# Lenguaje HTML



## HTML: Introducción

- Una Página Web es la unidad básica donde se almacena la información en la World Wide Web (www)
  - Se caracterizan por contener texto, imágenes, animaciones, sonido y video.
- ¿Qué es HTML?
  - Acrónimo inglés de Hyper Text Markup Language (lenguaje de marcas de hipertexto)
  - Es el lenguaje predominante para la construcción de páginas web.
  - Usado para describir la estructura y el contenido de una pagina web

## HTML: como se edita?

- Qué se necesita para crear una página web?
  - Un editor de texto simple
  - Guardar el archivo (con formato de texto) con la extensión ".html"



## HTML: Como se compila y ejecuta?

- HTML no se compila ni ejecuta como un lenguaje de programación tradicional
- El browser "muestra" el contenido (texto, imagen, etc) haciendo caso a lo que le indican las etiquetas que afectan a dicho objeto

```
1 You are <em>beginning</em> to learn HTML.
```

When displayed, this looks like:

You are beginning to learn HTML.

## Por qué aprender HTML?

- Aprovechar mejor las características del lenguaje
- Conocer el código que se ha creado
- Independencia de las herramientas para crear páginas

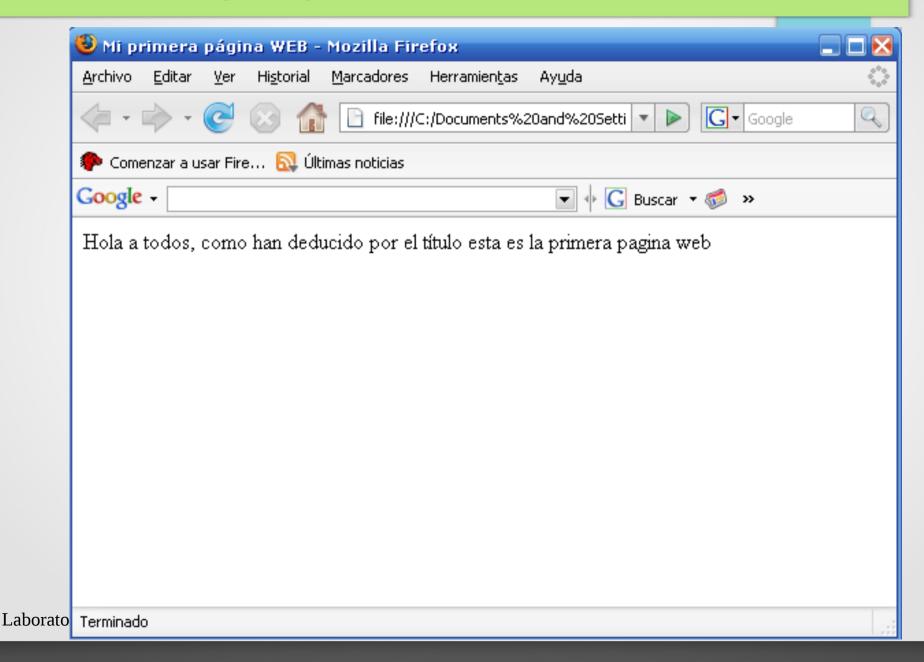
## Estructura del archivo HTLM

- La estructura del archivo HTML está formado por bloques
  - Primero se especifica que es un documento HTML
  - Cabecera: Información que afectará a toda la página
  - Cuerpo: Contenido de la página como texto, imágenes, tablas, etc.

## Estructura del archivo HTML

```
<html> _____ Inicio del documento html
   <head> _____ Cabecera
       <title>Mi primera página WEB</title> _____ Título
   </head>
   <body> _____ Cuerpo
       Hola a todos, como han deducido por el título esta es la
       primera pagina web
   </body>
</html>
```

# Vista del ejemplo en un browser



## La etiqueta <meta>

 En la etiqueta <meta> se establece el set de caractéres y también las claves (keywords) o una descripción que ayude a los buscadores

## Etiquetas o Tags de HTML

- Las órdenes están formadas por comandos llamados etiquetas
  - <nombre\_etiqueta />
  - <nombre\_etiqueta>
     Texto
     </nombre\_etiqueta>
- Pueden tener parámetros (Atributos)
  - < nombre\_etiqueta nombreAtributo="valor">

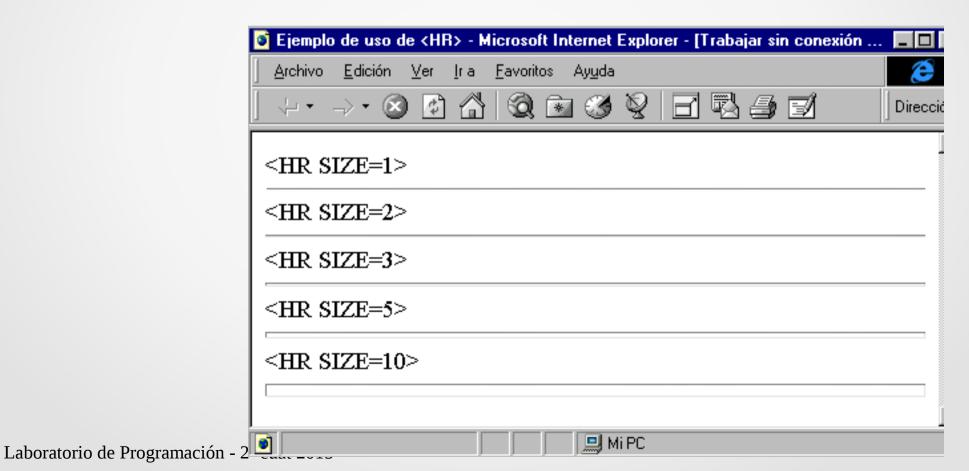
# Etiqueta <hr/> sin parámetros

La etiqueta <hr /> crea una línea horizontal



## Etiqueta <hr/> con parámetros

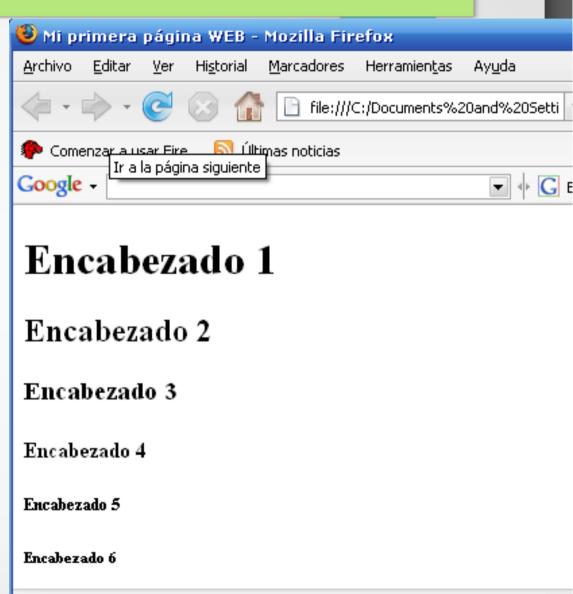
- El atributo size indica el tamaño la línea horizontal
- Ej: <hr size="5" />



## Etiquetas para títulos

 Etiquetas por niveles

```
<h1>Encabezado 1</h1>
<h2>Encabezado 2</h2>
<h3>Encabezado 3</h3>
<h4>Encabezado 4</h4>
<h5>Encabezado 5</h5>
<h6>Encabezado 6</h6>
```



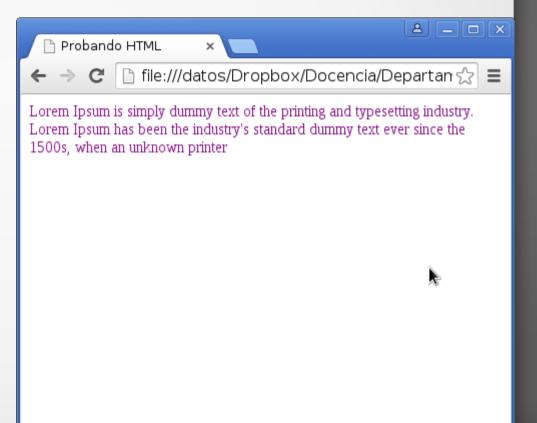
## HTML no "entiende" los espacios

 En HTML todos los espaciados múltiples, tabulados o saltos de línea que se incluyan en el texto serán interpretados como un único espacio

Lorem Ipsum is simply dummy text of the printing and typesetting industry.

Lorem Ipsum has been

the industry's standard dummy text ever since the 1500s, when an unknown printer



# ¿Cómo agregar saltos de línea?

- Etiqueta <br/>br/> para el salto de línea simple
- Etiquetas y delimitan un párrafo

Lorem Ipsum is simply dummy text <br/>
<br/>
of the printing and typesetting industry.

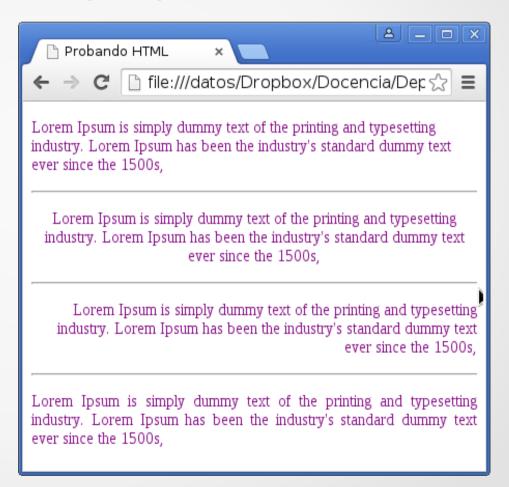
<p>

Lorem Ipsum has been the industry's standard dummy text ever since the 1500s, when an unknown printer

Probando HTML ← → C file:///datos/Dropbox/Docencia/Departamento%: @ ☆ ≡ Lorem Ipsum is simply dummy text of the printing and typesetting industry. Lorem Ipsum has been the industry's standard dummy text ever since the 1500s, when an unknown printer

## Atributo *align* de

- Atributo "align" de la etiqueta
  - Puede tomar4 valores:"left", "center","right", "justify"
  - Ej: ...



## Texto predefinido

```
Sin usar la etiqueta pre <br>
                -0000.----
 .0000
<br><br><br>>
Usando la etiqueta pre
<
                 0000.-
 .0000
```

¿Cómo lograr que el browser respete los espacios y saltos de línea que deseamos?

| Probando HTML - Iceweasel   | X) |
|---|----|
| Probando HTML ×   |    |
| ♦ file:///datos/Dropbox/Docencia/D€ ▼ € ॐ file:///datos/Dropbox/Docencia/D€ |    |
| Sin usar la etiqueta preOooooooO()())/\((_/\_) Usando la etiqueta pre       |    |

Laboratorio de Programación - 2º cuat 2015

## Atributos de la etiqueta <hr/>

- Atributos de <hr/>
  - align: alineación
  - noshade: sin sombra
  - size: tamaño
  - width: grosor

## Agregando imágenes

Para insertar una imagen se usa la etiqueta <img>

Agregando una imagen </ri>
<img src="figura.jpg"> en nuestra página

#### Cuidado:

Los documentos HTML, son sensibles a mayúsculas / minúsculas y por tanto .jpg no es lo mismo que .JPG



## Atributos de etiqueta <img>

- Width: ancho de la figura (fijo o % del ancho de pág)
- Height: altura (fijo o % del ancho de pág)
- Hspace: espacio horizontal entre la figura y el texto
- Vspace: espacio vertical entre la figura y el texto
- Border: ancho de la linea (0=sin borde)
- Align: alineación horizontal en la página (LEFT | RIGHT) o alineación vertical (TOP | TEXTTOP | MIDDLE | ABSMIDDLE | BOTTOM | ABSBOTTOM | BASELINE)
- Alt: texto a mostrar si no se encuentra la imagen

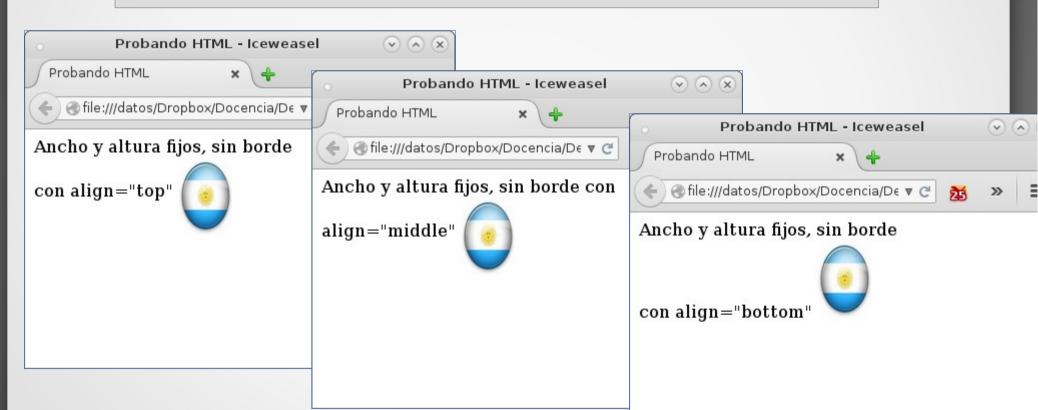
## Pruebas con atributos <img \>

Tamaño original, borde 1, alineado a izquierda <img src="figura.jpg" hspace="20" border="1" align="left" alt="Pin">



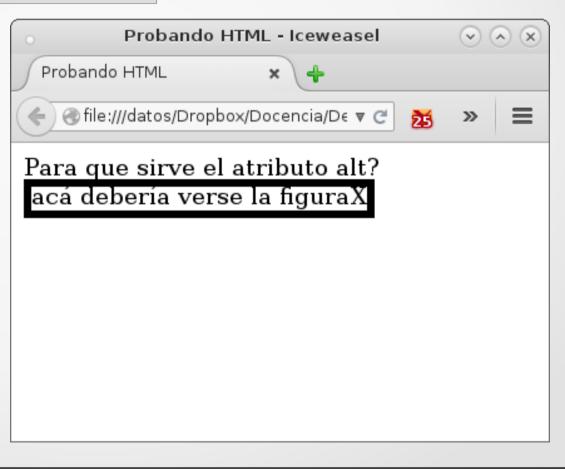
## Pruebas con atributos <img \>

Ancho y altura fijos, sin borde <br/> con align="top" <img src="figura.jpg" width="20" height="40" align="top">

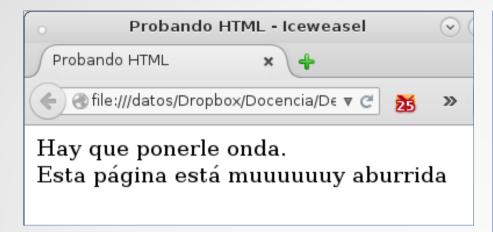


## Pruebas con atributos <img \>

Para que sirve el atributo alt? <br/>
<img src="figuraX.jpg" border="5"
alt="acá debería verse la figuraX">



## Cómo dar formato al texto



#### **Podemos**

- Enfatizar el texto (negrita, cursiva, subrayar, tachar, etc)
- Cambiar tamaño y color de la letra
- Usar viñetas o listas enumeradas

Lunes, 31 de Agosto de 2015 00:00

#### 8 de Septiembre: Jornadas Institucionales Ad Hoc

Se informa a toda la comunidad universitaria que el 8 de septiembre se desarrollarán las Jornadas Institucionales de Discusión sobre la Ley de Educación Superior y el rol del Sistema Universitario en el ámbito de la Universidad Nacional del Comahue.

Conforme lo dispuesto en la Ord. 355/15, se convoca a la participación de la comunidad universitaria para propiciar un debate plural y democrático sobre política universitaria, el rol de la UNCo en la Región, nueva Ley de Educación Superior, investigación y extensión, entre otros temas.

Lugar y Horario: Martes 8 de septiembre, 10 hs. Aula Magna UNCo

Sitio web: http://jornadasadhoc.uncoma.edu.ar/

#### Boleto Estudiantil Universitario

¿Cómo es el trámite?

- Descargar el formulario de solicitud
- Completarlo indicando datos personales, horarios de las materias en las que está inscripto y cantidad de viajes necesarios por día (QUE SEA CONSISTENTE CON LOS HORARIOS DE LAS MATERIAS EN LAS QUE ESTA INSCRIPTO). Para indicar el barrio de residencia verifique en este enlace para asegurar que corresponde a un barrio oficial.

## Etiquetas de estilo físico de texto

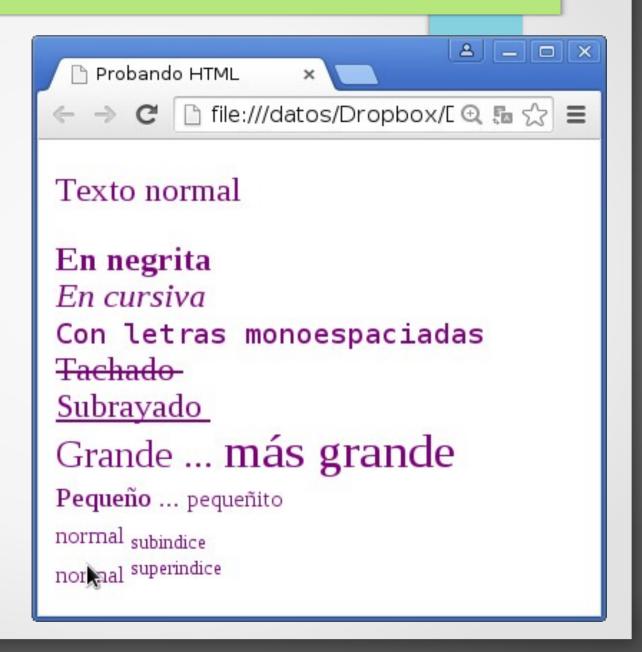
 Las etiquetas de estilo físico especifican exactamente cómo debe ser formateado el texto

```
<body>
   Texto normal
    <b> En negrita </b> <br/>
    \langle i \rangle En cursiva \langle i \rangle \langle br/ \rangle
    <tt> Con letras monoespaciadas </tt> <br/>
    <strike> Tachado </strike> <br/>
    <u> Subrayado </u> <br/>
    <big> Grande ... <big> más grande </big> </big> <br/> >
    <small> Pequeño ... <small> pequeñito </big></big> <br/>
    normal <sub> subindice </sub> <br/> <
    normal <sup> superindice </sup> <br/> <br/>
</body>
```

Laboratorio de

## Etiquetas de estilo físico de texto

 Vista de texto formateado con etiquetas de estilo físico

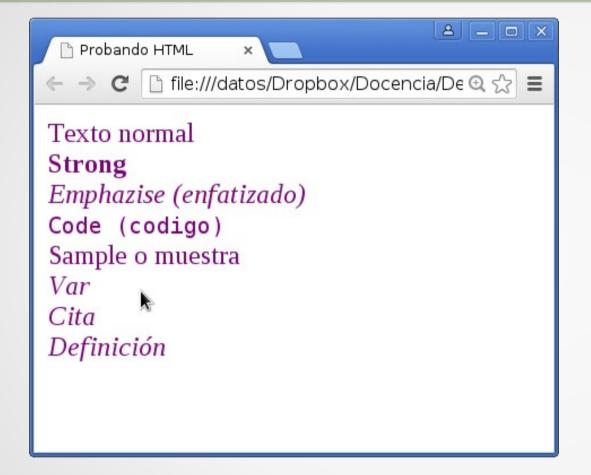


## Etiquetas de estilo lógico de texto

 Las etiquetas de estilo lógico especifican una intención, pero el formato lo define el browser

```
Texto normal <br/>
<strong> Strong </strong> <br/>
<em> Emphazise (enfatizado) </em> <br/>
<code> Code (codigo) </code> <br/>
<sam> Sample o muestra </sam > <br/>
<var> Var </var> <br/>
<cite> Cita </cite> <br/>
<dfn> Definición </dfn> <br/>
<br/
```

## Etiquetas de estilo lógico



## Lógico vs. Físico

La **etiqueta física** (Ej: <b>) indica forma de presentación, pero no aporta semántica.

La **etiqueta lógica** (Ej: <strong>) aporta semántica.

Recomendación: <u>utilizar</u> marcado semántico y dejar la presentación para definirla luego en la CSS.

Usar etiquetas lógicas es fundamental para respetar reglas de accesibilidad

## Caracteres especiales

- Los símbolos usados como parte del lenguaje HTML no se pueden usar directamente → se necesitan códigos para incluirlos en las páginas
  - Ejemplo: Cómo incluir en una página web el siguiente texto?
     "Los caracteres <, >, " y & pueden dar problemas con los textos en HTML"

Los caracteres <, &gt;, &quot; y &amp; pueden dar problemas con los textos en HTML

 Listado completo en https://www.utexas.edu/learn/html/spchar.html

## Agregar listas

- HTML permite distintos tipos de listas
  - Listas numeradas u ordenadas
  - Listas no ordenadas
  - Listas tipo glosario o de definición
  - Menús
  - Usadas con párrafos cortos
  - Listas de directorio



## Como definir cada tipo de lista

#### · Listas no ordenadas

- La lista se delimita con las etiquetas ...
- Cada elemento con la etiqueta

#### Listas ordenadas

- La lista se delimita con las etiquetas ...
- Cada elemento con la etiqueta

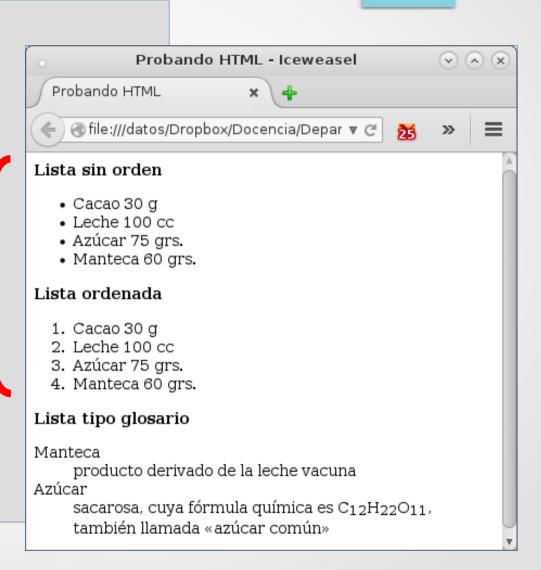
### Listas tipo glosario

- La lista se delimita con las etiquetas <dl>...</dl>
- La inserción de elemento está compuesta de dos partes:
  - La palabra que queremos definir: usaremos la etiqueta <dt>
  - La definición o descripción de esa palabra: usamos la etiqueta: <dd>

### Las listas se pueden anidar

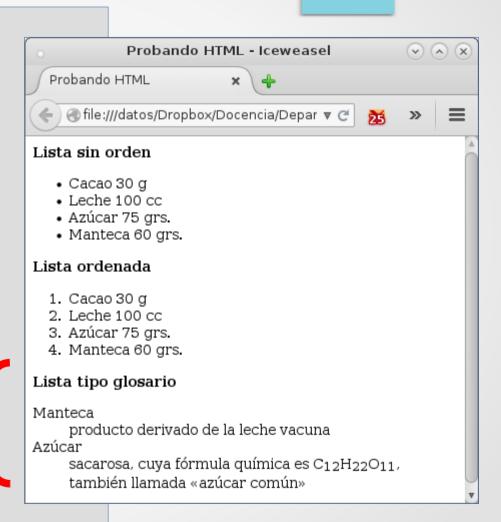
## Ejemplos de listas

```
<br/><b> Lista sin orden </b>
ul>
 Cacao 30 g
 Leche 100 cc
 Azúcar 75 grs.
 Manteca 60 grs.
<br/>
<br/>
b> Lista ordenada </b>
<0|>
 Cacao 30 g
 Leche 100 cc
 Azúcar 75 grs.
 Manteca 60 grs.
</0|>
```



# Ejemplos de listas (cont)

<br/>
<br/>
<br/>
d> Lista tipo glosario </b> < dl><dt>Manteca <dd> producto derivado de la leche vacuna <dt>Azúcar <dd> sacarosa, cuya fórmula química es C<sub>12</sub> H<sub>22</sub> O<sub>11</sub>, también llamada «azúcar común» </dl>





Laboratorio de Programación - 2º cuat 2015

## Agregando enlaces hipertexto

- Los enlaces son zonas (palabras, frases o imágenes) especiales que ofrecen la posibilidad de pulsar sobre ellas para ir a otras páginas
- Pueden clasificarse en dos tipos:
  - internos o locales: enlazan las páginas que componen un mismo sitio web (url relativa)
    - Ejemplo /hobbies/index.html
  - externos: permiten saltar desde una página hasta otra puede estar en cualquier otro lugar del mundo en otro servidor web (url absoluta)
    - Ejemplo http://www.otroservidor.com/hobbies/index.html

## Creando un link o enlace

- Para crear enlaces se usa la etiqueta <a>... </a>
- El atributo 'href' permite indicar cual es la página a la que debe saltar el usuario al pulsar sobre el texto adecuado.
- La estructura de un link es:

```
<a href="dirección_URL">
Texto o imagen que será sensible (hipertexto)
</a>
```

Ejemplo de enlace

```
<a href="http://www.dmoz.org/Computers/">
Sección de Internet de DMOZ
</a>
```

# Definiendo y usando ANCLAS

- Un ancla es una marca que se sitúa dentro de una página.
- Posteriormente se podrá crear un enlace a ese ancla de manera que al pulsar sobre el texto apropiado en vez de saltar a otra página se salta al lugar donde esté el ancla
- Creando un ancla

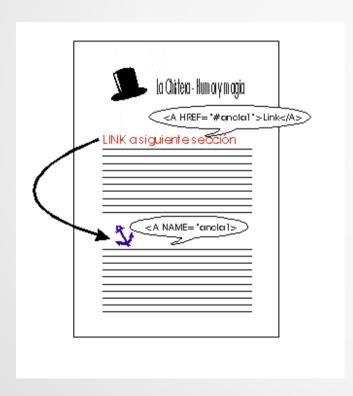
#### <a name="nombreAncla">Comienzo</a>

- El texto dentro del ancla no tiene ningún significado especial y será interpretado por los navegadores de igual forma que el texto de alrededor
- Luego se crea un enlace hacia el ancla anteponiendo #
  - <a href="#nombreAncla">Aquí</a>

# Ejemplo de uso de ancla

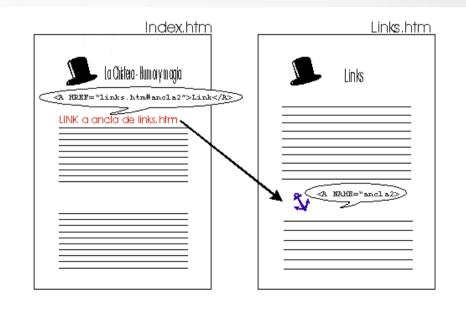
Crear enlace hacia ancla en la misma página:

<a ref="#marca"> Aquí </a>



También se pueden crear enlaces hacia anclas de otras páginas:

<a ref="dirPagina#marca"> Aquí </a>



#### Atributo TARGET de un link

- El atributo target indica donde tiene que abrirse
   <a target="\_blank|\_self|\_parent|\_top |nombre ">
- Valores posibles de target
  - blank: abrir el enlace en una nueva ventana
  - self: abrir el enlace en la misma ventana donde está en código actual (comportamiento por defecto)
  - parent: abre el enlace en el frame padre
  - \_top: abre la ventana en toda la ventana
  - Nombre: abre el enlace en el marco o ventana indicada con "Nombre"

## Agregando comentarios

- Se pueden agregar notas para facilitar la legibilidad del código HTML
  - No son mostrados por el navegador, sólo visibles al leer el código HTML
- La estructura es:
  - Para iniciar <!--
  - Para finalizar -->
- Ejemplo
  - <!-- Esto es un comentario ... puede tener una o más líneas -->

Tabla 1

| Campo 1 | Campo 2 | Campo 3 | Campo 4 |  |  |
|---------|---------|---------|---------|--|--|
|         |         |         |         |  |  |
|         |         |         |         |  |  |
|         |         |         |         |  |  |
|         |         |         |         |  |  |

**Tablas** 

Tabla 2

| Campo 1 | Campo 2 | Campo 3 | Campo 4 |  |
|---------|---------|---------|---------|--|
|         |         |         |         |  |
|         |         |         |         |  |
|         |         |         |         |  |
|         |         |         |         |  |

# Agregando Tablas

- Para crear una tabla es necesario usar una nueva etiqueta: table.
  - Etiqueta de inicio,
  - Etiqueta de fin, .
- Entre ambas se introducen tres etiquetas, que definirán la estructura de la tabla. ()

### Etiquetas de fila, celda, encabezado

- tr: etiqueta Table Row permite insertar filas
  - La tabla tendrá tantas filas como apariciones de esta etiqueta haya entre y .
  - Etiqueta de inicio y etiqueta de fin
- th: celdas del encabezado de la tabla
  - Etiqueta de inicio , etiqueta de fin
- td: indica cada celda de la tabla
  - diferencia con (th): texto de encabezados aparece resaltado y centrado y el de las celdas normales (td) no
  - Etiqueta de inicio , etiqueta de fin
  - puede contener cualquier elemento de HTML: imágenes, listas, texto formateado e incluso otras tablas.

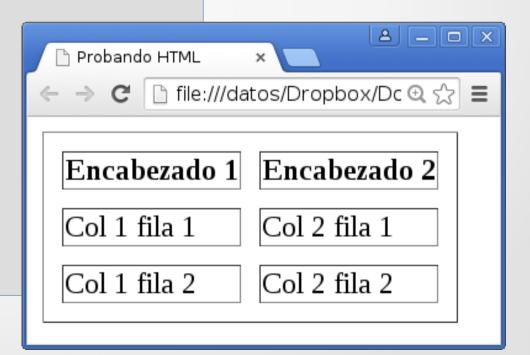
# Ejemplo de tabla de 2x2 con borde

```
Columna1 de la fila 1 
      Columna2 de la fila 1
  Columna1 de la fila 2 
      Columna2 de la fila 2
  Probando HTML
                                 C ☐ file:///datos/Dropbox/Docencia/Depa ⊕ ☆ 🚍
                              Columna1 de la fila 1 Columna2 de la fila 1
                              Columna1 de la fila 2 Columna2 de la fila 2
```

Laboratorio de Programación - 2º cuat 2015

# Ejemplo de tabla con encab

```
 Encabezado 1 
   Encabezado 2
 Col 1 fila 1 
  Col 2 fila 1
 Col 1 fila 2 
  Col 2 fila 2
```



## Algunos atributos sencillos de Table

- Border: Toma un valor en pixeles que representa el grosor del borde de toda la tabla
  - -
- Caption: agrega una leyenda al pié de la tabla

```
<caption align="bottom"> Pie de la tabla </caption>
...
```

•

#### Tamaño de la tabla

- Como es calculado el tamaño de las tablas?
  - el navegador calcula cuál es el tamaño horizontal y vertical necesario para mostrar el contenido de cada celdas.
  - Todas las celdas de una misma columna deben tener un mismo ancho (idem celda más ancha)
  - Todas las celdas de una misma fila deben tener la misma altura. La altura de cada fila quedará determinada por el elemento más alto (o el texto con más líneas) de todas las celdas de la fila.

## Ajustar tamaño de tabla

- Se puede especificar el ancho que deseamos con el atributo WIDTH (ancho).
  - El valor del atributo representa el ancho en pixeles de la tabla:
     ... Código de la tabla ...
- También se puede expresar por porcentaje
  - ... Código de la tabla ...
  - La tabla será la mitad del ancho de la ventana. Si el usuario hace más pequeña la ventana la tabla también se hará más pequeña.
- Si con el tamaño especificado en el atributo no se pueden mostrar todos los elementos de la tabla, el navegador ignorará el atributo WIDTH.
- Si la tabla únicamente contiene texto la etiqueta WIDTH tiene una mayor utilidad ya que el texto se adaptará a ese ancho, ocupando más líneas si es necesario

## Ajustando tamaño de las celdas

- También se puede modificar el tamaño de cada celda por separado.
- Podremos modificar ancho con WIDTH y altura usando el atributo HEIGHT.
- Las dimensiones que especifiquemos con WIDTH y HEIGHT sólo serán respetadas si en ese espacio cabe su contenido.

### Celdas que abarcan varias filas o columnas

- Dos nuevos atributos ROWSPAN y COLSPAN.
- Se pueden usar en celdas td y th
- Su función:
  - ROWSPAN: extender una fila para que ocupen el tamaño de varias.
  - COLSPAN: extender una columna para que ocupen el tamaño de varias.

# Ejemplos ROWSPAN - COLSPAN

```
 Celda de dos columnas
 Celda de dos filas
  Fila2, Columna2
                                          4 - - X
                            Probando HTML
 ← → C 🗋 file:///datos/Dropbox/Dc 🔍 🏠 重
 Celda de dos columnas
  Fila3, Columna2
                                     Fila2,Columna2
 Celda de dos filas
                                     Fila3,Columna2
```

Laboratorio de Programación - 2º cuat 2015

# Márgenes y separación de celdas

- Para cambiar la distancia que existe entre los bordes de las células utilizaremos el atributo CELLSPACING (Espaciado de celdas).
  - El valor por defecto de este atributo es 1.
  - Lo podemos utilizar para: eliminar el espaciado entre celdas o para aumentarlo
- El margen que existe entre los elementos de las celdas y sus bordes (inicialmente es nula) lo vamos a controlar utilizando el atributo CELLPADDING.
- El atributo CELLPADDING y CELLSPACING el valor que toman entre comillas representa un tamaño en pixeles.

#### Inconvenientes de usar tablas

- Cuando una página usa tablas en unnavegador en modo texto, el diseño controlado ordenado ya no tiene el mismo efecto
  - Problema con navegadores para ciegos o los usados en los coches, que leen las páginas.
  - En estos casos el usar tablas para controlar la apariencia provoca que el navegador no interprete bien la página

### Alineamiento de tablas

- Alineamiento de tabla
  - Atributo ALIGN: permite seleccionar alineación a la izquierda (align="left"), centrado (align="center") o a la derecha (align="right")
- Alineamiento de celdas
  - horizontal: atributo ALIGN en celdas th o td. Permite seleccionar alineamiento a la izquierda (align="left"), centrado (align="center") o a la derecha (align="right")
  - vertical: atributo VALIGN. Permite seleccionar alineamiento a arriba (align="top"), centrado (align="middle") o abajo (align="bottom")



#### Usando color

- El color se puede aplicar a un texto, enlace, fondo de una página, tabla, celda, etc
- Dos formas para indicar un color
  - Nombres (en inglés) predeterminados por los navegadores. Por ejemplo: 'red'.
  - Número hexadecimal que identifica a ese color en el sistema RGB: #FF0000 (rojo)

# Colores por nombre

Hay sólo 16 colores disponibles por nombre

| black     | silver    | gray      | white     |  |  |
|-----------|-----------|-----------|-----------|--|--|
| (#000000) | (#C0C0C0) | (#808080) | (#FFFFF)  |  |  |
| maroon    | red       | purple    | fuchsia   |  |  |
| (#800000) | (#FF0000) | (#800080) | (#FF00FF) |  |  |
| green     | lime      | olive     | yellow    |  |  |
| (#008000) | (#00FF00) | (#808000) | (#FFFF00) |  |  |
| navy      | blue      | teal      | aqua      |  |  |
| (#000080) | (#0000FF) | (#008080) | (#00FFFF) |  |  |

### Crear nuestros propios colores

#### Sistema RGB hexadecimal

- es el método más extendido
- R=Rojo , G=verde, B=azul
- usa 2 digitos hexadecimales para cada por color
  - #FFFFFF es el blanco (máximo de luz para cada color)
  - #000000 es el negro (ausencia de luz para cada color)
  - #555555 grises → 3 colores con igual intensidad
  - #FF0000 rojo puro: máximo rojo, ausencia de los otros
  - #FFFF00 amarillo=rojo + verde
- 256 x 256 x 256 = 16.777.216 colores distintos

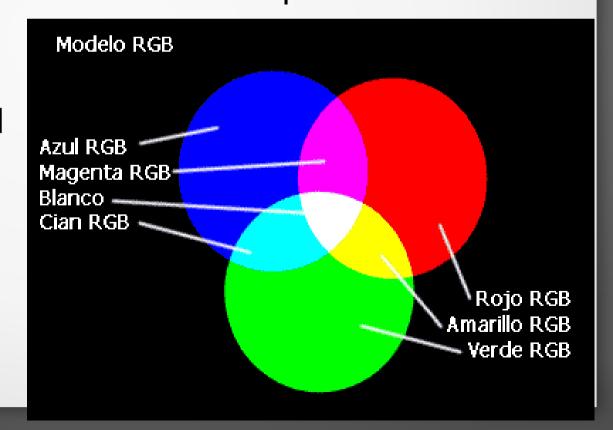
### Teoria del color: Modelo RGB

 A diferencia de lo que aprendimos en la escuela, los colores primarios en monitores de computadoras son (R) ROJO, (G) VERDE y (B) AZUL

Modelo RGB. espacio de color formado por los colores

primarios luz

 Asigna a cada píxel un valor de intensidad entre 00 (negro) y FF=255 (blanco) para cada componente RGB



# Crear nuestros propios colores

4

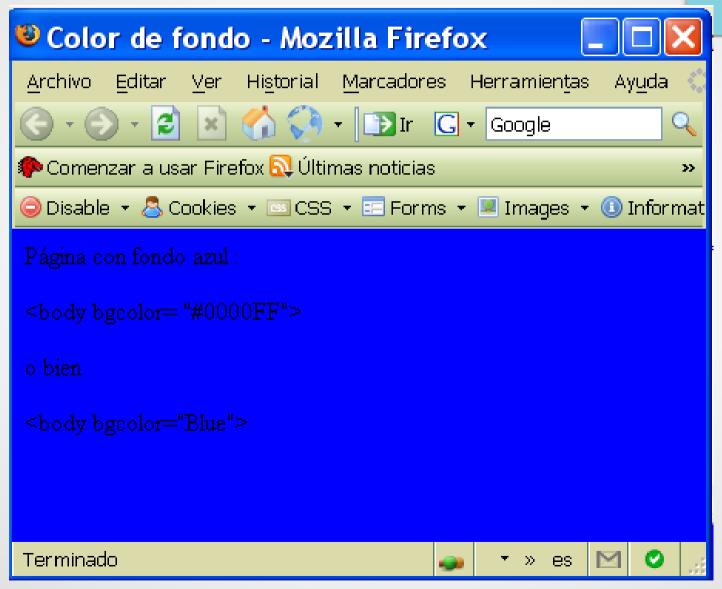
#### Simple Internet HTML Color Table +

with HTML Codes - 81 color set.

|       | Col. 1 | Col. 2 | Coi. 3 | Col. 4 | Col. 5 | Col. 6 | Col. 7 | Col. 8 | Col. 9 |
|-------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|
| Row 1 | ननननन  | 000000 | 333333 | 666666 | 999999 | ccccc  | CCCC99 | 9999CC | 666699 |
| Row2  | 660000 | 663300 | 996633 | 003300 | 003333 | 003399 | 000066 | 330066 | 660066 |
| Row3  | 990000 | 993300 | CC9900 | 006600 | 336666 | 0033FF | 000099 | 660099 | 990066 |
| Row 4 | CC0000 | CC3300 | FFCC00 | 009900 | 006666 | 0066FF | 0000CC | 663399 | CC0099 |
| Row 5 | FF0000 | FF3300 | FFFF00 | 00CC00 | 009999 | 0099FF | 0000FF | 9900CC | FF0099 |
| Row6  | CC3333 | FF6600 | FFFF33 | 00FF00 | 00CCCC | 00CCFF | 3366FF | 9933FF | FF00FF |
| Kow7  | FF6666 | FF6633 | FFFF66 | 66FF66 | 66CCCC | 00FFFF | 3399FF | 9966FF | FF66FF |
| Row 8 | FF9999 | FF9966 | FFFF99 | 99FF99 | 66FFCC | 99FFFF | 66CCFF | 9999FF | FF99FF |
| Row9  | FFCCCC | FFCC99 | FFFFCC | CCFFCC | 99FFCC | CCFFFF | 99CCFF | CCCCFF | FFCCFF |

### Cambiando el color del fondo

- Para cambiar el color de fondo se usa el atributo BGCOLOR de la etiqueta BODY.
  - <body bgcolor="#RRGGBB">
  - Ej: Página con el fondo de color azul:
    - <body bgcolor="#0000FF">
    - <body bgcolor="Blue">
- Si no usamos el atributo BGCOLOR el color de fondo será el que especifique el navegador (color por defecto suele ser el blanco)

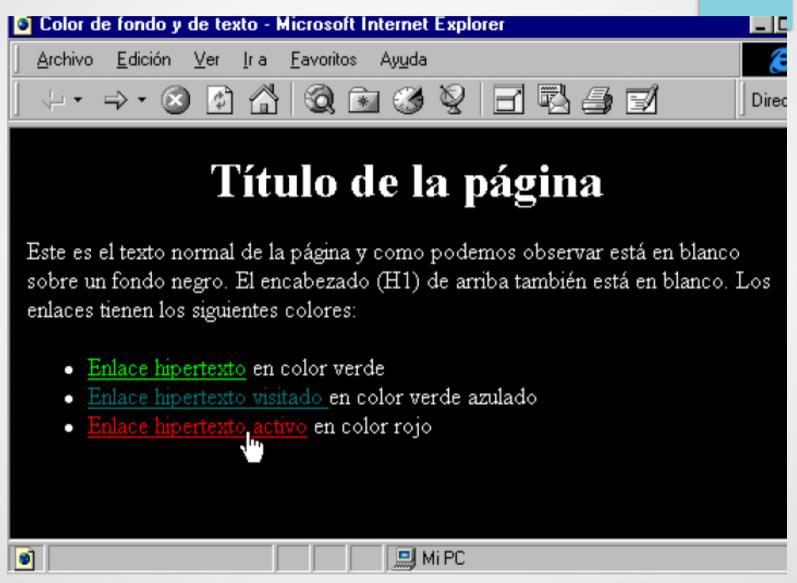


Laboratorio de Programación - 2º cuat 2015

# Más atributos de la etiqueta BODY

- TEXT controla el color que tendrá el texto normal de la página, es decir todo aquel que no sea un enlace. Su valor por defecto es negro.
- LINK color con el que son mostrados los enlaces hipertexto o links de la página. Su valor por defecto es azul.
- VLINK color links visitados, el valor por defecto es morado.
- ALINK color de los enlaces activos. El significado de enlace activo varía según el navegador.

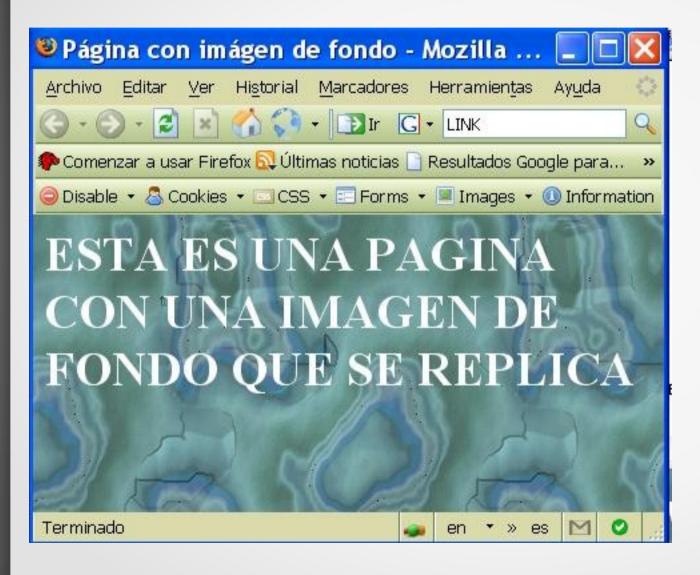
# Ejemplo de uso de colores



# Imágen como fondo

- También se puede una imágen (dibujo o foto) como fondo de una página
  - Utilizar el atributo BACKGROUND de la etiqueta BODY.
  - En BACKGROUND deberemos indicar como valor el nombre de la imagen, junto con su ruta de directorios (path) si es necesario o bien la dirección completa de Internet (URL) si no se encuentra en nuestro sitio Web.
- Ejemplo
  - <body background="fondo1.jpg">
     (donde fondo1.jpg es la imagen elegida como fondo y se encuentra en el mismo directorio que la página.)

# La imagen se muestra en mosaico





# Qué imagen conviene usar?

- Recomendable formato GIF o JPEG
- Las imágenes usadas como fondo de la página serán mostradas en mosaico
- Se replicará la imagen tanto horizontal como verticalmente hasta ocupar todo el área de la página.
- No todas las imágenes quedan bien como fondo. Usa
  - Imágenes con pocos colores.
  - Imágenes cuyos bordes encajan perfectamente y parece que todo del fondo es una única imagen.

# Manuales y tutoriales online

- Especificación HTML 4.01
  - http://html.conclase.net/w3c/html401-es/cover.html
  - http://www.librosweb.es/
  - http://www.w3schools.com/html/