

Heuristique :

Paramètres importants :

Coup possible	Nombre de points
1 jeton aligné	1
Positionnement par rapport au centre	Col 0 et 6 = 1 Col 1 et 5 = 4 Col 2 et 4 = 7 Centre = 10
2 jetons alignés	100
3 jetons alignés	10 000
Alignés en comptant les espaces vides	Nombre de jetons alignés / 2
Possibilité de finir (== 4 alignés)	infini

Idées avec le joueur :

Idées	Points
Rendre une ligne inutilisable pour l'adversaire	100
Prendre en compte cb de jeton l'adversaire peut aligner (si nb alignés = 2 et nombre pouvant être aligné $\geq 2$ alors bloquer (si cas similaire alors poser là où il y a plus d'alignés probables))	To be determined