

Senac

**Fecomércio
Sesc**

Data Science – Princípios e Técnicas

Fevereiro

2025



Quem sou eu?

Inteligência Artificial para Jogos Digitais



Prof. Marco Mialaret

Doutorando em Ciência da Computação pelo CIN-UFPE.

Mestre em Matemática pela UFPB.

Licenciado em Matemática pela UFRPE e Tecnólogo em Banco de Dados pelo SENAC.

Inteligência Artificial para Jogos Digitais

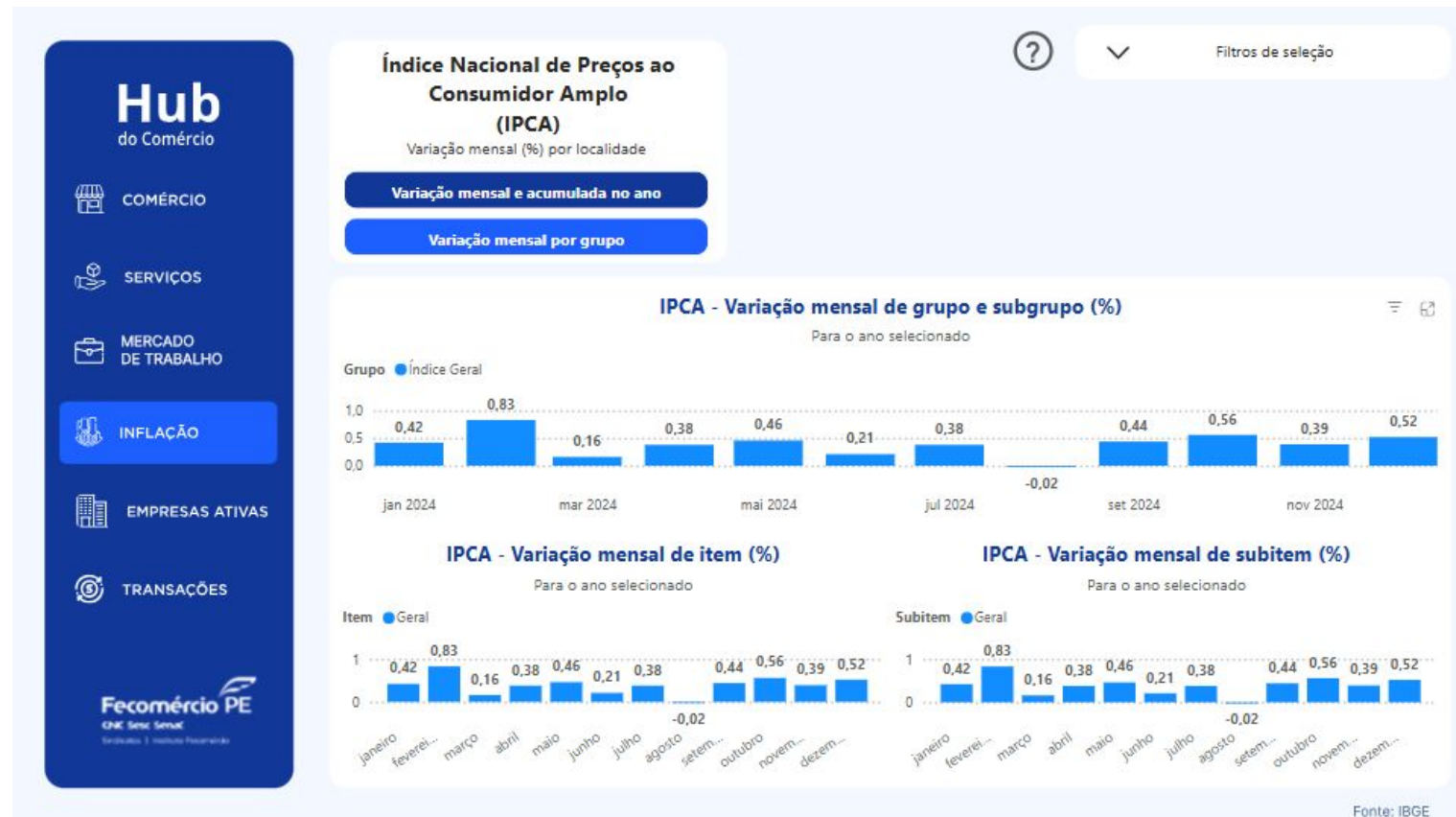
Vínculos Atuais:

- Professor Assistente na Faculdade SENAC.

Inteligência Artificial para Jogos Digitais

- **Gerente do projeto Hub do Comércio:** parceria firmada entre a faculdade SENAC e a Fecomércio para a criação de uma plataforma que centraliza dados econômicos e visualizações.

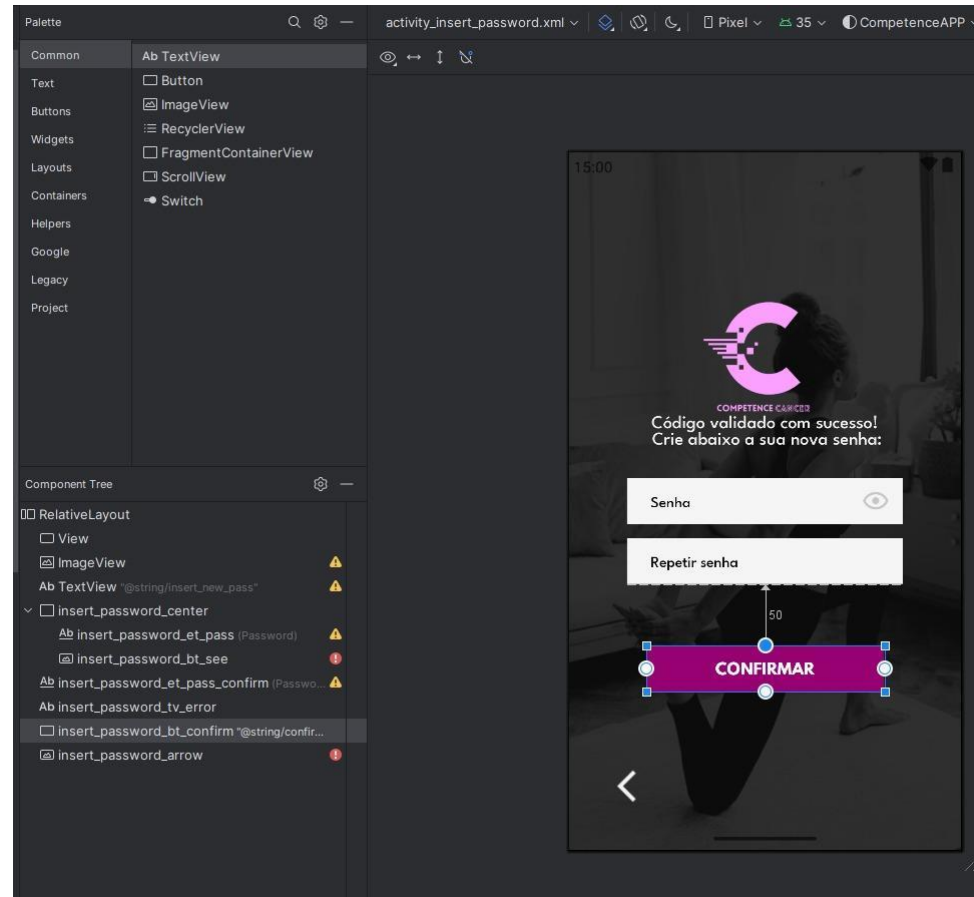
Inteligência Artificial para Jogos Digitais



Inteligência Artificial para Jogos Digitais

- **Desenvolvedor no projeto Competence App:** Desenvolvimento de um aplicativo de celular para registrar atividades físicas.

Inteligência Artificial para Jogos Digitais



Inteligência Artificial para Jogos Digitais



Onde me encontrar:

<https://www.linkedin.com/in/marco-mialaret-junior/>

e

<https://github.com/MatmJr>

A disciplina

Data Science

Ementa

Explorando a linguagem Python e as bibliotecas disponíveis.
Ciência de Dados, conceitos, abrangência e mercado de trabalho.
Estatística aplicada à Ciência de Dados.
Principais conceitos relacionados: BI, BIG Data, Data Mining, IA, Machine Learning e Deep Learning.
Definição de Problemas em DataScience.
Modelagem de Dados para projetos de Ciência de Dados.

Data Science

Preparação, limpeza e tratamento de dados.

Explorando a linguagem R em seus fundamentos aplicados à Ciência de Dados.

IA e ML em seus fundamentos aplicados à Ciência de Dados.

Bancos de dados NoSql e armazenamento distribuído.

Processamento Distribuído e ferramentas.

Princípios de Ciência de Dados associados à IA e Machine Learning.

Data Science

Objetivo Geral

Capacitar estudantes com conhecimentos introdutórios de Data Science, cobrindo desde os fundamentos teóricos até a aplicação prática de técnicas.

Data Science



Objetivos Específicos

- Introduzir os conceitos fundamentais de Data Science, sua importância no cenário atual de tecnologia e análise de dados, e explorar as principais áreas de aplicação.
- Explorar conceitos estatísticos essenciais aplicados à Ciência de Dados, incluindo probabilidade, inferência estatística, testes de hipóteses e análise exploratória de dados.
- Detalhar os conceitos de Business Intelligence, Big Data, Data Mining e Inteligência Artificial, e como eles se relacionam e contribuem para a Ciência de Dados.

Data Science

- Ensinar como identificar, definir e estruturar problemas a serem resolvidos através de projetos de Ciência de Dados, focando na formulação de hipóteses e na definição de objetivos claros.
- Abordar técnicas de modelagem e estruturação de dados para análise, incluindo normalização, dimensionalidade e técnicas de redução de dados.
- Desenvolver habilidades práticas na preparação, limpeza e tratamento de dados para garantir a qualidade e precisão necessárias para análises confiáveis.

Data Science

- Introduzir os fundamentos da linguagem R e sua aplicabilidade na análise estatística e modelagem de dados em projetos de Ciência de Dados.
- Ensinar os fundamentos da linguagem Python e o uso de bibliotecas específicas para Inteligência Artificial e Machine Learning, como Pandas, NumPy, Scikit-learn, TensorFlow e Keras.

Data Science

Conteúdo Programático

- 1 - Introdução à Ciência de Dados: Conceitos e Campo de Atuação
- 2 - Estatística Aplicada à Ciência de Dados
- 3 - Definição de Problemas e Modelagem de Dados em Ciência de Dados
- 4 - Preparação, Limpeza e Tratamento de Dados
- 5 - Python e Bibliotecas para Ciência de Dados

Data Science



Conteúdo Programático

6 - Bancos de Dados para Ciência de Dados: SQL, NoSQL, e Armazenamento Distribuído

7 - Aplicação de Machine Learning e Deep Learning em Ciência de Dados

8 - Introdução à Linguagem R e Aplicações em Ciência de Dados

Avaliações e Materiais

Engenharia de Software

Formas de Acompanhamento

- Frequência nas aulas
- Participação em sala
- Evolução do aprendizado
- Avaliação do método

Engenharia de Software



Metodologia de Avaliação

Avaliação diagnóstica: frequência nas aulas; participação nos debates realizados durante as aulas; atendimento aos horários de aulas e aos prazos estabelecidos para entrega de atividades e projetos;

Engenharia de Software

Avaliação formativa: realização das atividades de classe durante a aula; cumprimento e entrega das atividades propostas ao final das aulas; entrega das atividades de laboratório, boa expressão escrita textual; a percepção de problemas, raciocínio crítico e analítico e para elaboração do projeto com as diretrizes desenvolvidas na disciplina de Data Science;

Engenharia de Software

3 +	3 +	3 +		9	2 +	3 +		5	3 +	8,5 O	2 +	2 +	1 +	2 +	7	B
3 +	3 +	3 +		9	2 +	3 +		5	3 +	8,5 O	2 +	2 +	1 +	2 +	7	B
3 +	3 +	3 +		9	2 +	3 +		5	3 +	8,5 O	2 +	2 +	1 +	2 +	7	B
3 +	3 +	3 +		9	2 +	3 +		5	3 +	8,5 O	2 +	2 +	1 +	2 +	7	B
3 +	3 +	3 +		9	2 +	3 +		5	3 +	8,5 O	2 +	2 +	1 +	2 +	7	B
3 +	3 +	3 +		9	2 +	3 +		5	3 +	8,5 O	2 +	2 +	1 +	2 +	7	B
3 +	1 +	3 +		7	3 +	3 +		6	3 +	8 B	3 +	3 +	2 +	2 +	10	B
3 +	1 +	3 +		7	3 +	3 +		6	3 +	8 B	3 +	3 +	2 +	2 +	10	B
3 +	1 +	3 +		7	3 +	3 +		6	3 +	8 B	3 +	3 +	2 +	2 +	10	B
3 +	1 +	3 +		7	3 +	3 +		6	3 +	8 B	3 +	3 +	2 +	2 +	10	B
3 +	1 +	3 +		7	3 +	3 +		6	3 +	8 B	3 +	3 +	2 +	2 +	10	B
3 +	1 +	3 +		7	3 +	3 +		6	3 +	8 B	3 +	3 +	2 +	2 +	10	B
3 +	1 +	3 +		7	3 +	3 +		6	3 +	8 B	3 +	3 +	2 +	2 +	10	B

Data Science

Fim das férias!



O Python

Banco de Dados

Python foi lançado em 1991 e, desde então, tem marcado a evolução da programação ao oferecer uma sintaxe clara e concisa que permite escrever o mesmo requisito com menos linhas de código.



Banco de Dados

Enquanto muitos programadores se concentram exclusivamente em linguagens como Java e C#, Python demonstrou que a inovação não depende de poucas tecnologias, mas sim da constante criação de linguagens que atendem a propósitos específicos.

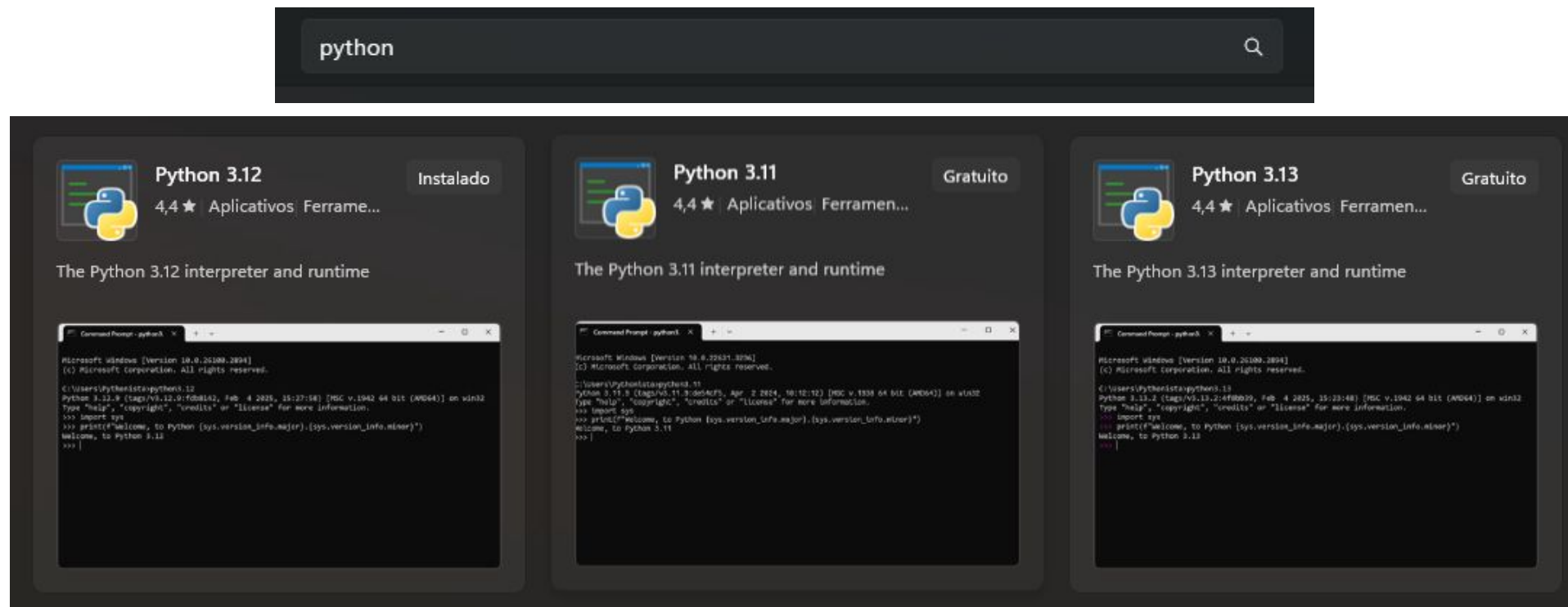
Banco de Dados

Inicialmente concebido para facilitar a escrita e a leitura de código, Python rapidamente se expandiu para diversas áreas, como desenvolvimento web, processamento de texto, machine learning e recomendação de conteúdo, acompanhando as demandas e tendências do mercado.

Configurando o Windows

Banco de Dados

Abra a Microsoft Store e busque o Python



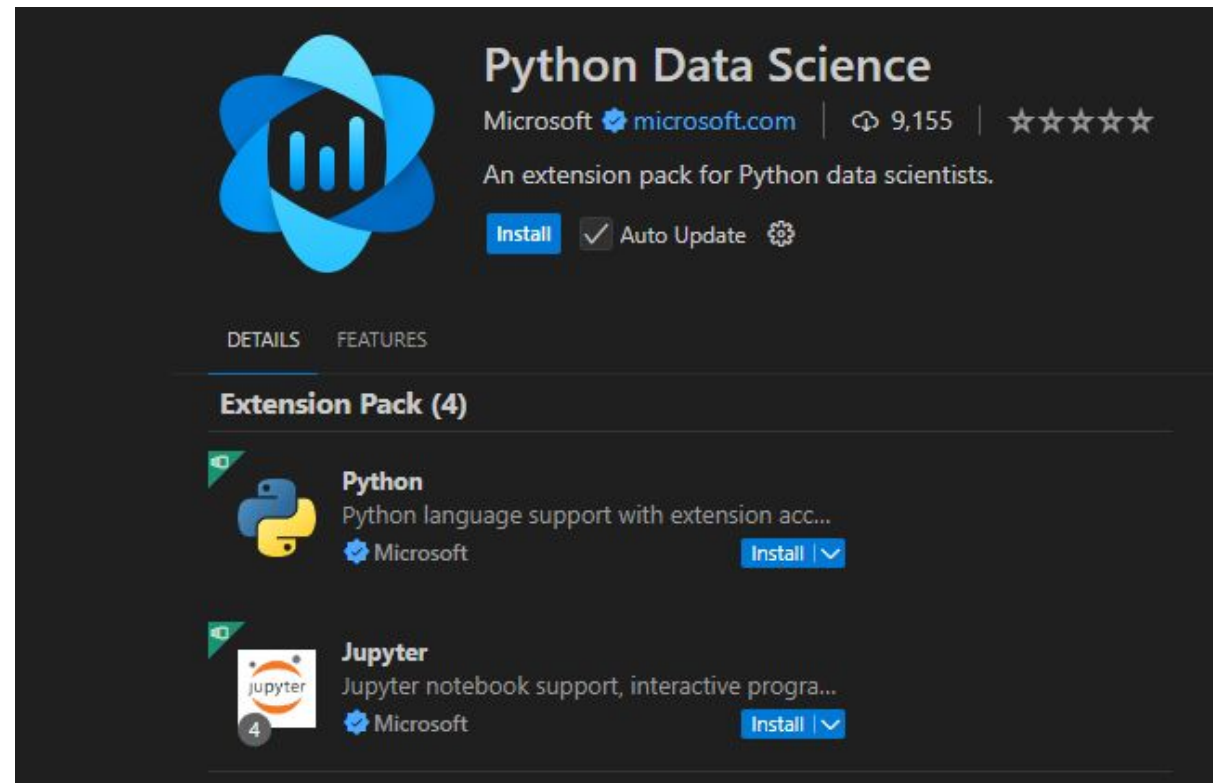
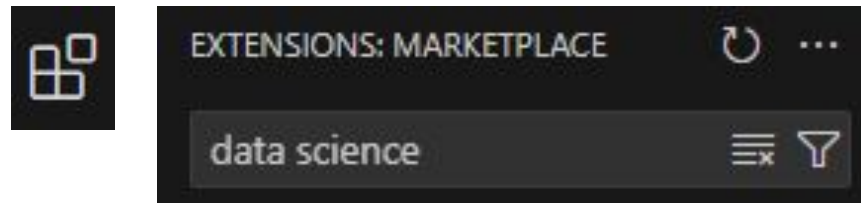
Banco de Dados

Depois Instale o Visual Studio Code



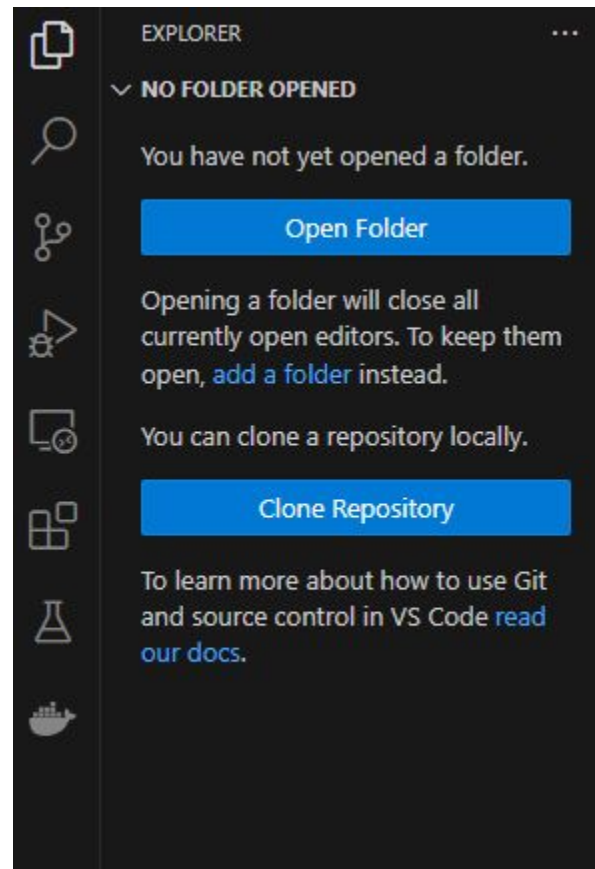
Banco de Dados

Após instalar e abrir o VS Code, acesse a aba de extensões.



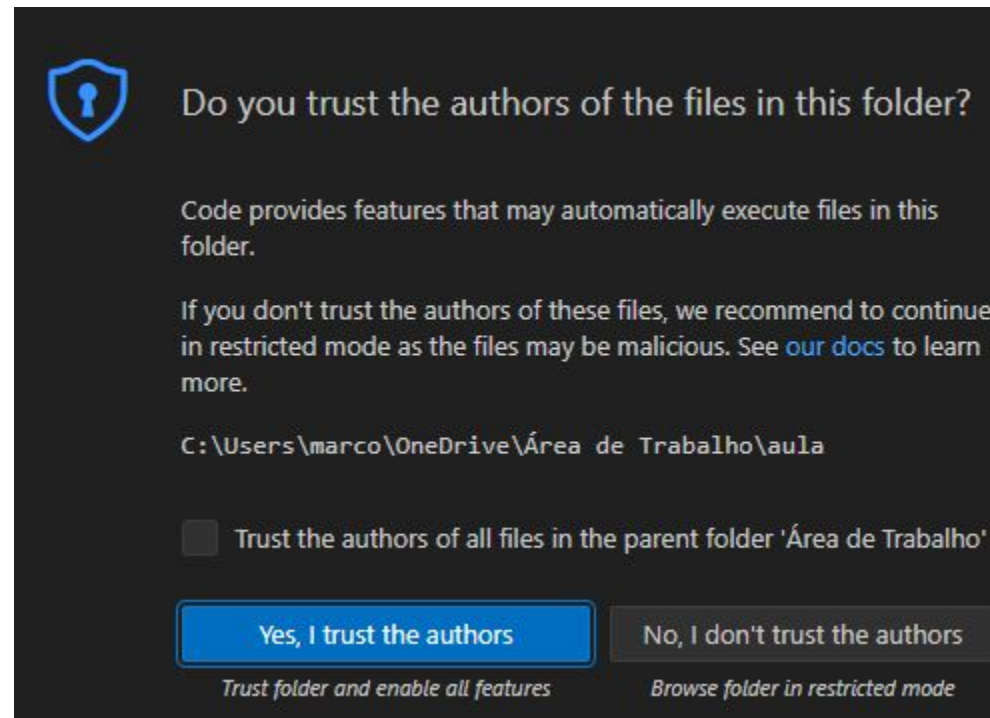
Banco de Dados

Vá para a aba Explorer e escolha a opção Open Folder.



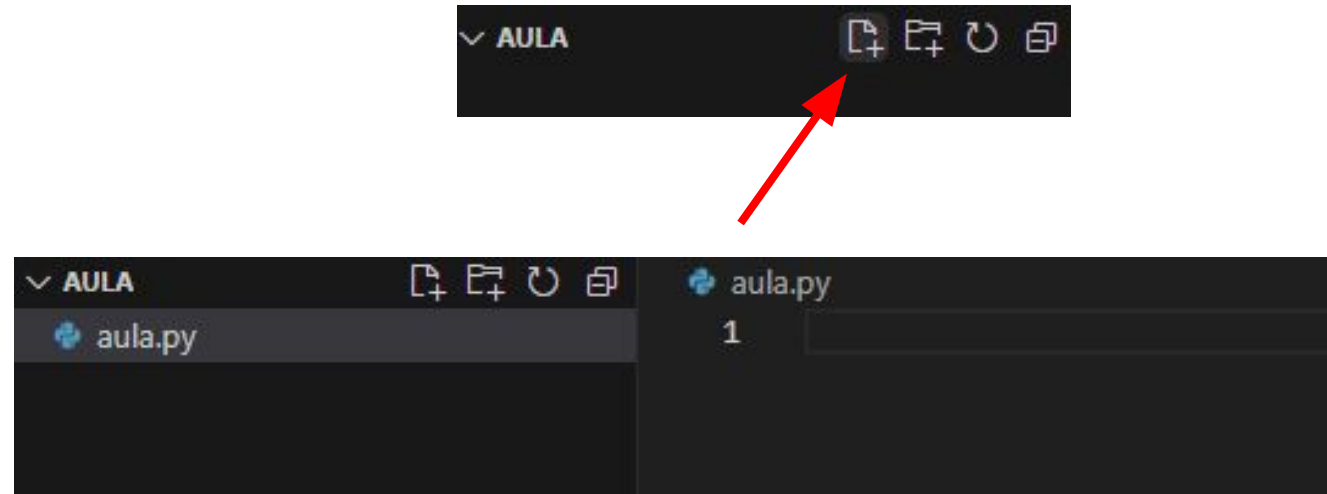
Banco de Dados

Escolha um local para criar a pasta de trabalho e clique em open



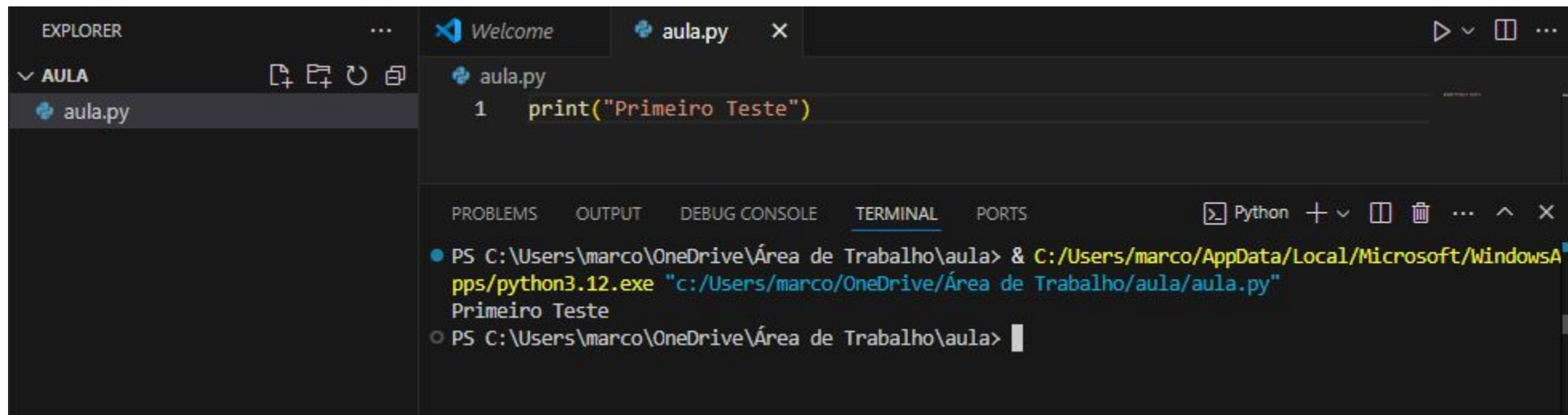
Banco de Dados

Crie um arquivo chamado aula.py



Banco de Dados

Vamos testar se está tudo certo e configurado.



```
EXPLORER
AULA
  aula.py

aula.py
1 print("Primeiro Teste")

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
Python
PS C:\Users\marco\OneDrive\Área de Trabalho\aula> & C:/Users/marco/AppData/Local/Microsoft/WindowsApps/python3.12.exe "c:/Users/marco/OneDrive/Área de Trabalho/aula/aula.py"
Primeiro Teste
PS C:\Users\marco\OneDrive\Área de Trabalho\aula>
```

Criando o Venv

Banco de Dados

O Venv é uma ferramenta que permite que você configure cada projeto da maneira que for necessário. Isto é, para evitar o famoso:

Mas, na minha máquina funciona!

Banco de Dados

Agora vamos para o canto inferior direito

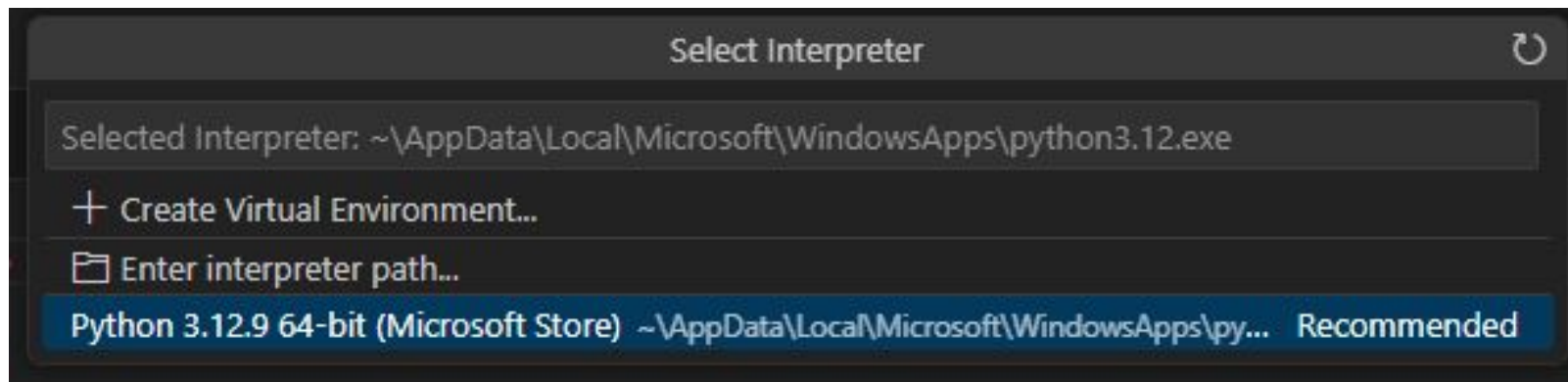
Clique no local que tem a versão do Python que estamos trabalhando

```
Ln 1, Col 24  Spaces: 4  UTF-8  CRLF  {} Python 3.12.9 64-bit (Microsoft Store)
```



Banco de Dados

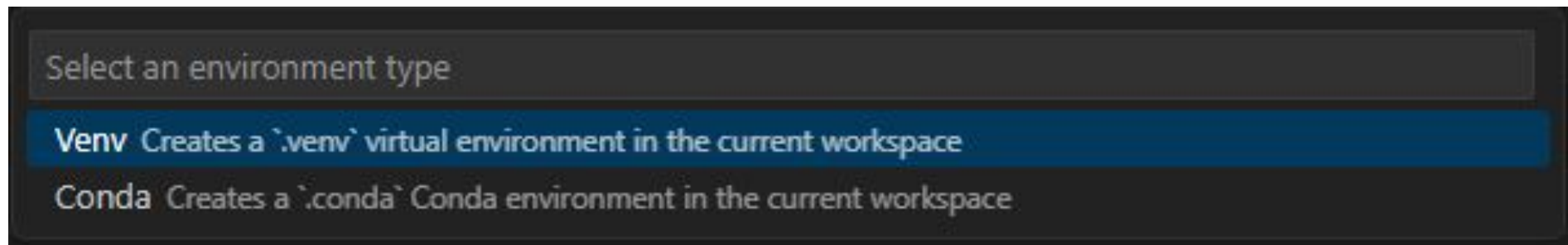
Será aberto um menu na parte superior do VS Code



Escolha a opção “Create Virtual Environment...”

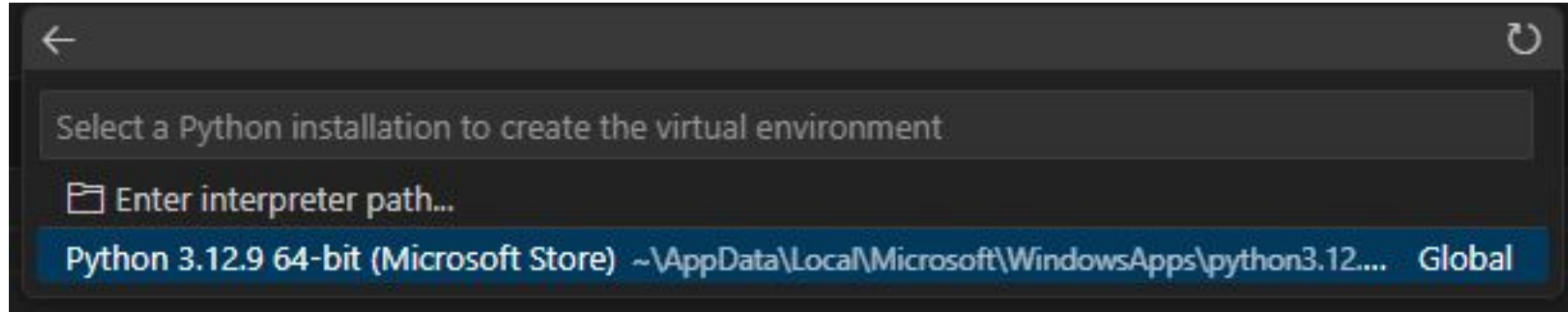
Banco de Dados

Selecione a opção Venv



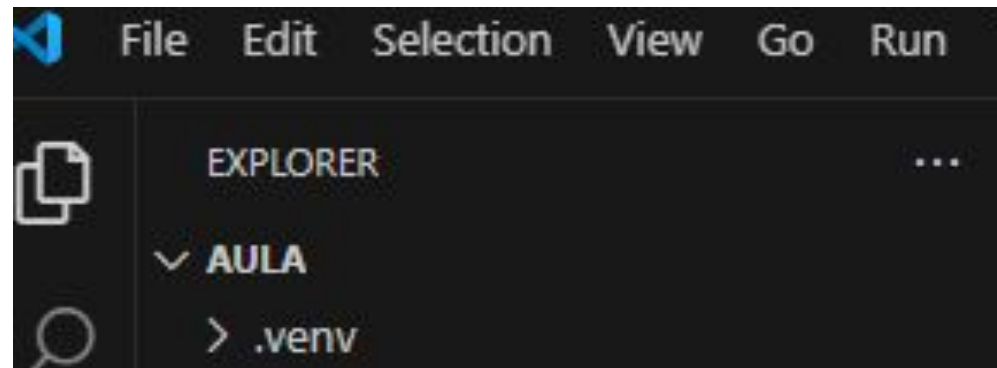
Banco de Dados

E depois o interpretador disponível.



Banco de Dados

Esta etapa demora um tempo, mas dando tudo certo irá aparecer uma pasta chamada `.venv` no seu diretório.



Git & GitHub na nossa disciplina

Data Science

Git é um sistema de controle de versão distribuído que permite aos desenvolvedores rastrear e gerenciar mudanças no código fonte ao longo do tempo. É uma ferramenta essencial para a colaboração em projetos de desenvolvimento de software.

Data Science

GitHub é uma plataforma de hospedagem para repositórios Git que facilita a colaboração entre desenvolvedores. Além de armazenar código, o GitHub oferece ferramentas para revisão de código, gerenciamento de projetos e integração com outras ferramentas de desenvolvimento.

Hora do Exercício

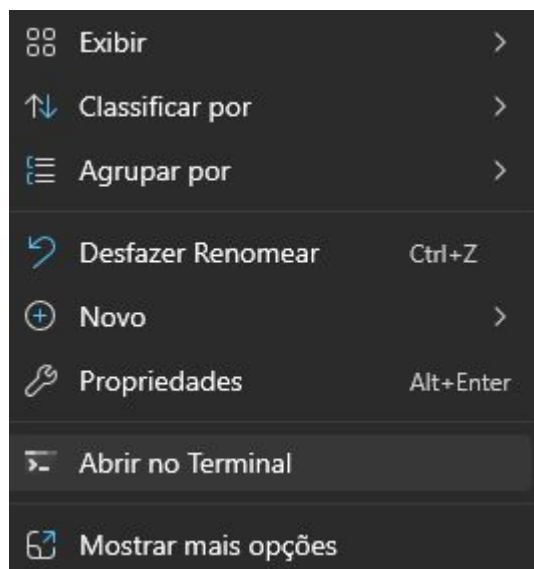
Data Science

Exercício:

- 1 – Encontrar o usuário MatmJr no GitHub
- 2 – Encontrar o Repositório DataScienceSenac2025-1
- 3 – Clonar o repositório
- 4 – Acessar o Material da Primeira Semana

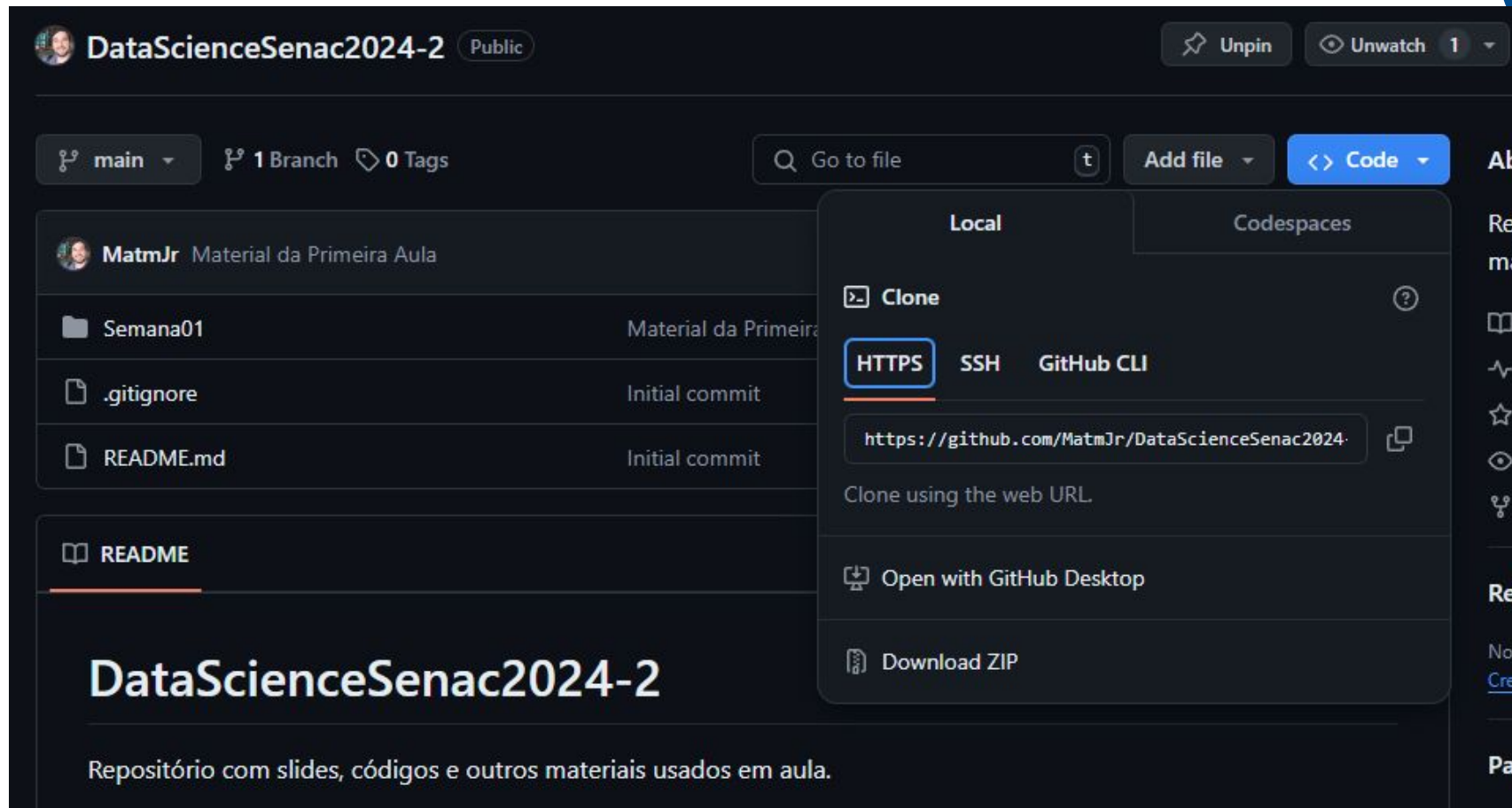
Data Science

Após criar a pasta chamada DataScience, clicar com o botão do lado direito e selecionar a opção abrir no terminal



```
PS E:\Senac\Aulas\CursoDataScience> code .
```

Data Science



Data Science

```
x = 1
y = 0.1324

print("x vale ",x)
print("y vale ",y)
```

Data Science

```
x = "Data "  
y = "Science"  
print(x + y)
```

Data Science

```
x = "Data "  
y = "Science"  
print(x + y)
```

Data Science

INTEIROS

Em Python 3, números inteiros possuem precisão arbitrária, sem limite fixo de faixa e a ocupação de memória cresce conforme necessário. É possível declarar números inteiros em formatos decimais, octais, hexadecimais e binários.

Data Science

Para octais, adiciona-se um prefixo 0 ao número (ex: 0123), e para hexadecimais, utiliza-se o prefixo 0x ou 0X (ex: 0xFFFFFFFF ou 0X006699).

Data Science

FLOAT

Representa números reais e/ou que possuem sinal de expoente (e ou E). Esses números são comumente chamados de números de ponto flutuante.

Data Science

Por exemplo: 0.00213, .0015, 1.1265 e 3.01e23 (o mesmo que 3.01×10^{23}).

Data Science

BOOL

Os valores do tipo bool representam dois valores: True (igual ao int 1) e False (igual ao int 0).

Data Science

NONE TYPE

NoneType é o tipo de None, uma constante embutida do Python que, assim como True e False, e é frequentemente utilizada para representar a ausência de um valor, similar ao null na linguagem C e derivadas. Exemplo: `a = None` (o mesmo que null em Java).

Data Science

Uma variável do tipo string, basta que coloquemos entre aspas simples, duplas ou triplas

Em Python, tudo é objeto, assim as Strings são objetos que tem embutidos vários métodos.

Data Science

OPERADORES

Aritméticos	Comparação	Lógicos
+	==	and
-	!=	or
*	>	not
/ ou // (parte inteira)	<	
%	>=	
+= -= *= /=	<=	
**	in in not	
is		

Data Science

Podemos fazer conversões para resolver os eventuais problemas com tipagem:

```
a = float(22/5)
b = int(4.5)
c = int(3.9)
d = int(0xff563)
e = float(int(3.9))
f = int(float(3.9))
g = int(float(3))
h = round(3.9)
i = round(3)
j = int(round(3.9))
```

Dúvidas?



Marco Mialaret, MSc

Telefone:

81 98160 7018

E-mail:

marcomialaret@gmail.com

