

**Starwars**

گزارش کار مینی پروژه

**تدوین گران :** متین امیرپناه فر و نیما مخملی

زمستان 1402- دانشگاه بوعلی سینا

فهرست

1-مقدمه-----------------------------------------------------------

2- معرفی بازی و شرح کلی--------------------------------------------

3- ساختار پروژه-----------------------------------------------------

4-توابع------------------------------------------------------------5- چالش ها-------------------------------------------------------

6 -

-------------------------------------

مقدمه

معرفی بازی

Starwars یا جنگ ستارگان نام این پروژه هست که کاربر میتواند با دستورات move یا shoot با به حرکت درآوردن سفینه و شلیک به دشمنان خود به پیروزی برسد. در این بازی شما سه جان دارید و اگر سفینه سه بار به دشمنان خود برخورد کند شما بازی را باخته و باید از اول شروع کنید.



ساختار پروژه

بـرنـامـه بـه صـورت مـاژولار و از توابع جـداگـانـه طراحی شده تـا قـابلیت بهینه سازی و را تـوسـعه داشته باشد. یک تابع اصلی وجود دارد.

توابع

: grandDraw

: horizontalDraw

: howManyEnemy

: action

: move

: shoot

: gameRun

چالش ها

استفاده از گیت برای ثبت تغییرات

حرکت سفینه جنگی در خانه ها

ایجاد ارتباط بین توابع بازی