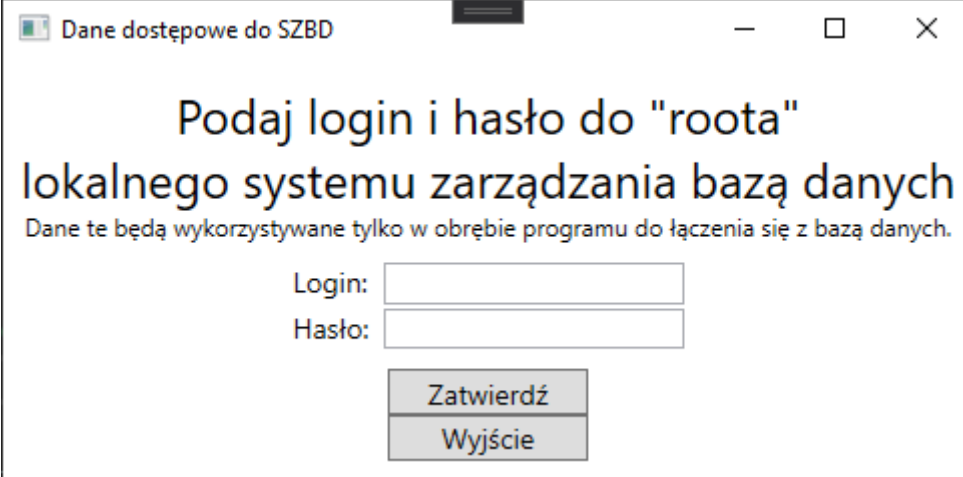


Instrukcja obsługi

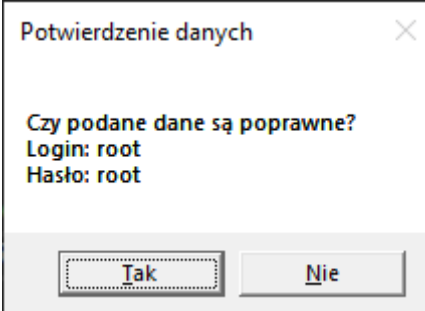
Obsługa przez aplikację

Przy pierwszym uruchomieniu programu poprosi on użytkownika o podanie danych, za pomocą których aplikacja będzie nawiązywać połączenie z systemem zarządzania bazą danych użytkownika.



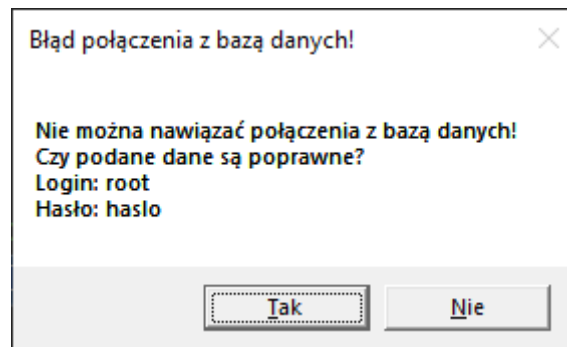
The screenshot shows a Windows-style window titled "Dane dostępowe do SZBD". The main text inside the window reads: "Podaj login i hasło do 'roota' lokalnego systemu zarządzania bazą danych". Below this, a smaller line of text states: "Dane te będą wykorzystywane tylko w obrębie programu do łączenia się z bazą danych." There are two input fields: "Login:" and "Hasło:". Below the input fields are two buttons: "Zatwierdź" and "Wyjście".

Po podaniu danych aplikacja upewni się, że dane są poprawne, dając użytkownikowi możliwość poprawy, w przypadku wprowadzenia błędnych danych.

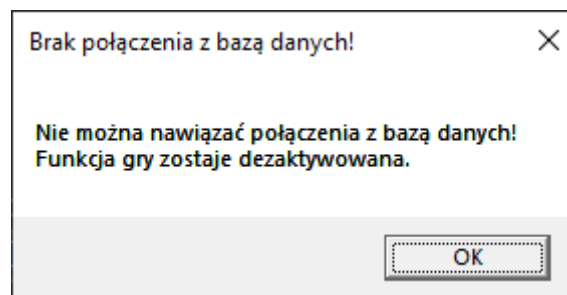


The screenshot shows a small dialog box titled "Potwierdzenie danych". The text inside asks: "Czy podane dane są poprawne?". Below the question, it displays the entered values: "Login: root" and "Hasło: root". At the bottom of the dialog are two buttons: "Tak" and "Nie".

Jeżeli aplikacja napotka problem z połączeniem się z bazą danych, zwróci się do użytkownika, w celu potwierdzenia poprawności poświadczeń.



Jeśli użytkownik uzna, że dane są poprawne, a aplikacja nadal nie będzie w stanie nawiązać połączenia z systemem zarządzania bazą danych, wyświetlony zostanie stosowny komunikat.



W tej sytuacji aplikacja przejdzie do menu programu, jednakże funkcje gry nie będą dostępne dla użytkownika.



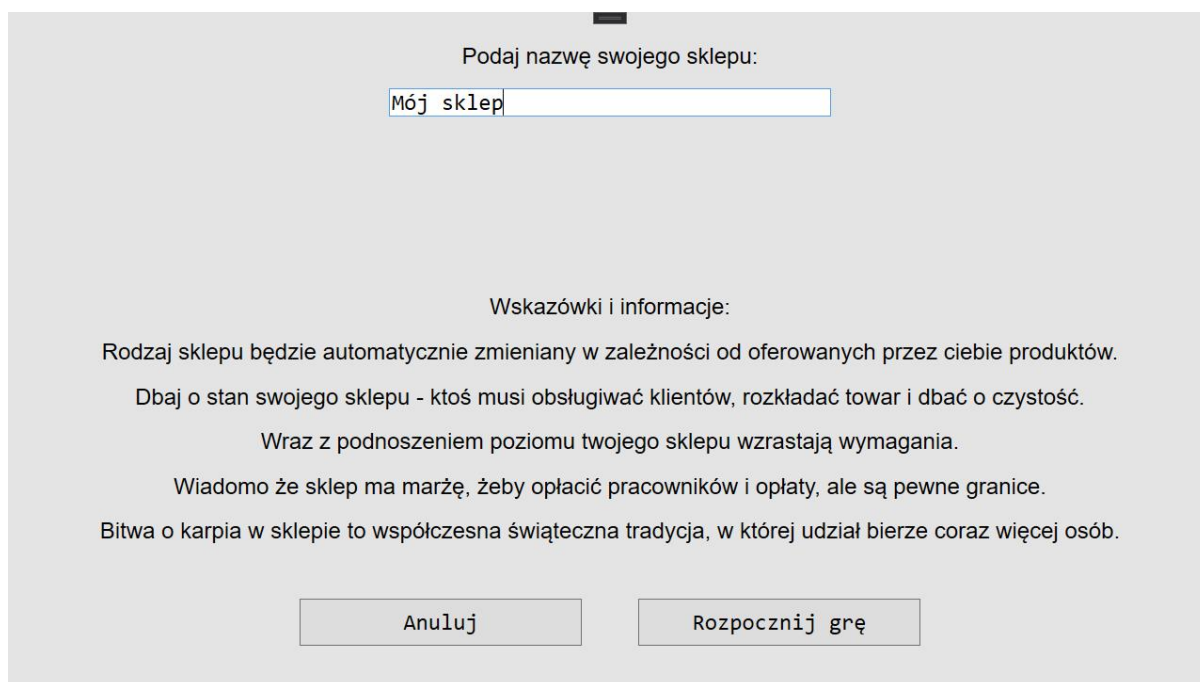
Jeżeli jednak nie wystąpią błędy, aplikacja nawiąże połączenie z systemem zarządzania bazą danych i funkcje gry będą dostępne dla użytkownika.



W zależności czy wykryto zapisany stan gry użytkownika, przycisk „Kontynuuj” będzie niedostępny lub dostępny.



Po wybraniu opcji „Nowa gra” program przejdzie do ekranu tworzenia nowej gry.



Podaj nazwę swojego sklepu:

Mój sklep

Wskazówki i informacje:

Rodzaj sklepu będzie automatycznie zmieniany w zależności od oferowanych przez ciebie produktów.

Dbaj o stan swojego sklepu - ktoś musi obsługiwać klientów, rozkładać towar i dbać o czystość.

Wraz z podnoszeniem poziomu twojego sklepu wzrastają wymagania.

Wiadomo że sklep ma marżę, żeby opłacić pracowników i opłaty, ale są pewne granice.

Bitwa o karpia w sklepie to współczesna świąteczna tradycja, w której udział bierze coraz więcej osób.

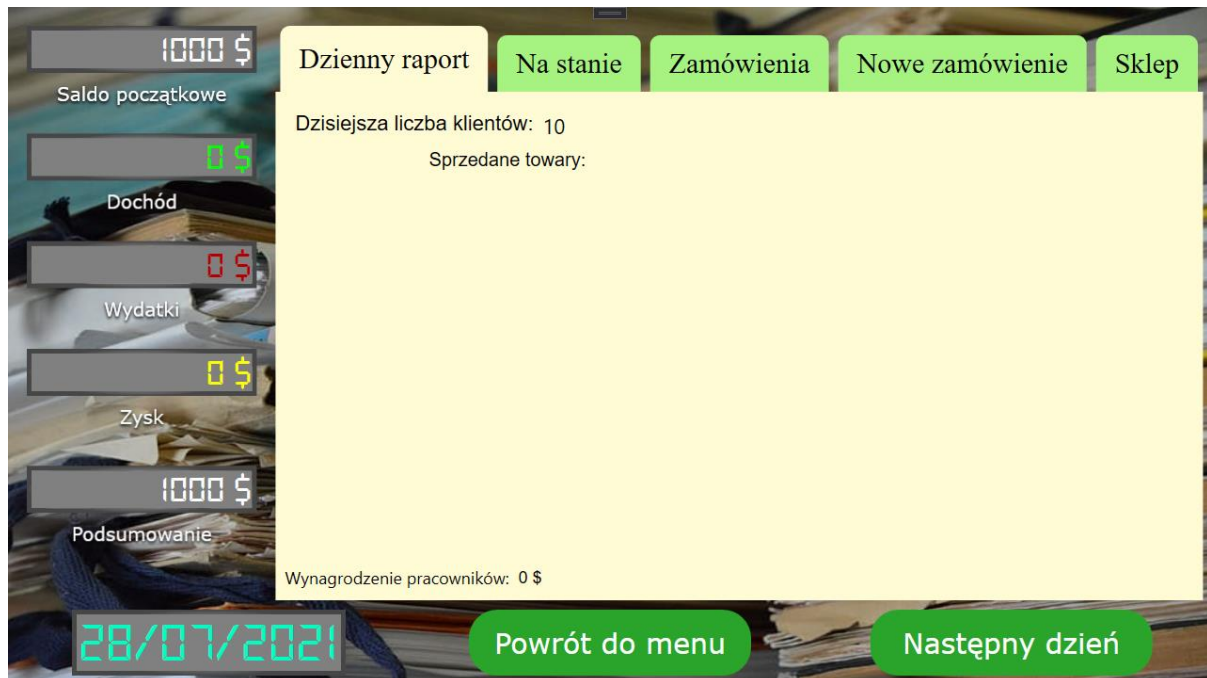
Anuluj Rozpocznij grę

Po naciśnięciu przycisku „Rozpocznij grę” program utworzy nowy zapis gry, lub wyświetli komunikat informujący o istniejącym zapisie gry, z pytaniem, czy program ma nadpisać ten zapis, czy nie i rozpocząć nową grę.

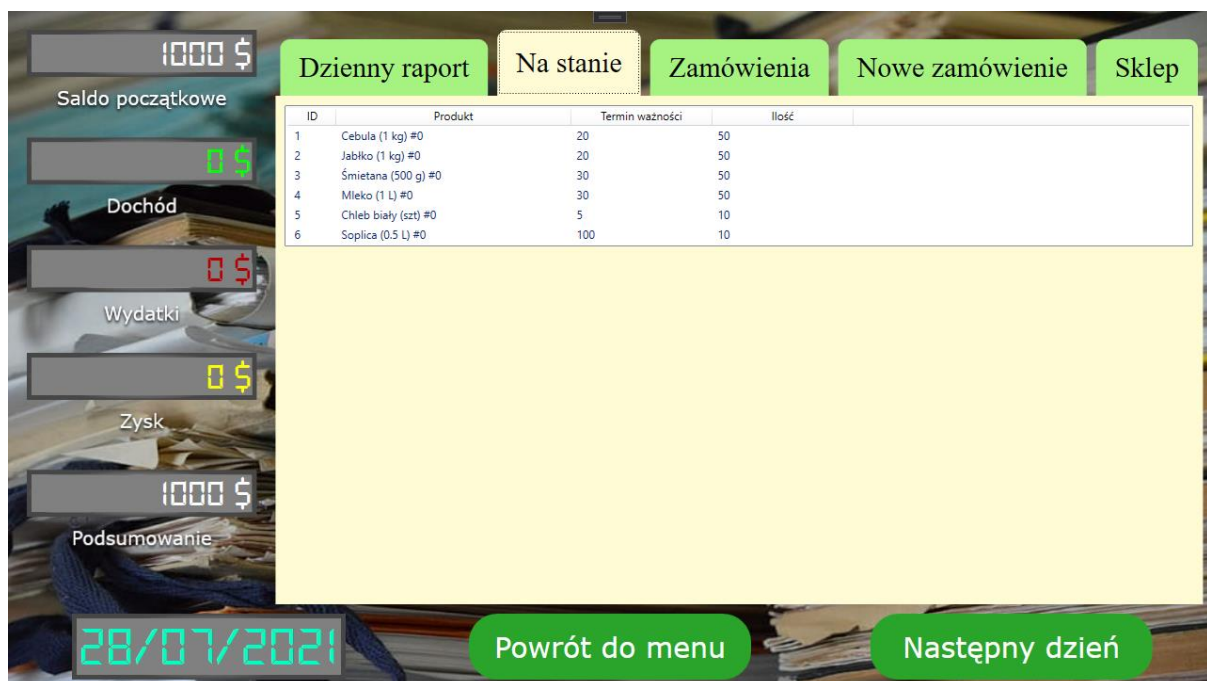
Po ewentualnym dokonaniu wyboru wyświetli się ekran daty, informujący o aktualnym dacie w grze.



Gdy ekran daty zniknie, widoczny będzie ekran gry, składający się z panelu informacyjnego dotyczącego funduszy naszego sklepu, panelu daty, panelu przycisków oraz panelu zarządzania sklepem, w którego skład wchodzi pięć kart – „Dzienny raport” wyświetlający informacje o ilości klientów, sprzedanych w tym dniu produktach, kwocie dziennego wynagrodzenia pracowników, dostawach, opłatach miesięcznych i alertach.



Karta „Na stanie” zawiera spis produktów, które aktualnie znajdują się na stanie sklepu.



Karta „Nowe zamówienie” oferuje możliwość utworzenia zamówienia towaru dla naszego sklepu. Użytkownik powinien rozważyć oferty różnych dostawców, aby zakupić towar najkorzystniej.

Saldo początkowe: 1000 \$

Dochód: 0 \$

Wydatki: 0 \$

Zysk: 1000 \$

Podsumowanie: 1000 \$

28/07/2021

Nawigacja: Dzienny raport, Na stanie, Zamówienia, **Nowe zamówienie**, Sklep

Dostawca: Spozywex SA **Kwota zamówienia:** 0 \$

Produkt: Marchew (1 kg) **Ilość:** 100

70% Marża dostawcy

3 dni Czas dostawy

Rzeczpospolita Polska Kraj dostawcy

Brak cła Cło

0% Wysokość cła

1,4 \$ Cena netto

VAT Warzywa i owoce Podatek

5% Wysokość podatku

Produkt	Ilość	Cena	Usuń
Jabiko (1 kg)	100	446,25 \$	X

Koszt: 140 \$ **Marża i podatki:** 109,9 \$

Suma: 249,9 \$

Buttons: Dodaj, Wyczyść listę, Złóż zamówienie

Buttons: Powrót do menu, Następny dzień

Karta „zamówienia” zawiera spis złożonych przez użytkownika zamówień, które dotrą w najbliższym czasie, bądź dotarły dzisiaj. Użytkownik naciskając przycisk „Podgląd” może sprawdzić, jakie towary wchodzą w skład danego zamówienia.

Saldo początkowe: 1000 \$

Dochód: 696,15 \$

Wydatki: -696,15 \$

Zysk: 303,85 \$

Podsumowanie: 303,85 \$

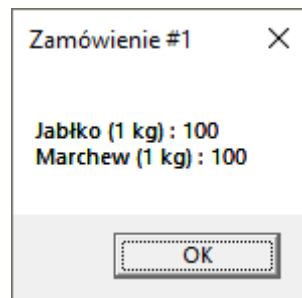
28/07/2021

Nawigacja: Dzienny raport, Na stanie, **Zamówienia**, Nowe zamówienie, Sklep

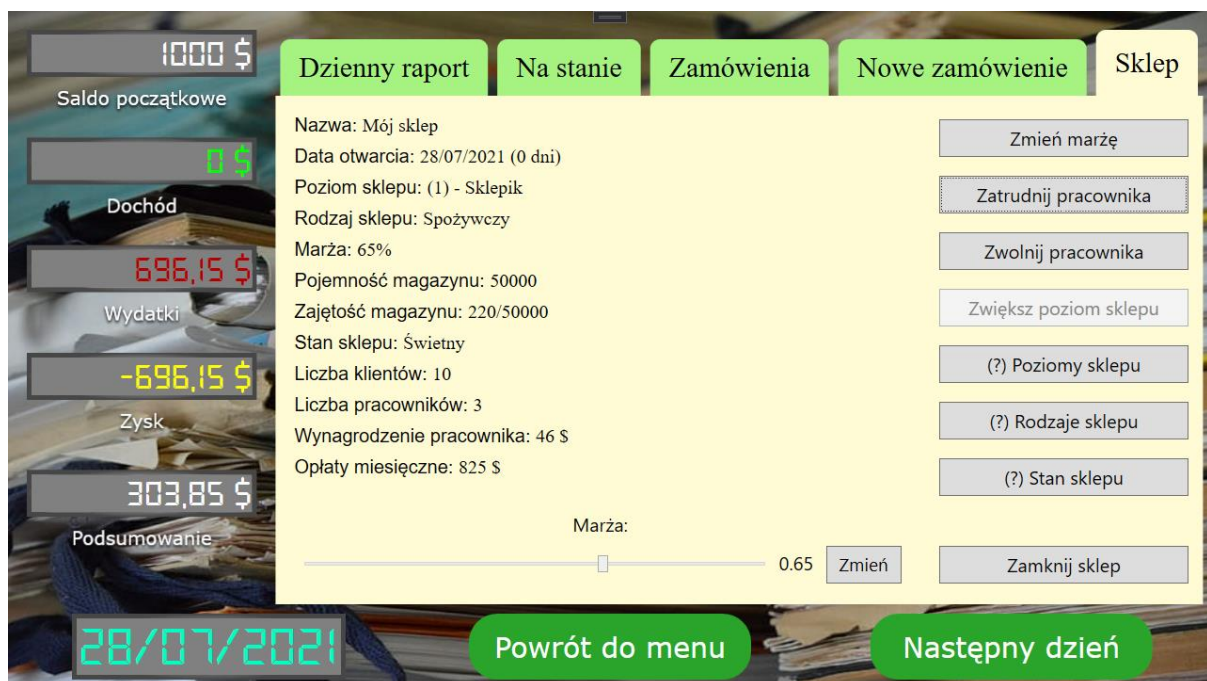
ID	Dostawca	Data zamówienia	Data dostarczenia	Koszt	Podgląd
1	Spozywex SA	28.07.2021	01.08.2021	696,15 \$	Podgląd

Buttons: Powrót do menu, Następny dzień

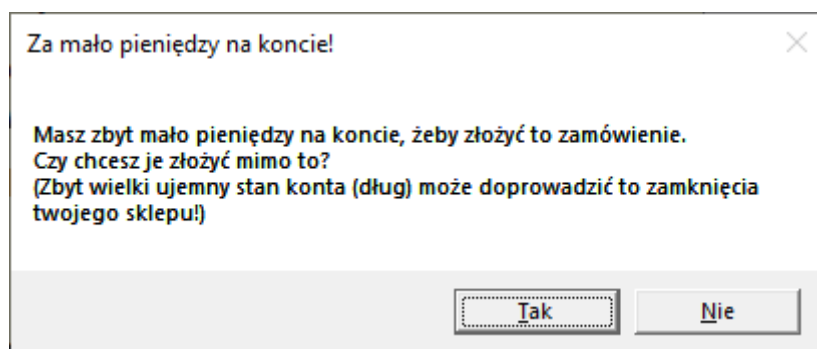
Po naciśnięciu przycisku „Podgląd” na ekranie pojawi się okienko informujące o produktach i ilościach w jakich je zamówiono



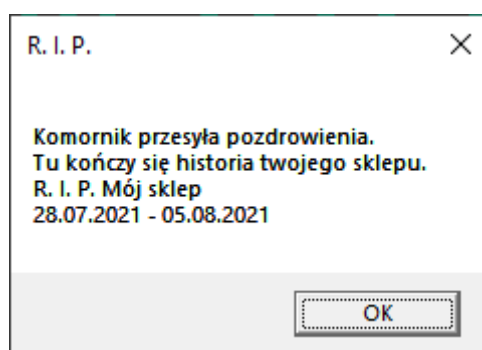
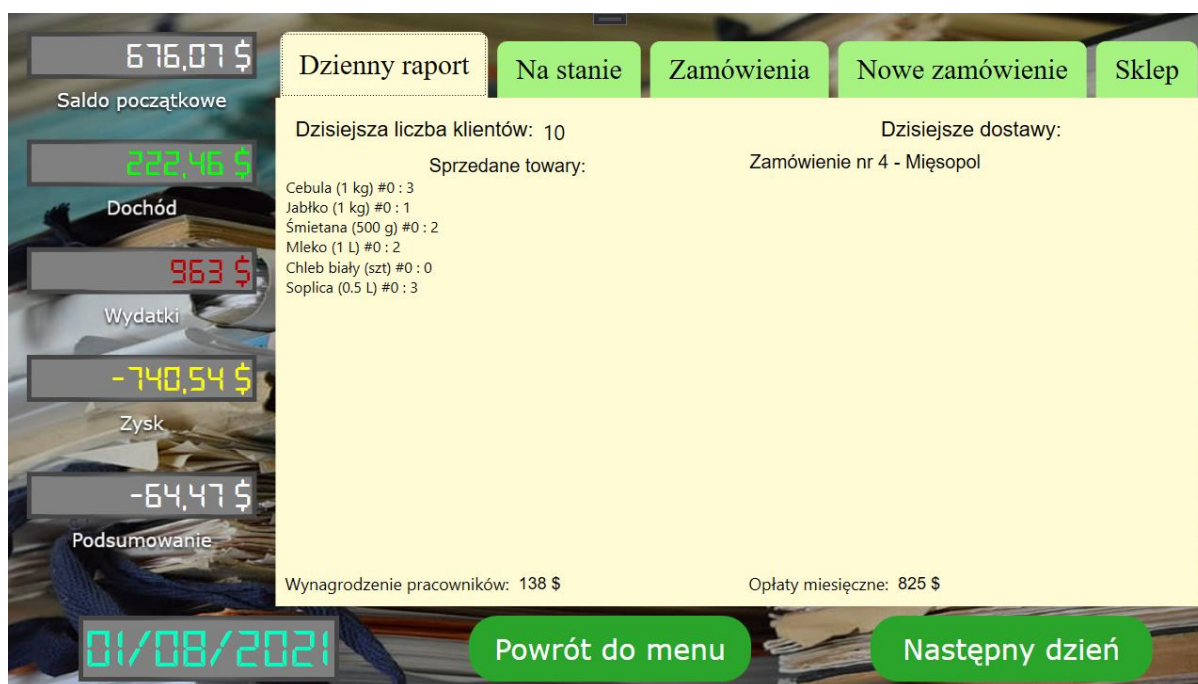
Karta „Sklep” zawiera informacje o naszym sklepie. Oferuje również możliwość zmiany marży, zatrudnienia lub zwolnienia pracownika, wyświetlenia informacji o poziomach, rodzajach i stanach sklepu oraz oferuje możliwość zamknięcia sklepu.



W przypadku składania zamówienia o wartości większej niż saldo naszego sklepu, wyświetlony zostanie stosowny komunikat.



W programie istnieje możliwość posiadania ujemnego salda, jednakże w przypadku, gdy dług będzie odpowiednio wielki, nasz sklep zostanie zamknięty.



Gdy nasz sklep zostanie zamknięty, lub sami zdecydujemy się to zrobić, wyświetlony zostanie panel podsumowujący działanie sklepu.

KONIEC GRY

Podsumowanie

Sklep : Mój sklep

Data otwarcia : 28/07/2021 (8 dni)

Data zamknięcia : 05/08/2021

Dochód całkowity : 1301,61 \$

Wydatki całkowite : 28140,15 \$

Liczba złożonych zamówień : 2

Koszt złożonych zamówień : 26211,15 \$

Najwyższy osiągnięty poziom : (1) - Sklepik

[Powrót do menu](#)