











COURS DE GEOLOCALISATION ET CARTOGRAPHIE

Christophe Vestri

Cours 1

Exercice 1 : Git/Github/Github.io

- Créer un compte sur Github
- Installer [tortoisegit](#) (ou autre outil Git)
- Installer une page pour le projet et les exercices suivants :
 - Doc : <https://pages.github.com/>
 - Doc github : <https://guides.github.com/>
 - Utiliser une arborescence de ce type

	.git	06/01/2022 21:21	Dossier de fichiers
	CartoTD1	06/01/2022 21:20	Dossier de fichiers
	Exo1	06/01/2022 21:20	Dossier de fichiers
	Exo2	06/01/2022 21:19	Dossier de fichiers
	Exo3	06/01/2022 21:19	Firefox HTML Doc...
	CartoTD2	06/01/2022 21:21	Dossier de fichiers
	Exo1	06/01/2022 21:20	Dossier de fichiers
	Exo2	06/01/2022 21:20	Dossier de fichiers
	Exo3	06/01/2022 21:19	Dossier de fichiers
	CartoTD3	06/01/2022 21:19	Dossier de fichiers
	index.html	06/01/2022 21:19	Firefox HTML Doc...

- Pour cela il faut :
 - Créer le projet sous github : votre_Login_github.github.io
 - Git clone <https://github.com/vestri/vestri.github.io.git> (par ex mais le vôtre)
 - Git Checkout pour avoir dossier de travail
 - Git add pour ajouter vos fichiers
 - Commiter les ajouts
 - Push pour remonter le code sur github
 - Aller dans setting du projet, choisissez la branche master et activez la

Outils de debug :

- En local:
 - `python3 -m http.server`
 - <http://localhost:8000/> firefox ou chrome
- Smartphone android -> Chrome
- <https://developers.google.com/web/tools/chrome-devtools/javascript>
 - Simulation de smartphone (F12)
 - Connecté à un smartphone: <chrome://inspect/>

Quelques site Html utiles

- <https://www.w3schools.com/>
- <https://html-css-js.com/>
- <https://developer.mozilla.org/en-US/>

Exercice 2 : Testez accès Géolocalisation avec smartphone et Html

- Créez un page web qui affiche les données suivantes :
 - sa position lon, lat
 - la précision de mesure
 - sa vitesse
 - Le time stamp
- Utilisez les 2 méthodes [getCurrentPosition\(\)](#) et [watchPosition\(\)](#) et affichez les 2 résultats
- Testez avec et sans gps
- Pour vous aider : <https://w3c.github.io/geolocation-api/> et <https://w3c.github.io/geolocation-api/>
- il existe plein de code partout sur le web pour faire cela

Exercice 3 : Tester l'orientation d'un smartphone

- Créez un page web qui affiche les données suivantes :
 - L'orientation du smartphone : X,Y,Z, alpha, beta, gamma
 - Le mouvement du smartphone : rotation et accélération
- Utilisez DeviceOrientation et deviceMotion
- Testez en bougeant votre smartphone
- <https://developers.google.com/web/fundamentals/native-hardware/device-orientation/>

Exercice 4 : Tester les touch events avec votre smartphone

- Créez un page web qui utilise les touch events
 - affichez la position cliquée
 - affichez le type d'événement reçu
- doc : <https://dvcs.w3.org/hg/webevents/raw-file/tip/touchevents.html>
https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/Guide/DOM/Events/Touch_events
- Bonus:
 - Combinez le tout Géolocalisation, DeviceOrientation et/ou DeviceMotion + touch events (bouton ou autre)

- Ajouter carte à la localisation
- Lissez les données ou affichez-les avec des rectangles, des cercles
- Soyez créatifs, qqs exemples

Alpha:318



Beta:64



Gamma:31

