

ЕЛЕКТРОТЕХНИЧКИ ФАКУЛТЕТ  
БЕОГРАД

## **ПРАКТИКУМ ИЗ ПРОГРАМИРАЊА 2**

ОДСЕК ЗА СОФТВЕРСКО ИНЖЕЊЕРСТВО

Упутство за кориснике

Пројектни аутори	Матија Ескић	18/0253
	Немања Лазић	18/0006
	Никола Петровић	18/0252

## Увод

Урађени пројекат представља упрошћену верзију популарне 2д игре “Worms”. Пројекат је рађен и тестиран на Виндоуз оперативном систему.

## Могућности програма

По покретању програма, затећи ћете се у главном менију који нуди више различитих опција, а то су: PLAY, CONTINUE, HIGHSCORES, DEMO, CREDITS и EXIT. Притиском на дугме PLAY наћи ћете се у другом менију који вам нуди опције SINGLEPLAYER и MULTIPLAYER за модове игре човек против рачунара и човек против човека, уколико се изабере SINGLEPLAYER моћи ћете да бирате између 3 различита нивоа тежине, EASY, MEDIUM и HARD. Дугме CONTINUE служи за наставак претходно сачуване SINGLEPLAYER игре. Дугме HIGHSCORES ће вас одвести у подмени где се налазе имена најуспешнијих играча. Притиском на дугме DEMO улази се у демонстрациони мод игре где се боре два црва које контролише рачунар. Дугме CREDITS вас води до подменија где се налазе информације о креаторима пројекта, и притиском дугмета EXIT излази се из програма.

## Инструкције

Уколико је изабран SINGLEPLAYER, на смену ће играти играч и рачунар, док играч игра, рачунар не може да контролише црва, и обрнуто. Црв се контролише коришћењем стрелица лево и десно за кретање у једном од та два смера, стрелице горе и доле за померање нишана односно намештања угла под којим ће испалити пројектил и притиском и задржавањем тастера спејс, пуни снагу којом ће испалити пројектил. Уколико је у питању мод игре за два играча, контроле за једног играча остају идентичне док су контроле другог играча А и D за кретање лево и десно, W и S за померање нишана и X за пуњење снаге и испаливање пројектила.

## Закључак

Иако је пројекат “user-friendly” и игрица се може сасвим лепо играти, простора за напредак наравно да има, како у анимацијама, тако и у евентуалном увођењу додатних ефеката и појава које на различите начине утичу на црва у игри попут различитих “power up-ова”, “health pack-a”, и сл. а и развијање још квалитетније „вештачке интелигенције“ ботова.