

矩阵元素的处理



主要内容

矩阵元素的取整

矩阵元素的取模和取余



1. 矩阵元素的取整

按 $-\infty$ 方向取整: **floor()**

按 $+\infty$ 方向取整: **ceil()**

四舍五入取整: **round()**

截尾取整: **fix()** 去掉小数部分



1. 矩阵元素的取整

例2. 3-5

$A = [2.3 \ 2.7; -2.3 \ -2.7]$

$A_f = \text{floor}(A)$

$A_c = \text{ceil}(A)$

$A_r = \text{round}(A)$

$A_x = \text{fix}(A)$



2. 矩阵元素的取模和取余

mod(x,y) 取模

rem(x,y) 取余

均为取余函数，区别在于：当**x和y的正负号相同**时，两个函数的结果相同，均为**x除以y的余数**；当**x和y的正负号不同**时，**rem**函数结果的符号与**x**相同，而**mod**函数结果的符号与**y**相同。



2. 矩阵元素的取模和取余

例2. 3-6

`a1=mod(8,3)`

`a2=mod(-8,3)`

`a3=mod(8,-3)`

`a4=mod(-8,-3)`

`a5=rem(8,3)`

`a6=rem(-8,3)`

`a7=rem(8,-3)`

`a8=rem(-8,-3)`



