

ZESPÓŁ SZKÓŁ ELEKTRYCZNO- MECHANICZNYCH

Pracownia testowania i dokumentowania aplikacji

Testowanie aplikacji

Autor: Imię i Nazwisko

Klasa: X

Prowadzący: mgr inż. Kamil Wojnarowski

NOWY SĄCZ 2024r.

Spis treści

Wstęp	4
1. Testy jednostkowe	5
1.1 Implementacja programu	5
1.2 Implementacja testów	5
1.3 Git	5
2. Testy integracyjne	6
3. Testy systemowe	7
4. Testy akceptacyjne	8
Podsumowanie	9
Bibliografia	10

Wstęp

Wprowadzenie do tematu testowania, czym jest, podstawowe zagadnienia, typy testów, zasady testowania, proces testowy itd.

1. Testy jednostkowe

Opisać czym są testy jednostkowe, kiedy je wykonujemy, podać przykład (opisowy bez kodu), opisać narzędzie do testowania (xUnit).

1.1 Implementacja programu

Zaimplementować przykładowy program (o odpowiednim stopniu zaawansowania), który będzie testowany w języku C#. Opisać dokładnie jego działanie + opisać kod programu.

1.2 Implementacja testów

Zaimplementować testy (xUnit), opisać je, wykonać, zrobić zrzut ekranu po wykonaniu testów.

1.3 Git

Podczas tworzenia programu i testów wykonać min. 4 commity (do każdego), w tym podrozdziale umieścić screen z git log.

2. Testy integracyjne

ANALOGICZNIE DO ROZDZIAŁU 1

3. Testy systemowe

ANALOGICZNIE DO ROZDZIAŁU 1

4. Testy akceptacyjne

ANALOGICZNIE DO ROZDZIAŁU 1

Podsumowanie

Bibliografia