Matija Miličević

Programer

Beograd, Srbija \$→ +381 64 992 5146 matijanme@gmail.com



Obrazovanje

2015– **Informatika**, *Matematički fakultet*, Beograd. Četvrta godina osnovnih studija

2011–2014 **Srednja škola**, *Deveta gimnazija "Mihailo Petrović Alas"*, Beograd. Prirodno-matematički smer

Projekti

- Mejl klijent i server (jun 2020.) Projekat u sklopu kursa Programiranje za veb. U timu sa 4 kolege radio na implementiranju gmail klona. Korišćene tehnologije na klijentu su Angular 9, RxJS i Angular Material. Na serveru su korišćenji Node.js (TypeScript), a za bazu je korišćen postgres sa TypeORM-om. Uloga u timu je bila sinhronizacija poruka putem RxJS-a i opšte programiranje(link).
- Turn based video igra (februar 2020.) Projekat u sklopu kursa Razvoj softvera implementiran u C++ sa Qt5 bibliotekom. Igrači pomeraju svoje jedinice na tabli i napadaju protivničke(link).
- Minesweeper (januar 2020.) Projekat u sklopu stručnog kursa Programski jezik JavaScript firme Levi9. Projekat je iz 3 dela: 1) Igrica (minesweeper) u JS-u; 2) Node.js server + MongoDB za čuvanje rekorda (highscore); 3) React aplikacija za prikaz rekorda(link).
- **Šutiranje slobodnih bacanja (maj 2019.)** Projekat u sklopu kursa Osnove matematičkog modeliranja. U timu sa koleginicom napisan rad o računanju optimalnog ugla šuta u odnosu na visinu košarkaša. Računanje ugla implementirano korišćenjem jezika Python pomoću NumPy biblioteke(link).
- Side-scroller video igra (januar 2018.) Projekat u jeziku C u sklopu kursa Računarska grafika na trećoj godini Matematičkog fakulteta. Cilj igre je skakanjem po platformama doći do cilja. Korišćenje biblioteke OpenGL(link).

Programski jezici

C++ o STL, Qt5

JavaScript • ES6, TypeScript

o Angular, RxJS

Node.js, Express.js

C# • Opšte programiranje

Java OOP koncepti

Python • NumPy

Matplotlib

SQL o Relacione baze