

Nombre: Madellyn Tasipanta

NRC: 29852

Ejercicios de búsqueda Binaria

Ejercicio 1: Energía de Monstruos

Descripción: Estás en un juego con n monstruos en posiciones $pos[i]$ en una línea. Tienes un ataque que inflige daño d al monstruo objetivo y $d/2$ (división entera) a monstruos adyacentes. Cada monstruo tiene $health[i]$ puntos de vida. Encuentra el daño mínimo d necesario para poder derrotar a todos los monstruos atacando óptimamente.

Input:

- Primera línea: n (número de monstruos)
- Segunda línea: n enteros con las posiciones (ordenadas)
- Tercera línea: n enteros con los puntos de vida

Output:

- Daño mínimo necesario

Ejemplo

Input:

3

1 3 5

5 8 6

Output:

8

Código

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;

int n;
vector<long long> pos, health;

bool canDefeat(long long d) {
    vector<long long> damage(n, 0);

    for (int i = 0; i < n; i++) {
```

```

    long long currentDamage = damage[i];

    if (currentDamage >= health[i]) {
        continue;
    }

    long long needed = health[i] - currentDamage;
    long long attacks = (needed + d - 1) / d;

    damage[i] += attacks * d;

    if (i > 0) {
        damage[i - 1] += attacks * (d / 2);
    }
    if (i < n - 1) {
        damage[i + 1] += attacks * (d / 2);
    }
}

for (int i = 0; i < n; i++) {
    if (damage[i] < health[i]) {
        return false;
    }
}

return true;
}

int main() {
    ios_base::sync_with_stdio(false);
    cin.tie(NULL);

    cin >> n;

    pos.resize(n);
    health.resize(n);

    for (int i = 0; i < n; i++) {
        cin >> pos[i];
    }

    for (int i = 0; i < n; i++) {
        cin >> health[i];
    }
}

```

```
}

long long left = 1, right = *max_element(health.begin(), health.end()) * 2;
long long answer = right;

while (left <= right) {
    long long mid = left + (right - left) / 2;

    if (canDefeat(mid)) {
        answer = mid;
        right = mid - 1;
    } else {
        left = mid + 1;
    }
}

cout << answer << endl;

return 0;
}
```

Ejercicio 2: Pintar Tablero

Descripción: Tienes un tablero de $n \times m$ y k pintores. Cada pintor puede pintar una fila o una columna completas en una unidad de tiempo. Los pintores trabajan simultáneamente. Debes pintar al menos p casillas del tablero. Encuentra el tiempo mínimo necesario, sabiendo que una casilla pintada múltiples veces cuenta solo como una.

Input:

- Primera línea: n , m (dimensiones), k (pintores) y p (casillas objetivo)
- Segunda línea: estrategia óptima permitida (filas o columnas primeros)

Output:

- Tiempo mínimo para pintar al menos p casillas

Ejemplo

```
Input:
5 4 3 15

Output:
2
```

Código

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;

long long n, m, k, p;

long long calculateCells(long long rows, long long cols) {
    return min(rows, n) * m + min(cols, m) * n - min(rows, n) * min(cols, m);
}

bool canPaint(long long t) {
    long long maxCells = 0;

    for (long long i = 0; i <= k; i++) {
        long long rowPainters = i;
        long long colPainters = k - i;

        long long rowsPainted = min(n, rowPainters * t);
        long long colsPainted = min(m, colPainters * t);

        long long cells = calculateCells(rowsPainted, colsPainted);
        maxCells = max(maxCells, cells);
    }

    return maxCells >= p;
}

int main() {
    ios_base::sync_with_stdio(false);
    cin.tie(NULL);

    cin >> n >> m >> k >> p;

    long long left = 0, right = max(n, m);
    long long answer = right;

    while (left <= right) {
        long long mid = left + (right - left) / 2;

        if (canPaint(mid)) {
            answer = mid;
            right = mid - 1;
        } else {
```

```
        left = mid + 1;
    }
}

cout << answer << endl;

return 0;
}
```

Ejercicios con Hash

Ejercicio 2: Anagramas en Ventana

Descripción: Dado un string *s* de longitud *n* y un string patrón *p* de longitud *m*, encuentra todas las posiciones iniciales de las subsecuencias de *s* que son anagramas de *p*. Un anagrama es una permutación de las letras.

Input:

- Primera línea: string *s*
- Segunda línea: string *p*

Output:

- Primera línea: número de anagramas encontrados
- Segunda línea: posiciones iniciales (0-indexed) en orden ascendente

Ejemplo

```
Input:
cbaebabacd
abc
```

```
Output:
2
0 6
```

Código

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;

int main() {
    ios_base::sync_with_stdio(false);
    cin.tie(NULL);
```

```
string s, p;
cin >> s >> p;

int n = s.length();
int m = p.length();

if (m > n) {
    cout << 0 << endl;
    return 0;
}

map<char, int> patternFreq, windowFreq;

for (char c : p) {
    patternFreq[c]++;
}

vector<int> result;

for (int i = 0; i < m; i++) {
    windowFreq[s[i]]++;
}

if (windowFreq == patternFreq) {
    result.push_back(0);
}

for (int i = m; i < n; i++) {
    windowFreq[s[i]]++;

    windowFreq[s[i - m]]--;
    if (windowFreq[s[i - m]] == 0) {
        windowFreq.erase(s[i - m]);
    }

    if (windowFreq == patternFreq) {
        result.push_back(i - m + 1);
    }
}

cout << result.size() << endl;
if (result.size() > 0) {
```

```
        for (int i = 0; i < result.size(); i++) {
            if (i > 0) cout << " ";
            cout << result[i];
        }
        cout << endl;
    }

    return 0;
}
```

Ejercicio 2: Pares con Diferencia K

Descripción: Dado un arreglo de n enteros distintos $arr[i]$ y un entero k , encuentra el número de pares (i, j) donde $i < j$ y $|arr[i] - arr[j]| = k$.

Input:

- Primera línea: n (tamaño) y k (diferencia)
- Segunda línea: n enteros distintos del arreglo

Output:

- Número de pares con diferencia k

Ejemplo

```
Input:
5 2
1 5 3 4 2
```

```
Output:
3
```

Código

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;

int main() {
    ios_base::sync_with_stdio(false);
    cin.tie(NULL);

    int n, k;
    cin >> n >> k;
```

```
vector<int> arr(n);
unordered_set<int> elements;

for (int i = 0; i < n; i++) {
    cin >> arr[i];
    elements.insert(arr[i]);
}

int count = 0;

for (int i = 0; i < n; i++) {
    if (elements.count(arr[i] + k)) {
        count++;
    }
}

cout << count << endl;

return 0;
}
```