

Fecomércio Sesc

Data Science – Princípios e Técnicas

Março

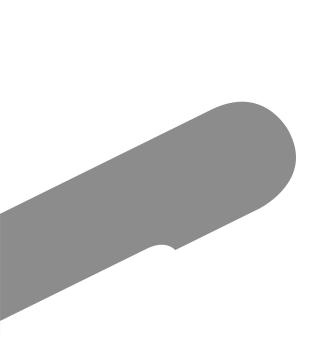
2024



Vamos nos conhecer

De onde eu vim e para aonde vamos?











Prof. Marco Mialaret

Doutorando em Ciência da Computação pelo CIN-UFPE.

Mestre em Matemática pela UFPB.

Licenciado em Matemática pela UFRPE e Tecnólogo em Banco de Dados pelo SENAC.

Atuo na área acadêmica superior desde 2011 e atuo como cientista de dados (quando sobra tempo).



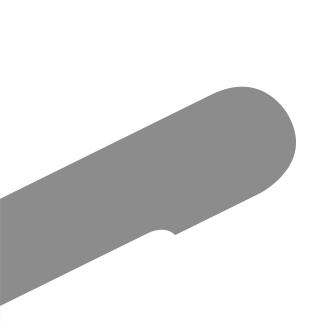
Onde me encontrar:

https://www.linkedin.com/in/marco-mialaret-junior/

e

https://github.com/MatmJr





A disciplina



Ementa

Ciência de Dados, conceitos, abrangência e mercado de trabalho.

Estatística aplicada à Ciência de Dados.

Principais conceitos relacionados: BI, BIG Data, Data Mining, IA, Machine Learning e Deep Learning.

Definição de Problemas em DataScience.

Modelagem de Dados para projetos de Ciência de Dados.

Preparação, limpeza e tratamento de dados.

Explorando a linguagem R em seus fundamentos aplicados à Ciência de Dados.

Explorando a linguagem Python e bibliotecas disponíveis para IA e ML em seus

fundamentos aplicados à Ciência de Dados.

Bancos de dados NoSql e armazenamento distribuído.

Processamento Distribuído e ferramentas. Princípios de Ciência de Dados associados à IA e Machine Learning.



Objetivo Geral

Capacitar estudantes com conhecimentos introdutórios de Data Science, cobrindo desde os fundamentos teóricos até a aplicação prática de técnicas.



Objetivos Específicos

- Introduzir os conceitos fundamentais de Data Science, sua importância no cenário atual de tecnologia e análise de dados, e explorar as principais áreas de aplicação.
- Explorar conceitos estatísticos essenciais aplicados à Ciência de Dados, incluindo probabilidade, inferência estatística, testes de hipóteses e análise exploratória de dados.
- Detalhar os conceitos de Business Intelligence, Big Data, Data Mining e Inteligência Artificial, e como eles se relacionam e contribuem para a Ciência de Dados.



- Ensinar como identificar, definir e estruturar problemas a serem resolvidos através de projetos de Ciência de Dados, focando na formulação de hipóteses e na definição de objetivos claros.
- Abordar técnicas de modelagem e estruturação de dados para análise, incluindo normalização, dimensionalidade e técnicas de redução de dados.
- Desenvolver habilidades práticas na preparação, limpeza e tratamento de dados para garantir a qualidade e precisão necessárias para análises confiáveis.



- Introduzir os fundamentos da linguagem R e sua aplicabilidade na análise estatística e modelagem de dados em projetos de Ciência de Dados.
- Ensinar os fundamentos da linguagem Python e o uso de bibliotecas específicas para Inteligência Artificial e Machine Learning, como Pandas, NumPy, Scikit-learn, TensorFlow e Keras.



Conteúdo Programático

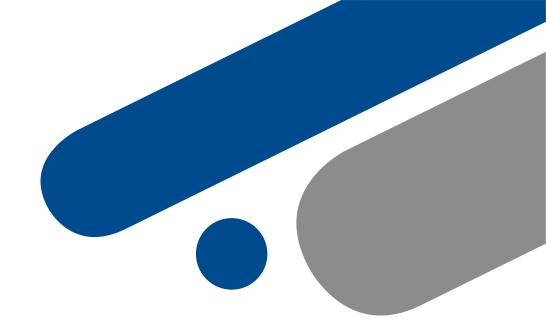
- 1 Introdução à Ciência de Dados: Conceitos e Campo de Atuação
- 2 Estatística Aplicada à Ciência de Dados
- 3 Definição de Problemas e Modelagem de Dados em Ciência de Dados
- 4 Preparação, Limpeza e Tratamento de Dados
- 5 Python e Bibliotecas para Ciência de Dados



Conteúdo Programático

- 6 Bancos de Dados para Ciência de Dados: SQL, NoSQL, e Armazenamento Distribuído
- 7 Aplicação de Machine Learning e Deep Learning em Ciência de Dados
- 8 Introdução à Linguagem R e Aplicações em Ciência de Dados





Avaliações e Materiais



Formas de Acompanhamento

- Frequência nas aulas
- Participação em sala
- Entrega das atividades



Material de Estudo:

- Slides no Classroom do Aluno
- GitHub
- Bibliografia da Disciplina
- Vídeos
- Trabalhos
- Estudos de Casos
- Atividades





Metodologia de Avaliação

- Primeiro Processo Avaliativo Entrega das atividades e do projeto 1.
- **Segundo Processo Avaliativo** Entrega das atividades e do projeto 2.









Agora é com vocês!

- Nome
- Idade
- Você está procurando emprego? Em qual área?
- Um fato aleatório sobre você



Fim das férias!





Git & GitHub na nossa disciplina



Git é um sistema de controle de versão distribuído que permite aos desenvolvedores rastrear e gerenciar mudanças no código fonte ao longo do tempo. É uma ferramenta essencial para a colaboração em projetos de desenvolvimento de software.



GitHub é uma plataforma de hospedagem para repositórios Git que facilita a colaboração entre desenvolvedores. Além de armazenar código, o GitHub oferece ferramentas para revisão de código, gerenciamento de projetos e integração com outras ferramentas de desenvolvimento.







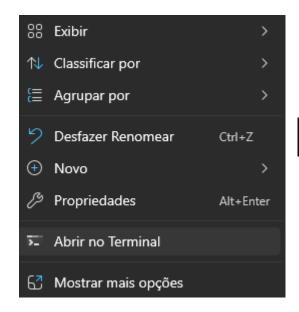


Exercício:

- 1 Encontrar o usuário MatmJr no GitHub
- 2 Encontrar o Repositório CursoDataScience
- 3 Acessar o Material da Primeira Semana



Após criar a pasta chamada BigData, clicar com o botão do lado direito e selecionar a opção abrir no terminal



PS E:\Senac\Aulas\CursoDataScience> code .



Dúvidas?





Marco Mialaret, MSc

Telefone:

81 98160 7018

E-mail:

marcomialaret@gmail.com

