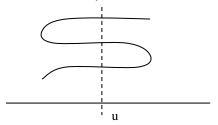
18. Описание криволинейных поверхностей.

Поверхности задаются параметрически от двух независимых параметров u и w (отдельно по каждому параметру), т.е. можем задавать неоднозначные поверхности (т.е. для одного и того же значения одного параметра второй может иметь несколько значений):

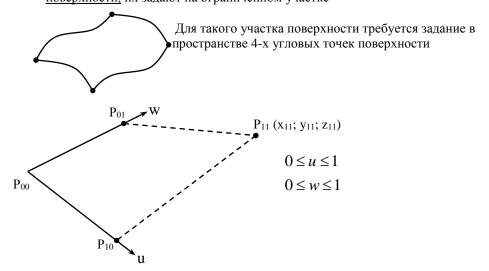


 $\overline{Q}(u,w)=f(\overline{P_i}(u,w))$ - параметрическая зависимость поверхности, позволяющая определить положение координат любой ее точки в функции от значений координат этой поверхности в заданных точках. При этом значение $\overline{Q}(u,w)$ на промежутках задания параметров u и w может определяться (меняться) непрерывно, а значения $\overline{P_i}(u,w)$ задаются для конкретных значений u и w.

При этом координаты любой точки (X.Y и Z), относящейся к поверхности определяются исходя из соответствующих координат (X.Y и Z) точек задания и задающей функции, которая для всех координат одинаковая, т.е.

$$X(u, w) = f(X_i(u, w))$$
 и т.д.

1. <u>Простейшими трехмерными поверхностями являются Билинейные</u> поверхности, их задают на ограниченном участке



Тогда уравнение билинейчатой поверхности представляется как:

$$\overline{Q}(u,w) = P_{00}(1-u)(1-w) + P_{01}(1-u)w + P_{10}u(1-w) + P_{11}uw$$

Если u=0; w=0, то попадаем в точку $\overline{P}_{00} = \overline{Q}(u, w)$

Если u=1; w=0, то попадаем в точку $\overline{P}_{10} = \overline{Q}(u, w)$

Если u=1; w=1, то попадаем в точку $\overline{P}_{11} = \overline{Q}(u, w)$

Если по каждому параметру разделим на 5 участков:



<u>2.Вторая группа поверхностей – Линейчатая поверхность.</u> Для нее задается 2 противоположные граничные линии (а не 4 точки)

$$egin{array}{c|c} \overline{L}_1(u,0) & & \overline{L}_3(0,w) \ \overline{L}_2(u,1) & & \overline{L}_4(1,w) \end{array}$$

a)
$$\overline{Q}(u, w) = \overline{L}_1(u, 0)(1 - w) + \overline{L}_2(u, 1)w$$

$$P_{00} \qquad \qquad L_2(u, 1)$$

$$P_{11} \qquad \qquad P_{11}$$

б) Если заданы другие две границы, то:

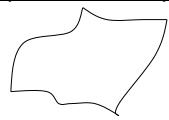
$$\overline{Q}(u, w) = \overline{L}_{3}(0, w)(1-u) + \overline{L}_{4}(1, w)u$$

В качестве граничных линий могут быть любые кривые (отрезки, параболы, гиперболы, кубический сплайн, кривые Безье, В-сплайн)

У нас
$$L_1(u,1)$$
 — парабола $L_2(u,0)$ — кубический сплайн

т.е. поверхность строится как линейная аппроксимация по одной из осей.

3. Третий вид – Линейная поверхность. Для нее задается 4 граничных кривых.



$$\overline{Q}(u,w) = \overline{L}_1(u,0)(1-w) + \overline{L}_2(u,1)w + \overline{L}_3(0,w)(1-u) + \overline{L}_4(1,w)u - \overline{P}_1(0,0)(1-u)(1-w) - \overline{P}_2(0,1)(1-u)w - \overline{P}_3(1,0)(1-w)u - \overline{P}_4(1,1)uw$$

В угловых точках и в середине значения удваиваются

$$u = 0$$
 $w = 0$ $Q(0,0) = 2P(0,0)$

поверхность приподнята (первые 4 слагаемых) поэтому в уравнении должны вычесть Билинейчатую поверхность. В результате получаем линейную поверхность.

На граничные точки надо наложить ограничения:

у нас 4 кубических сплайна с ограничениями.