گزارش تمرین عملی ۴ درس **معماری کامپیوتر** متین باقری (۴۰۲۱۰۵۷۲۷) محمد نوید آتشین بار (۴۰۲۱۰۵۵۸۱) دکتر اسدی

در این تمرین باید از ALU ساخته شده در تمرین قبلی استفاده میکردیم با این تفاوت که اینبار ALU بصورت Single Cycle کار میکند بصورت کلاک باید کار میکرد تا یک پردازنده MIPS که بصورت کلاک باید کار میکرد تا یک پردازنده طراحی کنیم.

مراحل پردازش:

پردازنده طراحیشده شامل ۵ مرحله اصلی است:

: Instruction Fetch (IF)

در این مرحله با استفاده از شمارنده برنامه (PC) و حافظه دستور(Instruction Memory) ، دستور جاری بارگیری میشود.

PC با هر سیکل افزایش مییابد و به ورودی حافظه دستور متصل است.

JTAG برای بارگذاری حافظه استفاده شده است.

:Instruction Decode (ID)

در این مرحله دستور استخراج شده به اجزای خودopcode و T-type یا I-type و تولید سیگنال op جهت کنترل ALU جهت کنترل op جهت کنترل I-type و تولید سیگنال op جهت کنترل cp در ادامه دیده میشود.

: Execution

در این مرحله دادههای لازم از رجیستر فایل خوانده شده و به ALU ارسال میشوند تا عملیات منطقی یا حسابی اجرا شود. ALU بدون کلاک طراحی شده است و بر اساس کد عملیاتی مشخص شده، محاسبه را انجام میدهد.

: Memory Access

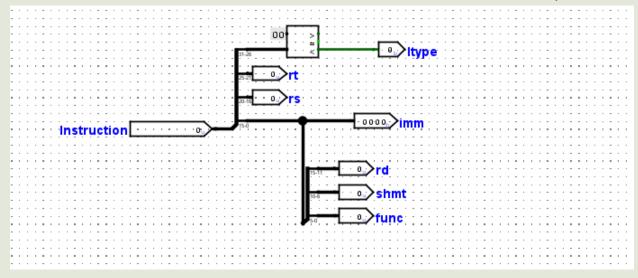
در این تمرین فعلاً فقط بارگذاری دستور و نمایش خروجی حافظه داده (Data Memory) استفاده شده و دستور Load/Store به کار نرفته است.

حافظه داده از نوع JTAG بوده و خروجی آن به پین نمایش متصل شده است.

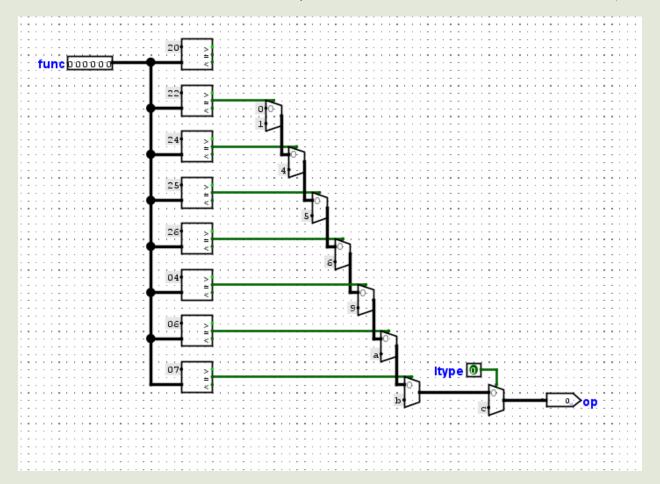
: Write Back (WB)

نتیجه عملیات ALU در صورت نیاز به رجیستر فایل بازمیگردد.

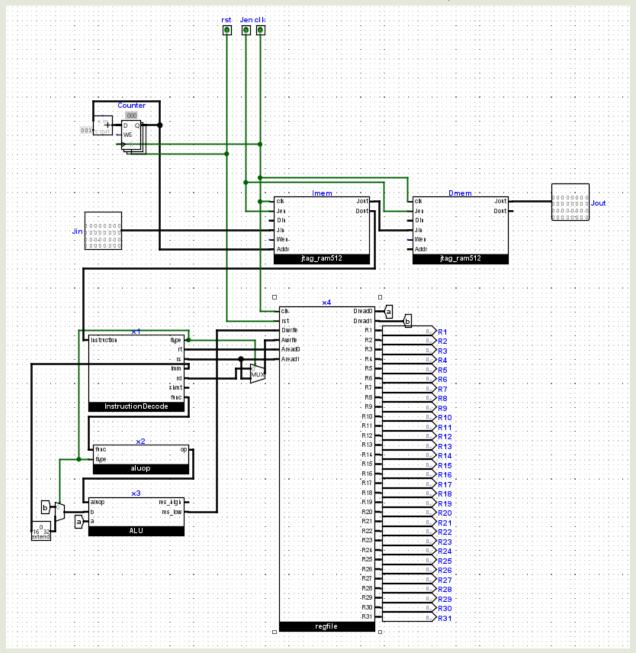
پردازنده باید دستورات گفته شده در فایل تمرین را انجام دهد. برای Instruction decode مدار زیر طراحی کردیم :



همچنین برای یافتن opcode مدار زیر را طراحی کرده ایم:



ساختار اصلی main یا همان پردازنده نیز بصورت زیر است :



که بر اساس decode صورت گرفته اعمال لازم بر روی رجیستر ها و مموری انجام میگیرد و عمل جمع یا تفریق نیز در ALU انجام میشود.

در آخر هم اکسپت شدن جاج سوال عملی :