

****

گزارش کار مینی پروژه

**تدوین گران :**

متین امیرپناه فر و نیما مخملی

زمستان 1402

# فهرست

# معرفی بازی ------------------------------------------------

# ساختار پروژه -----------------------------------------------

## ساختمان‌ها --------------------------------------------

### mySpaceShip----------------------------------------------

## توابع ------------------------------------------------

### gameRun--------------------------------------------------

### grandDraw-------------------------------------------------

### horizontalDraw------------------------------------------------

### action---------------------------------------------------------

### Move----------------------------------------------------------

### Shoot----------------------------------------------------------

# پیوند‌ها و منابع-----------------------------------------------

# معرفی بازی

بازی به صورت انفرادی در یک زمین ۱۰×۱۰ انجام می‌شود.

در سطر اول نام بازی درج شده است.

بازیکن در بازی دارای یک سفینه است که با کاراکتر# در صفحه مشخص می‌شود که قابلیت حرکت و یا شلیک در بازی را دارا است و سفینه بازیکن دارای سه فرصت بازی می‌باشد که به نام سلامتی در سطر دوم بازی مشخص شده است.

در صفحه بازی ده دشمنان وجود دارند که با کاراکتر(\*) مشخص شده‌اند.

سفینه با دستور حرکت(m) و سپس با تعیین کردن مسیر حرکت خود به راست(r)،چپ(l)،بالا(u) و یا پایین(d) می‌تواند موقعیت خود در زمین بازی را تغییر دهد در صورتی که سفینه به اشتباه بر روی یکی از سفینه‌های دشمن قرار بگیرد از سلامتی سفینه کم شده و سفینه به مکان شروع بازی باز می‌گردد .

با دستور شلیک(s) و سپس تعیین جهت شلیک به راست(r) یا چپ(l) سفینه می‌تواند سفینه‌‌ای از دشمن که در جهت شلیک قرار دارد را نابود کند.

بازی تا زمانی ادامه پیدا می‌کند که سفینه پیروز شود و یا شکست بخورد.

سفینه زمانی موفق می‌شود به پیروزی دست یابد که تمامی سفینه‌های دشمن موجود در نقشه را نابود کند.

در صورتی که بازیکن تمام سلامتی خود را از دست بدهد شکست می خورد.

# ساختار پروژه

بـرنـامـه بـه صـورت مـاژولار و از توابع و ساختمان‌های جـداگـانـه طراحی شده تـا قـابلیت بهینه سازی و تـوسـعه را داشته باشد.

## ساختمان‌ها

## توابع

### gameRun()

### grandDraw()

### horizontalDraw()

### howManyEnemy()

### action()

### move()

### shoot()

# پیوندها و منابع