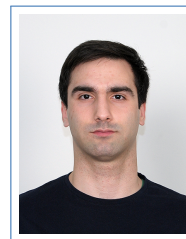


Matija Miličević

Programer

Beograd, Srbija
☎ +381 64 992 5146
✉ matijanme@gmail.com



Obrazovanje

- 2015– **Informatika**, *Matematički fakultet*, Beograd.
Četvrta godina osnovnih studija
- 2011–2014 **Srednja škola**, *Deveta gimnazija "Mihailo Petrović Alas"*, Beograd.
Prirodno-matematički smer

Projekti

- **Mejl klijent i server (jun 2020.)** - Projekat u sklopu kursa Programiranje za veb. U timu sa 4 kolege radio na implementiranju gmail klona. Korišćene tehnologije na klijentu su Angular 9, RxJS i Angular Material. Na serveru su korišćeni Node.js (TypeScript), a za bazu je korišćen postgres sa TypeORM-om. Uloga u timu je bila sinhronizacija poruka putem RxJS-a i opšte programiranje(link).
- **Turn based video igra (februar 2020.)** - Projekat u sklopu kursa Razvoj softvera implementiran u C++ sa Qt5 bibliotekom. Igrači pomeraju svoje jedinice na tabli i napadaju protivničke(link).
- **Minesweeper (januar 2020.)** - Projekat u sklopu stručnog kursa Programski jezik JavaScript firme Levi9. Projekat je iz 3 dela: 1) Igrica (minesweeper) u JS-u; 2) Node.js server + MongoDB za čuvanje rekorda (highscore); 3) React aplikacija za prikaz rekorda(link).
- **Šutiranje slobodnih bacanja (maj 2019.)** - Projekat u sklopu kursa Osnove matematičkog modeliranja. U timu sa koleginicom napisan rad o računanju optimalnog ugla šuta u odnosu na visinu košarkaša. Računanje ugla implementirano korišćenjem jezika Python pomoću NumPy biblioteke(link).
- **Side-scroller video igra (januar 2018.)** - Projekat u jeziku C u sklopu kursa Računarska grafika na trećoj godini Matematičkog fakulteta. Cilj igre je skakanjem po platformama doći do cilja. Korišćenje biblioteke OpenGL(link).

Programski jezici

- | | | | |
|------------|-----------------------|--------|----------------|
| C++ | ○ STL | Java | ○ OOP koncepti |
| JavaScript | ○ ES6, TypeScript | Python | ○ NumPy |
| | ○ Angular, RxJS | | ○ Matplotlib |
| | ○ Node.js, Express.js | | |
| SQL | ○ Relacione baze | C# | ○ .Net osnove |

Tehnologije

- Git softver za verzionisanje
- Linux i Windows operativni sistemi
- IntelliJ IDEA, Visual Studio Code i Qt Creator integrisana razvojna okruženja
- Docker, Docker Compose

Jezici

Engleski	Odlično poznavanje jezika
Italijanski	Osnovno poznavanje jezika