

Enseignant(s)

**BIANCHINI Marc**

Email(s)

[mbianchi@myges.fr](mailto:mbianchi@myges.fr)

## Création d'un jeu avec Unity 3D

### 1 Matières, formations et groupes

Matière liée au projet :

Formations : -

Nombre d'étudiant  
par groupe :**2 à 3**Règles de constitution des groupes: **Libre**Charge de travail  
estimée par étudiant :**25,00 h**

### 2 Sujet(s) du projet

Type de sujet : **Imposé**

### 3 Détails du projet

**Objectif du projet (à la fin du projet les étudiants sauront réaliser un...)**

Découvrir l'environnement de Unity 3D

Apprendre à écrire des scripts C#

Assimiler les différentes étapes pour la création d'un jeu en 3D

## Descriptif détaillé

Ce projet consiste en la création d'un jeu 3D à l'aide de Unity.

Le jeu est totalement libre. Les contraintes sont:

- 1) Les scripts fournis en classe sont à réutiliser et à adapter pour votre jeu. Penser à regarder souvent les supports de cours sur myges car je posterai des scripts parfois d'une séance à l'autre (jusqu'au livrable)
- 2) Gestion des collisions, triggers
- 3) Animer, texturer, mettre des effets sonores et améliorer les graphismes pour les objets utilisés. Vous pouvez importer des éléments graphiques sur l'assets store.
- 4) Gestion du clavier, de la souris pour le déplacement d'objets, du personnage, faire plusieurs caméras pour diversifier les vues.
- 5) Système de comptage de points pour un jeu de tir, de golf, billard,... Temps mis pour passer un niveau pour un jeu de course par exemple
- 6) Création de plusieurs niveaux .
- 7) Création d'un menu de jeu (start, pause, reload, scores enregistrés, saisie du nom pour le scoring final). Bien soigner l'UI. Faire un système de blocage d'un niveau à l'autre
- 9) Améliorer le game play
- 10) Installer son jeu sur son téléphone mobile
- 11) Option: Publier son jeu sur Google Play

Ex de jeux populaires sur Unity: hearthstone, Call of

## Ouvrages de référence (livres, articles, revues, sites web...)

<https://docs.unity3d.com>

## Outils informatiques à installer

Unity 2020, visual C++

## 4 Livrables et étapes de suivi

1	Etape intermédiaire	Constitution des groupes	dimanche 06/02/2022 20h00
2	Etape intermédiaire	Livrable noté: Présentation en classe. Faire les parties 1) -> 5) du descriptif du sujet.	mardi 15/03/2022 18h00
3	Rendu final	Soutenance finale: Faire les parties suivantes 6) -> 10) et (11?)	mardi 12/04/2022 18h00

---

**5****Soutenance**Durée de présentation  
par groupe :**15 min**Audience : **A huis clos**

Type de présentation :

**Démonstration**

Précisions :