane zadania z kursu Programowanie obiektowe w opracowaniu dr J. Andrzejewskiego.

## Typy danych

- 1. Zaimplementuj funkcję, która przyjmuje dwa argumenty, a następnie zwraca ich sumę. Przetestuj działanie funkcji dla różnych typów argumentów:
  - a. argumenty będące typami prostymi (liczba całkowita, liczba rzeczywista, liczba zespolona, łańcuch),
  - b. z jednym argumentem prostym a drugim argumentem złożonym (np. listą lub krotką),
  - c. z dwoma argumentami złożonymi.
- Zaimplementuj funkcję przyjmującą dwa argumenty, która zwraca ich iloczyn. Przeprowadź analogiczne testy jak w zadaniu 1. Sprawdź, czy kolejność argumentów ma znaczenie.

Przekazywanie argumentów, zwracanie wyników

3. Zaimplementuj funkcję, która oblicza średnią arytmetyczną dwóch liczb. Wykorzystując tą funkcję zaimplementuj kolejną funkcję, która obliczy

$$\frac{a+b}{2}+c$$

- 4. Zaimplementuj funkcję, której wartością będą: wartość minimalna, maksymalna i średnia arytmetyczna elementów krotki przekazanej jako argument wywołania. Zademonstruj działanie funkcji w programie.
- 5. Zaimplementuj funkcję, której wartością będą 2 listy utworzone z listy przekazanej jako argument wywołania. Pierwsza lista powinna zawierać elementy większych a druga lista elementy mniejsze od zadanego argumentu funkcji (ten argument ma wartość domyślną równą zero). Pokaż różne sposoby wywołania tej funkcji.
- 6. Wykorzystując funkcje zaimplementowane w zadaniach 4 oraz 5, napisz funkcję której wartością będą minimalna i maksymalna liczba ujemna oraz minimalna i maksymalna liczba dodatnia z krotki przekazanej jako argument wywołania funkcji.

Karol Tarnowski Wrocław, 2022