

Metody numeryczne

Mateusz Kwolek

10. Skonstruuj naturalny splajn kubiczny dla funkcji i węzłów z zadania 8. Sporządź jego wykres.

8. Znajdź wartości funkcji

$$f(x) = \frac{1}{1 + 5x^2} \quad (6)$$

w punktach $-7/8, -5/8, -3/8, -1/8, 1/8, 3/8, 5/8, 7/8$ a następnie skonstruuj wielomian interpolacyjny Lagrange'a oparty na tych węzłach i wartościach funkcji (6) w tych węzłach. Narysuj wykres wielomianu interpolacyjnego. w przedziale $[-1.25, 1.25]$, zaznaczając na nim węzły i wartości w węzłach. Punkt dodatkowy: znajdź współczynniki wielomianu interpolacyjnego.

1) Algorytm

Algorytmem, który zaimplementowałem na potrzeby wykonania zadania jest interpolacja Hermite'a. Obejmuje ona funkcje, która nie tylko przechodzi przez dane punkty, ale także uwzględnia wartości pochodnych w tych punktach. Dzięki temu zabiegowi otrzymane obliczenia są jeszcze dokładniejsze.

2) Kod źródłowy

Do stworzenia programu użyłem języka Python ze względu na jego prostotę, bogactwo bibliotek oraz częste zastosowanie do wykonywania obliczeń matematycznych.

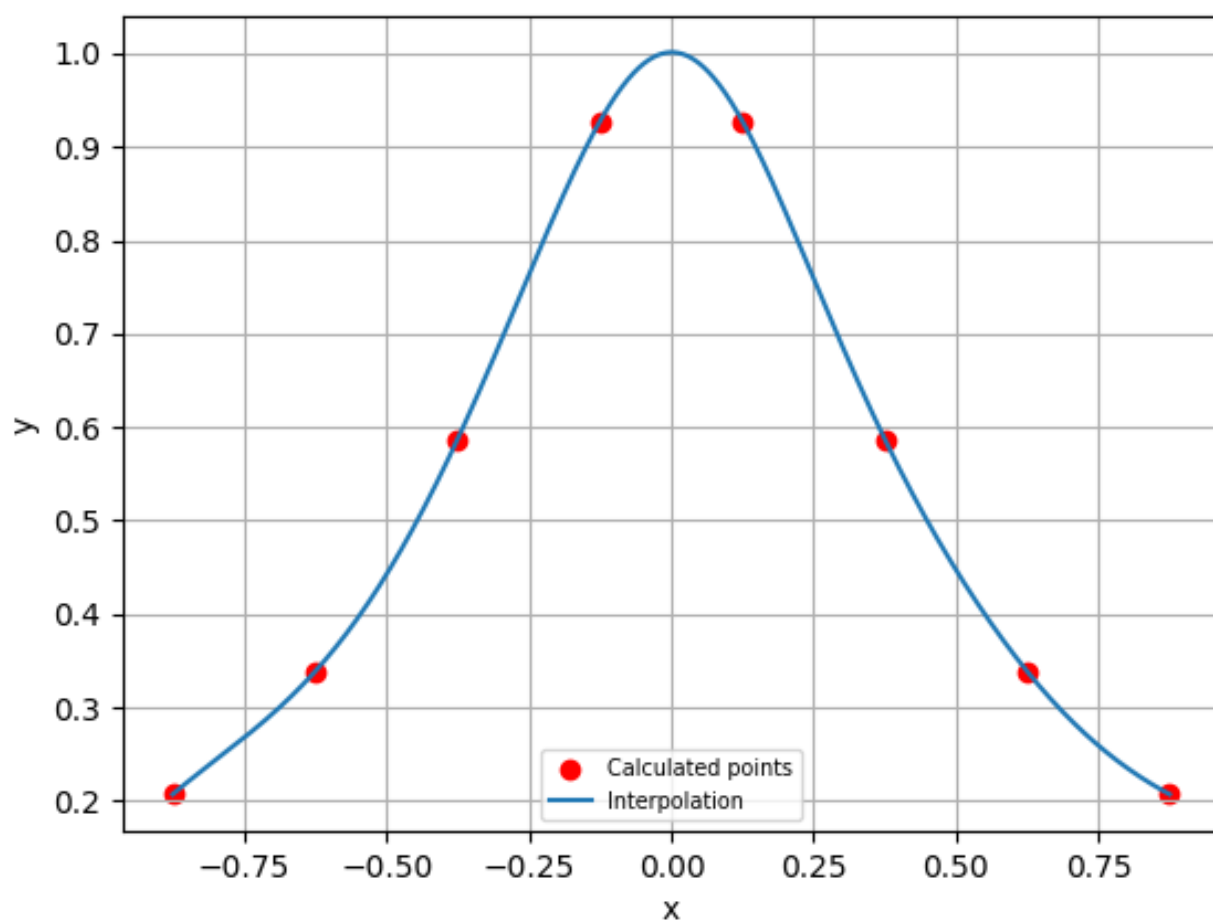
Do wykonania wykresu tempa zbieżności metod użyłem biblioteki matplotlib.

Po uruchomieniu programu zostanie wyświetlone okno z wykresem gdzie poruszając się możemy dokładnie przyjrzeć się wynikom. Te zostaną również zapisane w pliku png.



```
1 import numpy as np
2 import matplotlib.pyplot as plt
3
4 # Zadane punkty funkcji
5 x_array = np.array([-7 / 8, -5 / 8, -3 / 8, -1 / 8, 1 / 8, 3 / 8, 5 / 8, 7 / 8])
6
7 # Formowanie funkcji
8 def function(x):
9     return 1 / (1 + 5 * x * x)
10
11 # Obliczenie wartości funkcji w punktach x
12 def calculate_y_array(x_array):
13     y_array = []
14     for x in x_array:
15         y_array.append(function(x))
16
17     return y_array
18
19 # Obliczenie wag dla interpolacji Hermite'a
20 # uwzględniając wartości funkcji w punktach x
21 # oraz wartości pochodnych funkcji w tych punktach
22 def calculate_weights(size, d=3):
23     weights = []
24     factorials = {}
25
26     def get_factorial(n):
27         if n == 0 or n == 1:
28             return 1
29
30         if n in factorials:
31             return factorials[n]
32
33         else:
34             fac = n * get_factorial(n - 1)
35             factorials[n] = fac
36             return fac
37
38     fac_d = get_factorial(d)
39
40     for k in range(size + 1):
41         sign = 1
42
43         if (k - d) % 2 == 1:
44             sign = -1
45
46         summation = 0
47         for i in range(max(0, k - d), min(size - d + 1, k + 1)):
48             summation += fac_d / (get_factorial(k - i) * get_factorial(d - k + i))
49
50         weight = sign * summation
51         weights.append(weight)
52
53     return weights
54
55 # Interpolacja Hermite'a
56 def fh_interpolation_function(x, weights, x_array, y_array):
57     if x in x_array:
58         return function(x)
59
60     denominator = 0
61     numerator = 0
62     iterations = len(x_array)
63     for k in range(iterations):
64         fraction = weights[k] / (x - x_array[k])
65         denominator += fraction
66         numerator += fraction * y_array[k]
67
68     r = numerator / denominator
69
70     return r
71
72 y_array = calculate_y_array(x_array)
73 weights = calculate_weights(len(x_array))
74
75 # Konstrukcja wykresu
76 plt.scatter(x_array, y_array, color="RED", label="Calculated points")
77 x_plt = np.linspace(min(x_array), max(x_array), 1000)
78 y_plt = [fh_interpolation_function(x, weights, x_array, y_array) for x in x_plt]
79
80 plt.plot(x_plt, y_plt, label=f"Interpolation")
81 plt.xlabel("x")
82 plt.ylabel("y")
83 plt.grid()
84 plt.legend(loc='lower center', fontsize='x-small')
85
86 plt.savefig('wykres.png')
87 plt.show()
```

3) Wykres



4) Wykres funkcji z zadania 8

