

# TPerso1

*Matisse Landais*

*30 septembre 2018*

## Générateur de nombre aléatoire

Un générateur devrait suivre une loi uniforme sur l'intervalle voulu (selon le générateur) Je vais utiliser runif, mais cela fonctionne de la même façon pour sample.

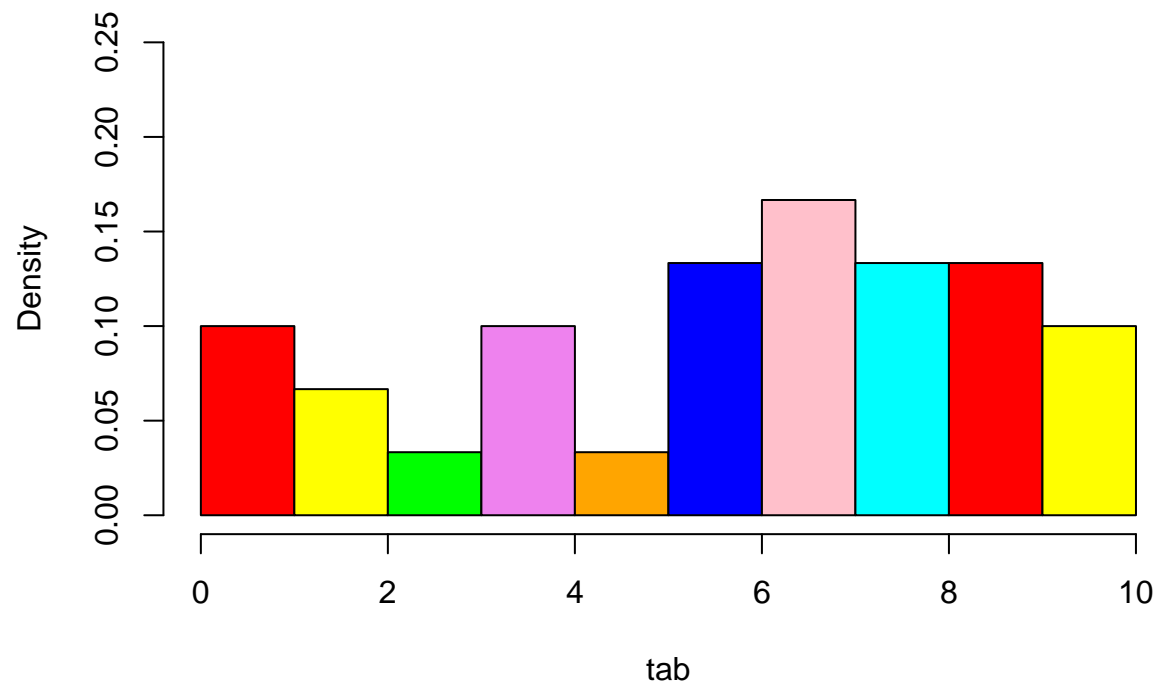
### Avec 30 valeurs

```
rando<-sample(1:10,1)

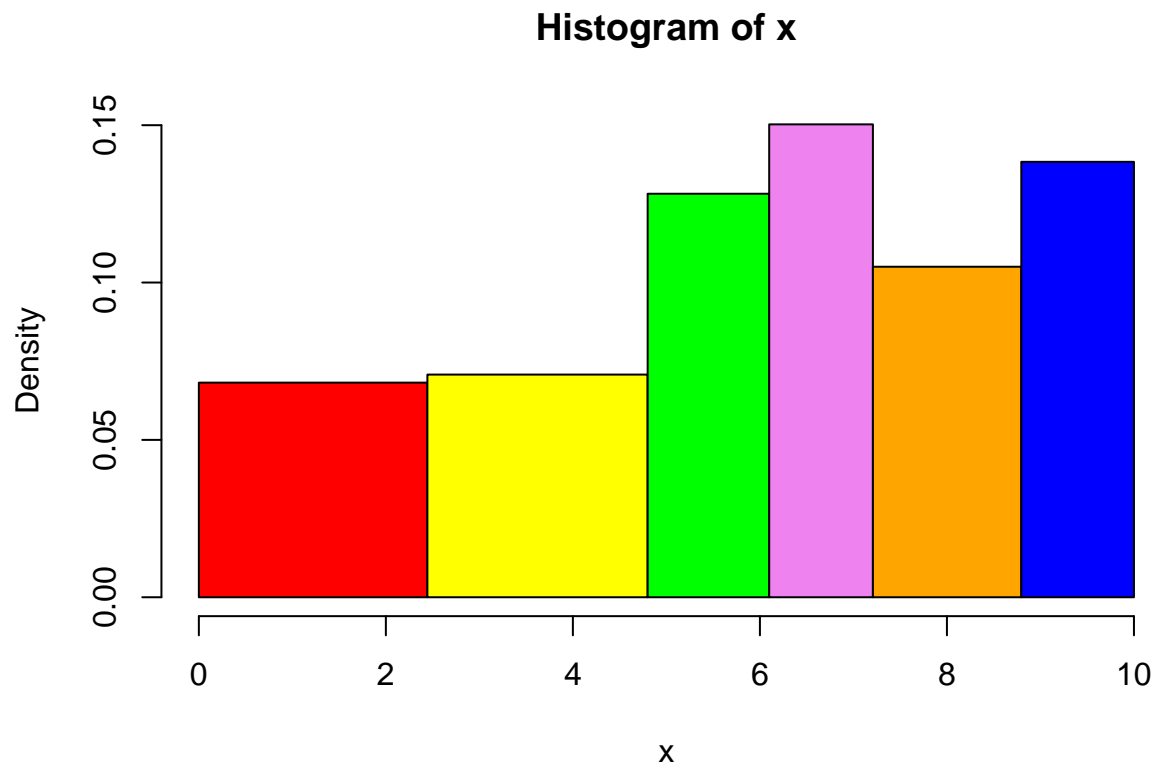
# Generation de 30 nombres
randoTrente<-runif(30,0,10)
#On trie les valeurs pour ne pas avoir de problème avec le seq !!
randoTrente <- sort(randoTrente)

pfAbs<-c()
pfOrd<-c()
limAbs <- round(max(randoTrente))
limOrd <- 0.25
histogrammeClasse(randoTrente, pfAbs, pfOrd, limAbs, limOrd)
```

**Histogram of tab**



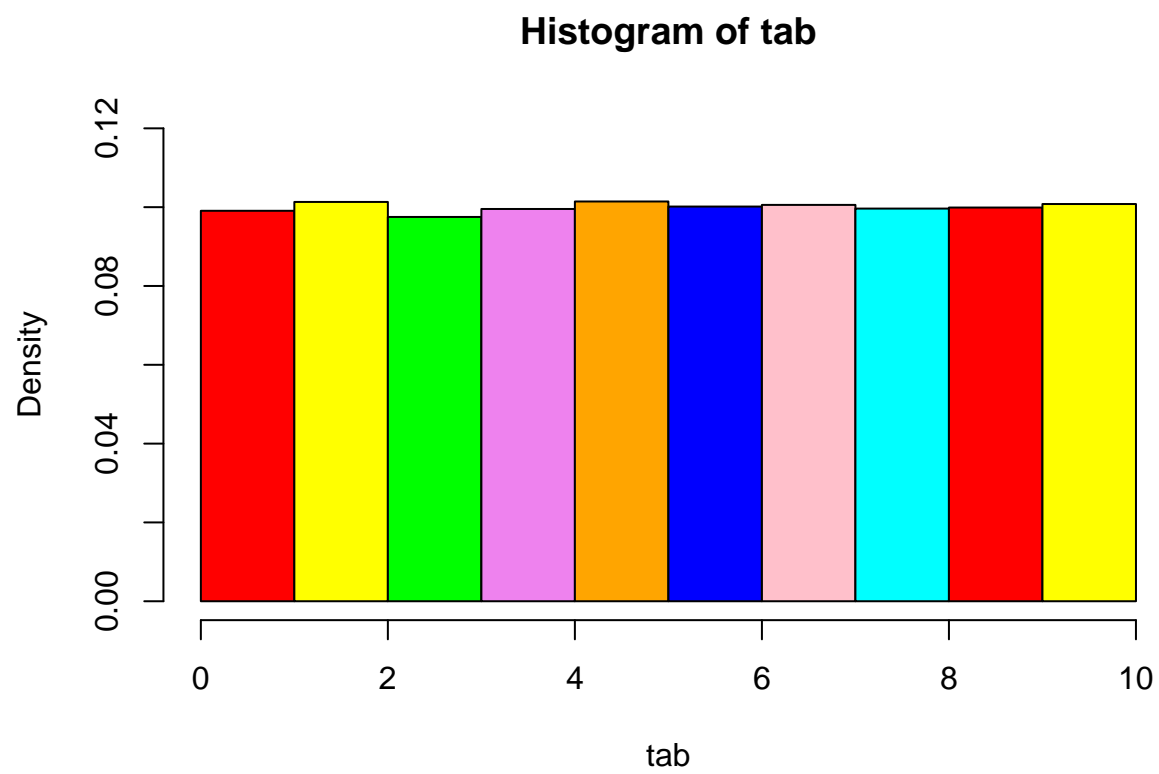
```
histoeff(randoTrente)
```



On observe une répartition qui n'est pas vraiment uniforme. Cela est due au faible nombre de valeurs.

#### Avec 1000 valeurs

```
randoMille<-runif(100000,0,10)
randoMille<-sort(randoMille)
limAbs <- round(max(randoMille))
limOrd <- 0.12
histogrammeClasse(randoMille, pfAbs, pfOrd, limAbs, limOrd)
```



```
histoeff(randoMille)
```

