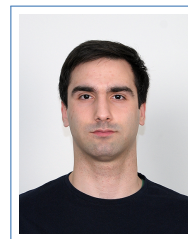


# Matija Miličević

Programer

Beograd, Srbija  
☎ +381 64 992 5146  
✉ matijanme@gmail.com



## Obrazovanje

- 2015– **Informatika**, *Matematički fakultet*, Beograd.  
Četvrta godina osnovnih studija
- 2011–2014 **Srednja škola**, *Deveta gimnazija "Mihailo Petrović Alas"*, Beograd.  
Prirodno-matematički smer

## Projekti

- **Mejl klijent i server (jun 2020.)** - Projekat u sklopu kursa Programiranje za veb. U timu sa 4 kolege radio na implementiranju gmail klona. Korišćene tehnologije na klijentu su Angular 9, RxJS i Angular Material. Na serveru su korišćenji Node.js (TypeScript), a za bazu je korišćen postgres sa TypeORM-om. Uloga u timu je bila sinhronizacija poruka putem RxJS-a i opšte programiranje.(link).
- **Turn based video igra (februar 2020.)** - Projekat u sklopu kursa Razvoj softvera implementiran u C++ sa Qt5 bibliotekom. Igrači pomeraju svoje jedinice na tabli i napadaju protivničke(link).
- **Minesweeper (januar 2020.)** - Projekat u sklopu stručnog kursa Programski jezik JavaScript firme Levi9. Projekat je iz 3 dela: 1) Igrica (minesweeper) u JS-u; 2) Node.js server + MongoDB za čuvanje rekorda (highscore); 3) React aplikacija za prikaz rekorda.(link).
- **Šutiranje slobodnih bacanja (maj 2019.)** - Projekat u sklopu kursa Osnove matematičkog modeliranja. U timu sa kolegicom napisan rad o računanju optimalnog ugla šuta u odnosu na visinu košarkaša. Računanje ugla implementirano korišćenjem jezika Python pomoću NumPy biblioteke(link).
- **Sidescroller video igra (januar 2018.)** - Projekat u jeziku C u sklopu kursa Računarska grafika na trećoj godini Matematičkog fakulteta. Cilj igre je skakanjem po platformama doći do cilja. Korišćenje biblioteke OpenGL(link).

## Programski jezici

- |            |                       |        |                |
|------------|-----------------------|--------|----------------|
| C++        | ○ STL                 | Java   | ○ OOP koncepti |
| JavaScript | ○ ES6, TypeScript     | Python | ○ NumPy        |
|            | ○ Angular, RxJS       |        | ○ Matplotlib   |
|            | ○ Node.js, Express.js |        |                |
| SQL        | ○ Relacione baze      | C#     | ○ .Net osnove  |

## Tehnologije

- Git softver za verzionisanje
- Linux i Windows operativni sistemi
- IntelliJ IDEA, Visual Studio Code i Qt Creator integrisana razvojna okruženja
- Docker, Docker Compose

## Jezici

Engleski	Odlično poznavanje jezika
Italijanski	Osnovno poznavanje jezika