



# DTI SIIT 2021 TIM\_5\_4

## Modelovanje interfejsa

13.06.2021.

---

Matija Aleksic sw55-2016

Uros Nenadic sw82-2019

Uros Stojanovic sw75-2018

Veljko Kosanovic sw58-2018

## Uvod

U ovom dokumentu ćemo pokazati kako naša aplikacija izgleda u svojoj finalnoj verziji, također ćemo pokazati kako je izgledao prvobitni DTI koji govori kako smo zamislili da će aplikacija izgledati, i obrazložiti promene koje smo uradili i obrazložiti zašto smo odlučili na drugačiji način nešto da implementiramo u odnosu na početni DTI.

## Legenda početnog DTI dijagrama

U ovome segmentu ćemo pokazati kako smo mi zamislili da će naša aplikacija izgledati na samom početku. Sve slike su uzete sa početnog DTI-a i pokazacemo za svaku sliku koje sve funkcionalnosti smo zeleli da svaki od korisnika ima da bi njegov rad na aplikaciji bio što jednostavniji.

### 1.Login



Slika 1. Login

Slika 1. Login predstavlja jednostavna login forma kojom se korisnik loguje u aplikaciju i u zavisnosti od korisnika dobija funkcionalnosti koje su mu potrebne. Takođe smo dodali dugme za registraciju klijenata u formi logina da bi se napravio novi nalog koji će biti objasnjen u poglavlju 2. Registracija.

## 2.Registracija

Slika 2. Registracija

Slika 2. Registracija predstavlja forma registracije pomocu koje se registruje novi klijent na aplikaciju.

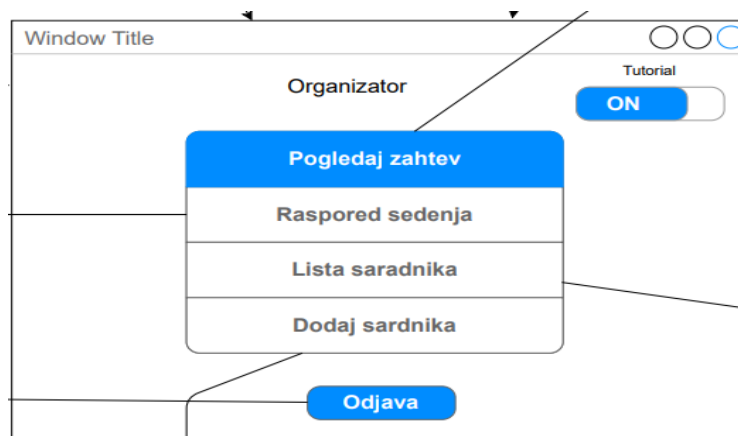
## 3.Admin Homepage

Slika 3. Admin Homepage

Slika 3. Admin Homepage predstavlja pocetni ekran za ulogovanog admina u sistem. On treba da upravlja svim podacima vezanim za aplikaciju. Odlucili smo da bi trebao da ima sledece funkcionalnosti:

1. **Registruj/Obrisi Organizatora**
2. **Registruj/Obrisi/Izmeni Saradnika**
3. **Eventi** (Da vidi sve dogadjaje koji su organizovani unutar ove aplikacije)
4. **Odjava** (Da se odjavi sa sistema)

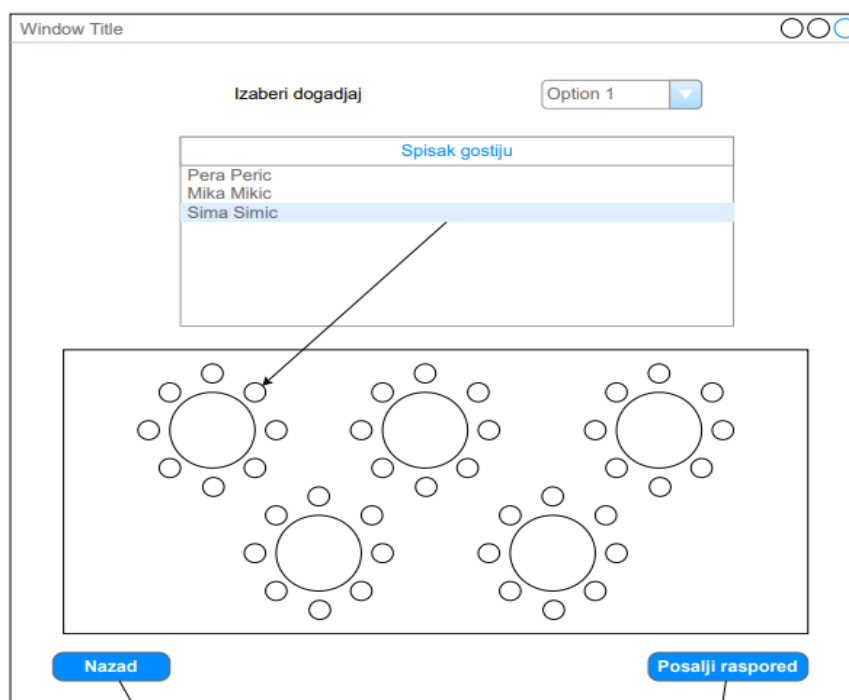
## 4. Organizator Homepage



Slika 4. Organizator Homepage

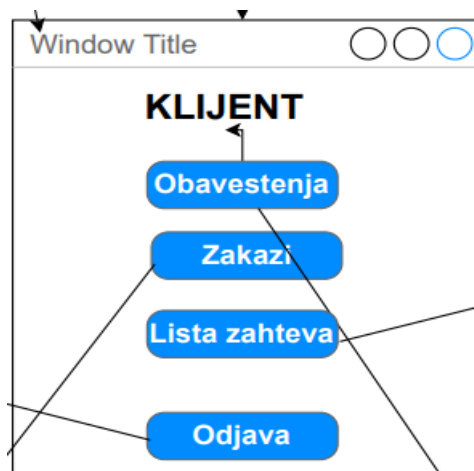
Slika 4. Organizator Homepage predstavlja pocetni ekran ulogovanih organizatora u sistem. On ima mogucnost da organizuje proslave na zahteve od klijenata. Odlucili smo da bi trebao da ima sledece funkcionalnosti:

1. **Pregled Zahteva** (Da vidi sve zahteve za proslave koji su podneti od strane klijenata)
2. **Raspored Sedenja** (Za rasporedjivanje gostiju u salu za proslavu [slika 6. DragNDrop](#))
3. **Lista Saradnika** (Lista svih saradnika u sistemu)
4. **Dodaj Saradnika** (Da doda novog saradnika u sistem)
5. **Odjava** (Da se odjavi sa sistema)
6. **Tutorial** (Step By Step upute kako se rukuje sa sistemom)



Slika 6. DragNDrop

## 5.Klijent Homepage



Slika 5. Klijent Homepage

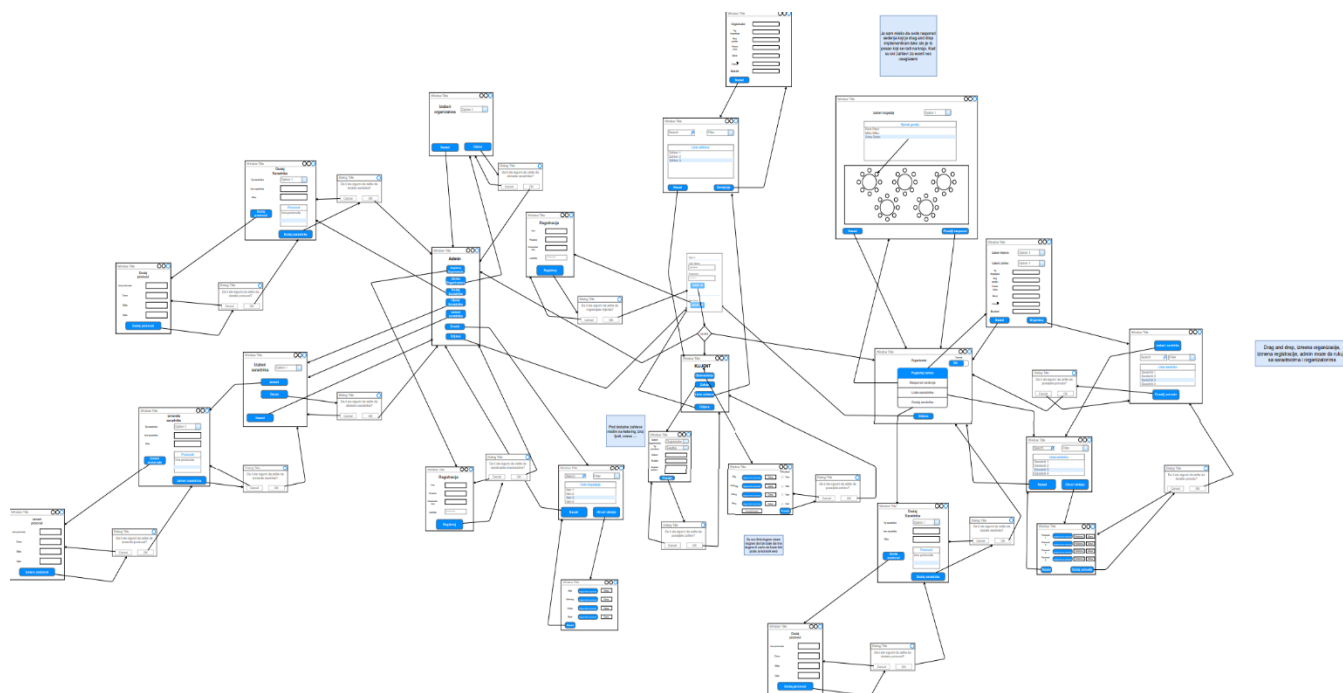
Slika 5. Klijent Homepage predstavlja pocetni ekran ulogovanih klijenta u sistem. On ima mogucnost da podnese zahtev za proslavu koju zeli da organizuje pomocu nase aplikacije. Odlucili smo da bi trebao da ima sledece funkcionalnosti:

1. **Obavestenja** (Da vidi sva obavestenja o novim ponudama za proslavu koju je zakazao)
2. **Zakazi** (Da zakaze novu proslavu i uputi je organizatoru koji ce da je organizuje)
3. **Lista Zahteva** (Da pregleda sve zahteve koje je podneo)
4. **Odjava** (Da se odjavi sa sistema)

## Prikaz i opis dijagrama

U ovom delu teksta bice prikazana dva DTI dijagrama, jedan kako je planirano bilo da aplikacija izgleda i drugi dijagram koji prikazuje kako aplikacija na kraju izgleda. Takodje ce biti objasnjene razlike ovih dijagrama i zasto nije sve odradjeno onako kako je planirano.

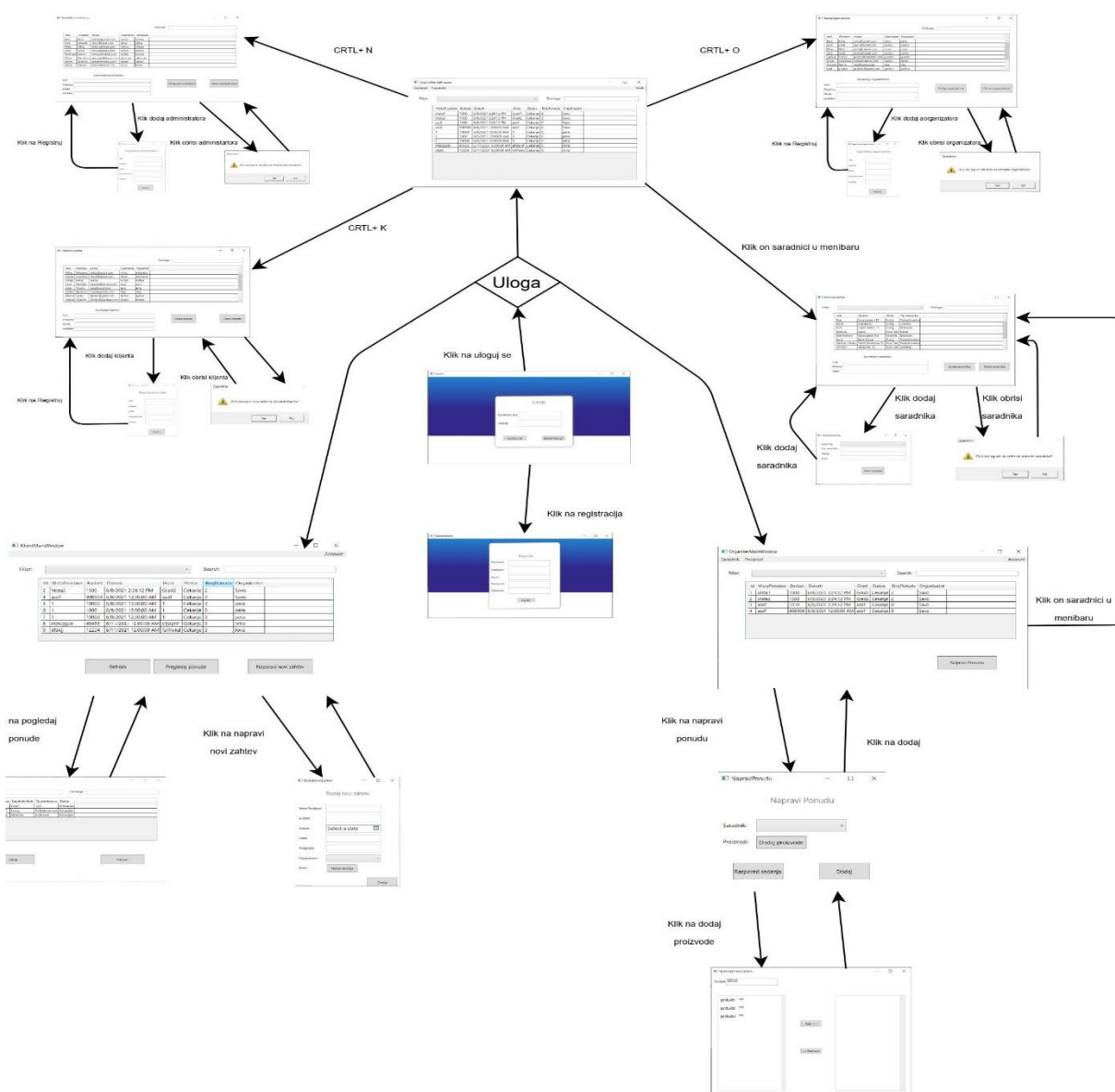
Prvo cemo pokazati pocetni DTI koji smo zamislili na slici 6. **Pocetni DTI**



Slika 6. Pocetni DTI

Sa slike pocetnog DTI-a vidimo da smo mi zamislili da nasa aplikacija izgleda ovako, da svaki korisnik nakon svog logovanja ima svoj homepage koji mu daje da radi funkcionalnosti koje su vezane za njega. Sa jednim klikom da dugme otvara mu se nova forma koja mu pomaze da uradi ono sto je zeleo. Odlucili smo da svaka forma nakon obavljanja posla za koji je namenjena da ima mali window potvrde kako bi omogucilo sigurnost da korisnik radi ono sto baz zeli, da ne bi doslo do pogresnih unosa podataka i zahteva upucenih administratoru sistema da se isprave odredjeni pogresno uneti podaci ili klik na pogresno dugme. Drag and Drop tehniku smo odlucili da primenimo pri rasporedjivanju gostiju u salu za sedenja.

Na narednoj slici bice prikazan dijagram DTI završnog interfejsa aplikacije slika 7. Završni DTI



### Slika 7. Završni DTI

Sa slike završnog DTI-a vidimo da smo odlucili da napravimo par izmena kako bi napravili da nasa aplikacija bude sto prakticnija i laksa za koriscenje. Shavtili smo da se celi problem organizovanja proslava moze svesti na tabele kako bi svi potrebni podaci bili prikazani i da bi korisnik prilikom velikog broja podataka mogao lakse da se snadje i da pronadje bas onu informaciju koja mu je potrebna. Za ove potrebe smo na svaku tabelu dodali **Search** i **Filter** za one podatke koji su kljucni pri trazenju. Prikazano na slici Slika [8. Filter/Search](#)

Prikazano na slici Slika [8. Filter/Search](#)

Filter: ▼ Pretraga:

Podnesen

Cekanje

Zavrsen

ProjPonuda	Organizator
	Savo

## 8. Filter/Search

Takodje sve funkcionalnosti vezane za podatke iz te tabele smo dodali potrebne dugmice kako bi se u par klikova odradila akcija koja je trazena. Prikazano na Slika 9. [Funkcionalnosti Table](#)

Azuriranje organizatora:

Ime:	<input type="text"/>	<input type="button" value="Dodaj administratora"/>	<input type="button" value="Obrisi administratora"/>
Prezime:	<input type="text"/>		
Email:	<input type="text"/>		
Lozinka:	<input type="text"/>		

9. [Funkcionalnosti Table](#)

Pristup iz pocetnog DTI-ja gde svaki homepage, svakog korisnika, gde su sve funkcionalnosti pozivaju klikom da dugmice nije bas dobar pristup jer bi ti dugmici zauzeli vecinu naseg radnog prostora, zato smo se odlucili da na svakom homepage-u prikazemo tabelu za koju je korisnik najvise vezan. Npr. ako se ulogujemo kao klijent logicko bi bilo da mu napocetnom ekranu budu svi zahtevi za proslave koje je on napravio. Takodje sve ostale funkcionalnosti smo dodali u **MenuBar**, koji ce kategoricki da sadrzi sve potrebne funkcionalnosti vezane za datog korisnika, radi efektivnijeg rada na sistemu. Takodje smo sve cesto koriscene funkcionalnosti pokrili Shortcutima. Npr. Ulogovani administrator treba da ima pravo da upravlja informacijama o svim korisnicima, pa smo ga stabili u Menultem Korisnici iz kojeg moze da se otvori tabela za korisnike kojim zelimo da manipulise.

Prikazano na [Slika 10. Generalne Funkcionalnosti](#)

Korisnici	Saradnici
Administratori	Ctrl+N
Organizatori	Ctrl+O
Klijenti	Ctrl+K

[Slika 10. Generalne Funkcionalnosti](#)

Takodje sistem smo pokrili sa sto vise vrsta pomoci kako bi bio laksi za koriscenje u vidu tooltipova i online pomoci.

## Zakljucak

Radi gore navedenih razloga odlucili smo da ovako implementiramo aplikaciju koja ce biti laka i jednostavna za rad bez puno nepotrebnih formi i akcija koje samo mogu da zbune korisnika. Koriscenje tabelarnog prikaza podatak smo sveli sistem na manji broj prozora nego sto je na pocetku ocekivano. Takodje smo pokusali sa sto vise pomoci i precica da objasnimo funkcionalnosti koje nekim korisnicima mogu biti zbunjujuce. Drag and Drop tehniku nismo implementirali radi nedostatka vremena pre krajnjeg roka predaje projekta.