

Nombre: Madelyn Tasipanta

NRC: 29852

### Ejercicios de búsqueda Binaria

#### Ejercicio 1: Energía de Monstruos

**Descripción:** Estás en un juego con n monstruos en posiciones pos[i] en una línea. Tienes un ataque que infinge daño d al monstruo objetivo y d/2 (división entera) a monstruos adyacentes. Cada monstruo tiene health[i] puntos de vida. Encuentra el daño mínimo d necesario para poder derrotar a todos los monstruos atacando óptimamente.

#### Input:

- Primera línea: n (número de monstruos)
- Segunda línea: n enteros con las posiciones (ordenadas)
- Tercera línea: n enteros con los puntos de vida

#### Output:

- Daño mínimo necesario

#### Ejemplo

Input:

3  
1 3 5  
5 8 6

Output:

8

#### Código

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;

int n;
vector<long long> pos, health;

bool canDefeat(long long d) {
    vector<long long> damage(n, 0);

    for (int i = 0; i < n; i++) {
```

```
long long currentDamage = damage[i];

if (currentDamage >= health[i]) {
    continue;
}

long long needed = health[i] - currentDamage;
long long attacks = (needed + d - 1) / d;

damage[i] += attacks * d;

if (i > 0) {
    damage[i - 1] += attacks * (d / 2);
}
if (i < n - 1) {
    damage[i + 1] += attacks * (d / 2);
}

for (int i = 0; i < n; i++) {
    if (damage[i] < health[i]) {
        return false;
    }
}

return true;
}

int main() {
    ios_base::sync_with_stdio(false);
    cin.tie(NULL);

    cin >> n;

    pos.resize(n);
    health.resize(n);

    for (int i = 0; i < n; i++) {
        cin >> pos[i];
    }

    for (int i = 0; i < n; i++) {
        cin >> health[i];
    }
}
```

```

}

long long left = 1, right = *max_element(health.begin(), health.end()) * 2;
long long answer = right;

while (left <= right) {
    long long mid = left + (right - left) / 2;

    if (canDefeat(mid)) {
        answer = mid;
        right = mid - 1;
    } else {
        left = mid + 1;
    }
}

cout << answer << endl;

return 0;
}

```

## Ejercicio 2: Pintar Tablero

**Descripción:** Tienes un tablero de  $n \times m$  y  $k$  pintores. Cada pintor puede pintar una fila o una columna completas en una unidad de tiempo. Los pintores trabajan simultáneamente. Debes pintar al menos  $p$  casillas del tablero. Encuentra el tiempo mínimo necesario, sabiendo que una casilla pintada múltiples veces cuenta solo como una.

### Input:

- Primera línea:  $n$ ,  $m$  (dimensiones),  $k$  (pintores) y  $p$  (casillas objetivo)
- Segunda línea: estrategia óptima permitida (filas o columnas primeros)

### Output:

- Tiempo mínimo para pintar al menos  $p$  casillas

### Ejemplo

Input:

5 4 3 15

Output:

2

## Código

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;

long long n, m, k, p;

long long calculateCells(long long rows, long long cols) {
    return min(rows, n) * m + min(cols, m) * n - min(rows, n) * min(cols, m);
}

bool canPaint(long long t) {
    long long maxCells = 0;

    for (long long i = 0; i <= k; i++) {
        long long rowPainters = i;
        long long colPainters = k - i;

        long long rowsPainted = min(n, rowPainters * t);
        long long colsPainted = min(m, colPainters * t);

        long long cells = calculateCells(rowsPainted, colsPainted);
        maxCells = max(maxCells, cells);
    }

    return maxCells >= p;
}

int main() {
    ios_base::sync_with_stdio(false);
    cin.tie(NULL);

    cin >> n >> m >> k >> p;

    long long left = 0, right = max(n, m);
    long long answer = right;

    while (left <= right) {
        long long mid = left + (right - left) / 2;

        if (canPaint(mid)) {
            answer = mid;
            right = mid - 1;
        } else {
```

```

        left = mid + 1;
    }
}

cout << answer << endl;

return 0;
}

```

## Ejercicios con Hash

### Ejercicio 2: Anagramas en Ventana

**Descripción:** Dado un string s de longitud n y un string patrón p de longitud m, encuentra todas las posiciones iniciales de las subsecuencias de s que son anagramas de p. Un anagrama es una permutación de las letras.

#### Input:

- Primera línea: string s
- Segunda línea: string p

#### Output:

- Primera línea: número de anagramas encontrados
- Segunda línea: posiciones iniciales (0-indexed) en orden ascendente

#### Ejemplo

Input:  
cbaebabacd  
abc

Output:  
2  
0 6

#### Código

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;

int main() {
    ios_base::sync_with_stdio(false);
    cin.tie(NULL);
```

```
string s, p;
cin >> s >> p;

int n = s.length();
int m = p.length();

if (m > n) {
    cout << 0 << endl;
    return 0;
}

map<char, int> patternFreq, windowFreq;

for (char c : p) {
    patternFreq[c]++;
}

vector<int> result;

for (int i = 0; i < m; i++) {
    windowFreq[s[i]]++;
}

if (windowFreq == patternFreq) {
    result.push_back(0);
}

for (int i = m; i < n; i++) {
    windowFreq[s[i]]++;

    windowFreq[s[i - m]]--;
    if (windowFreq[s[i - m]] == 0) {
        windowFreq.erase(s[i - m]);
    }

    if (windowFreq == patternFreq) {
        result.push_back(i - m + 1);
    }
}

cout << result.size() << endl;
if (result.size() > 0) {
```

```

        for (int i = 0; i < result.size(); i++) {
            if (i > 0) cout << " ";
            cout << result[i];
        }
        cout << endl;
    }

    return 0;
}

```

### Ejercicio 2: Pares con Diferencia K

**Descripción:** Dado un arreglo de n enteros distintos arr[i] y un entero k, encuentra el número de pares (i, j) donde  $i < j$  y  $|arr[i] - arr[j]| = k$ .

#### Input:

- Primera línea: n (tamaño) y k (diferencia)
- Segunda línea: n enteros distintos del arreglo

#### Output:

- Número de pares con diferencia k

#### Ejemplo

##### Input:

```

5 2
1 5 3 4 2

```

##### Output:

```

3

```

#### Código

```

#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;

int main() {
    ios_base::sync_with_stdio(false);
    cin.tie(NULL);

    int n, k;
    cin >> n >> k;
}

```

```
vector<int> arr(n);
unordered_set<int> elements;

for (int i = 0; i < n; i++) {
    cin >> arr[i];
    elements.insert(arr[i]);
}

int count = 0;

for (int i = 0; i < n; i++) {
    if (elements.count(arr[i] + k)) {
        count++;
    }
}

cout << count << endl;

return 0;
}
```