

# MolSmart Driver

Esse driver controla módulos rele MolSmart de 8, 16 ou 32 canais. Driver otimizado para ID10 APEX também funciona no ID9.

O driver permite controlar individualmente cada um dos reles, bem como acionar todos ao mesmo tempo. Feedback completo e real das saídas. Eventos associados as saidas, e entradas.

O driver funciona por 30 minutos em modo teste sem licença. Recomendado o uso da versão 1.0 ou superior em ambiente de produção.

## Dicas:

- A variável de texto “Nome” para cada circuito, coloca no botão o nome declarado na configuração. Use essa variável ao invés de colocar o nome diretamente no botão. Quando vc faz isso, para mudar o nome do circuito basta editar na configuração do driver e todos os nomes do seu projeto será atualizado!
- Os eventos dos botões são executados sempre que o estado for alterado, prefira sempre utilizar esses eventos com pulsadores para ter um comportamento melhor.
- Para controle dos motores de cortinas e persianas, é necessário configurar o modulo para fazer o intertravamento dos canais. O Acionamento pelo driver continua usando as funções On e Off de cada canal.

## Limites:

Módulos 8 - até 16.

Módulos 16 - até 8.

Módulos 32 - até 4.

## Changelog:

**V0.x** - Versão de desenvolvimento, não utilizar em ambiente de produção.

**V1.0** - Versão estável de lançamento

**V1.1** - Resolvido problema no comando All On e All Off

**V1.2** - Resolvido problema ao enviar comandos para modulos 16 e 32ch.

**V1.3** - Agora sim resolveu o problema ao enviar comandos para modulos 16 e 32ch.

## Problemas Conhecidos:

1. Ao atualizar da versão 1.0 para 1.1 os comandos All On e All Off devem ser deletados das tags e adicionados novamente

## Funcionalidades a serem implementadas:

- Evento Hold para entrada pulso com tempo ajustável

## **Funcionalidades de cada Módulo**

### **Módulos 8, 16 e 32ch**

Funções:

ON, OFF, TOGGLE, ALL ON, ALL OFF

Variáveis:

NOME, STATUS CONEXÃO, ON, OFF

Eventos:

LOAD ON, LOAD OFF, LOAD CHANGE, BOTÃO ON, BOTÃO OFF, BOTÃO CHANGE

TAGs:

1, 2, 3, 4, ... [8], ...[16], ...[32]

*M4*