矩阵的算术运算

主要内容

矩阵的基本算术运算 矩阵的点(元素群)运算

1. 矩阵的基本算术运算

加、减、乘、除(左除,右除)、乘方

1.1 矩阵的加、减运算

运算符: A±B

注意: 要求相加减的矩阵阶数相同。

检查矩阵阶数的语句: [n,m]=size(A)

l=length(A)

1. 矩阵的基本算术运算

1.2 矩阵的乘法运算

运算符: A*B

注意: 要求A的列数与B的行数(内阶数)相等。

1.3 矩阵的除法运算

左除: A\B

右除: B/A

注意: 左除时要求两矩阵的行数必须相等, 右除时要求两矩阵的列数必须相等。

1. 矩阵的基本算术运算

1.4 矩阵的乘方运算

运算符: 矩阵^幂次

A^3

例2.3-1

A=[1,2;3,4]

B=[1,1; 2,2]

Y1=A+B

Y2=A-B

Y3=A*B

 $Y4=A\B$

Y5=A/B

Y6=A^2

A1=[1,2,3; 4,5,6]

B1=[2,4,0; 1,3,5]

C1=[1,4,7; 8,5,2;3,6,0]

2. 矩阵的点(元素群)运算

矩阵中对应位置元素进行相关运算。要求 参加运算的矩阵必须是同阶的,即行、列 数必须相等。

运算符: 在矩阵的基本运算符前加点"."

点乘: .*

点除: .\, ./

点乘方:.^

2. 矩阵的点(元素群)运算

例2.3-2

A=[1,2; 3,4]

B=[1,1; 2,2]

Y1=A+B

Y2=A.+B

Y3=A.*B

Y4=A.\B

Y5=A./B

Y6=A.^2

