# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)

Кафедра Вычислительной техники

#### ОТЧЁТ

по лабораторной работе №3

по дисциплине «Организация процессов и программирования в среде Linux» Тема: СОЗДАНИЕ И ИДЕНТИФИКАЦИЯ ПРОЦЕССОВ

Студент гр. 9308	Соболев М.С.
Преподаватель	Разумовский Г.В

Санкт-Петербург,

# Оглавление

1. Введение		3
1.1. Введение		3
1.2. Порядок выполнения	я работы	3
1.3. Содержание отчёта		3
2. Тексты программ с ко	омментариями	4
2.1. main.cpp		4
2.2. executable.cpp		7
3. Распечатки файлов, с	одержащих параметры вызова программь	ы и атрибуты
процессов		8
3. Вывод		17
4 Список использовани	ных источников	18

### 1. Введение

#### 1.1. Введение

Тема работы: Создание и идентификация процессов.

Цель работы: Изучение и использование системных функций, обеспечивающих порождение и идентификацию процессов.

#### 1.2. Порядок выполнения работы

1. Разработать программу, которая порождает 2 потомка. Первый потомок порождается с помощью fork, второй — с помощью vfork с последующей заменой на другую программу. Все 3 процесса должны вывести в один файл свои атрибуты с предварительным указанием имени процесса (например: Предок, Потомок1, Потомок2). Имя выходного файла задаётся при запуске программы. Порядок вывода атрибутов в файл должен определяться задержками процессов, которые задаются в качестве параметров программы и выводятся в начало файла.

2. Откомпилировать программу и запустить её 3 раза с различными сочетаниями задержек.

# 1.3. Содержание отчёта

Отчёт по лабораторной работе должен содержать:

- 1. Цель и задание.
- 2. Тексты программ с комментариями.
- 3. Распечатки файлов, содержащих параметры вызова программы и атрибуты процессов.

# 2. Тексты программ с комментариями

### 2.1. main.cpp

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <errno.h> // error
#include <unistd.h> // delay, process attributes
#include <time.h> // delay
#include <sys/types.h> // process attributes
#include <sys/wait.h> // pid t types
using namespace std;
int main()
         int delay_parent; // delay seconds f/ parent
         int delay child 1; // delay seconds f/ child 1
         int pid_1_status; // status pid_1
         int pid 2 status; // status pid 2
         char delay child 2[10]; // delay seconds f/ child 2 (char f/ sending as argument)
         char file_name[80]; // output file name
         pid t pid 1; // "child1" process, created w/ fork()
         pid_t pid_2; // "child2" process, created w/ vfork()
         ofstream file stream; // file stream
         cout << "Filename: ";
         cin >> file name;
         cout << "Parent, child 1 & child 2 delays (separate w/ space): ";
         cin >> delay parent >> delay child 1 >> delay child 2;
         file_stream.open(file_name, file_stream.out | file_stream.app);
         file_stream << "Parent, child_1 & child_2 delays: " << delay_parent << " " << delay_child_1 << " " <<
delay_child_2 << "\n";</pre>
         file stream.close();
         pid_1 = fork(); // creating "child1" process w/ "fork()"
```

```
// making process output w/ if-else statement because of more understandable pattern
if (pid 1 == -1)// if unsuccessful
{
        perror("ERROR w/\"child_1\" process creating w/\"fork()\" function"); // creating error
        // void exit(int exitCode)
        exit(1); // exit code '1' means error w/ "fork()" "child 1"
}
else if (pid 1 == 0) // if creation successed
{
        // void mdelay(unsigned long milliseconds);
        //mdelay(delay child 1);
        // int sleep(unsigned sec);
        sleep(delay_child_1); // child 1 delay
        file_stream.open(file_name, file_stream.out | file_stream.app); // file open & write
        file stream << "\n***CHILD 1***\n\n"
        << "Process ID (PID): " << getpid() << "\n"
        << "Parent process ID (PPID): " << getppid() << "\n"
        << "Session ID (SID): " << getsid(getpid()) << "\n"
        << "Process group ID (PGID): " << getpgid(getpid()) << "\n"</pre>
        << "[real] User ID (UID): " << getuid() << "\n"
        << "Effective user ID (EUID): " << geteuid() << "\n"
        << "[real] Group ID (GID): " << getgid() << "\n"
        << "Effective group ID (EGID): " << getegid() << "\n";</pre>
        file stream.close();
        // void exit(int exitCode)
        exit(EXIT SUCCESS); // successful exit
}
else
{
        pid 2 = vfork(); // creating "child2" process w/ "vfork()" (this one will change executable program)
        if (pid 2 == -1) // if unsuccessful
         {
                  perror("ERROR w/\"child_2\" process creating w/\"vfork()\" function");
                 // void exit(int exitCode)
                  exit(2); // exit code '1' means error w/ "vfork()" "child_2"
        }
```

```
else if (pid 2 == 0) // process "child2" can switch to executing another program stored in a file on disk
                          // int execl(const char *path, const char *arg, ...);
                           execl("executable", file name, delay child 2, NULL); // execute another program and
sending arguments
                          // void exit(int exitCode)
                           exit(EXIT_SUCCESS); // successful exit
                 }
                 else
                  {
                          // void mdelay(unsigned long milliseconds);
                          //mdelay(delay parent);
                          // int sleep(unsigned sec);
                           sleep(delay parent); // parent delay
                           file stream.open(file name, file stream.out | file stream.app); // file open & write
                           file stream << "\n***PARENT***\n\n"
                           << "Process ID (PID): " << getpid() << "\n"
                           << "Parent process ID (PPID): " << getppid() << "\n"</pre>
                           << "Session ID (SID): " << getsid(getpid()) << "\n"
                           << "Process group ID (PGID): " << getpgid(getpid()) << "\n"</pre>
                           << "[real] User ID (UID): " << getuid() << "\n"
                           << "Effective user ID (EUID): " << geteuid() << "\n"
                           << "[real] Group ID (GID): " << getgid() << "\n"
                           << "Effective group ID (EGID): " << getegid() << "\n";</pre>
                           file stream.close();
                           waitpid(pid_1, &pid_1_status, 0); // child_1 waiting f/ correct ending
                           waitpid(pid 2, &pid 2 status, 0); // child 2 waiting f/ correct ending
                 }
         }
         return 0;
```

}

### 2.2. executable.cpp

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <unistd.h> // delay, process attributes
#include <sys/types.h> // process attributes
#include <sys/wait.h> // pid t types
using namespace std;
int main(int argc, char *argv[])
{
         ofstream file stream; // file stream
  file stream.open(argy[0], file stream.out | file stream.app); // file open & write
         sleep(atoi(argv[1])); // "child_2" delay
         file stream << "\n***CHILD 2***\n\n"
         << "Process ID (PID): " << getpid() << "\n"
         << "Parent process ID (PPID): " << getppid() << "\n"
         << "Session ID (SID): " << getsid(getpid()) << "\n"
         << "Process group ID (PGID): " << getpgid(getpid()) << "\n"</pre>
         << "[real] User ID (UID): " << getuid() << "\n"
         << "Effective user ID (EUID): " << geteuid() << "\n"
         << "[real] Group ID (GID): " << getgid() << "\n"
         << "Effective group ID (EGID): " << getegid() << "\n";
  file stream.close();
         return 0;
```

# 3. Распечатки файлов, содержащих параметры вызова программы и атрибуты процессов

Проведём 3 теста на различные времена задержек процессов.

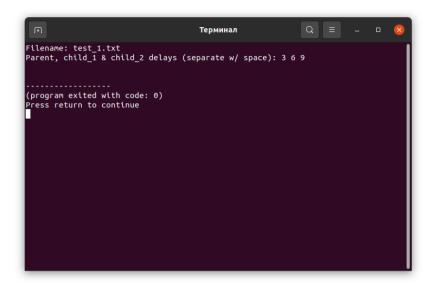


Рисунок 1. Тест 1: Задержки для родительского процесса, дочернего процесса 1 и дочернего процесса 2 (меняющим исполняемую программу) равны 3, 6 и 9 секунд соответственно



Рисунок 2. Тест 1: Порядок вывода процессов в файл – родительский процесс, дочерний процесс 1, дочерний процесс 2 (меняющий исполняемую программу)



Рисунок 3. Тест 2: Задержки для родительского процесса, дочернего процесса 1 и дочернего процесса 2 (меняющим исполняемую программу) равны 7, 4 и 1 секунд соответственно

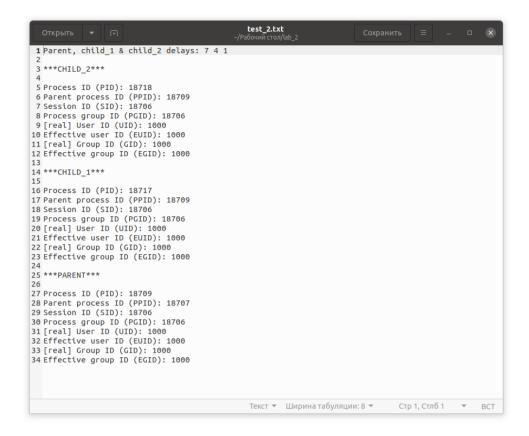


Рисунок 4. Тест 2: Порядок вывода процессов в файл — дочерний процесс 2 (меняющий исполняемую программу), дочерний процесс 1, родительский процесс



Рисунок 5. Тест 3.1: Задержки для родительского процесса, дочернего процесса 1 и дочернего процесса 2 (меняющим исполняемую программу) равны 3, 3 и 3 секунд соответственно



Рисунок 6. Тест 3.1: Порядок вывода процессов в файл – дочерний процесс 1, родительский процесс, дочерний процесс 2 (меняющий исполняемую программу)



Рисунок 7. Тест 3.2: Задержки для родительского процесса, дочернего процесса 1 и дочернего процесса 2 (меняющим исполняемую программу) равны 0, 0 и 0 секунд соответственно

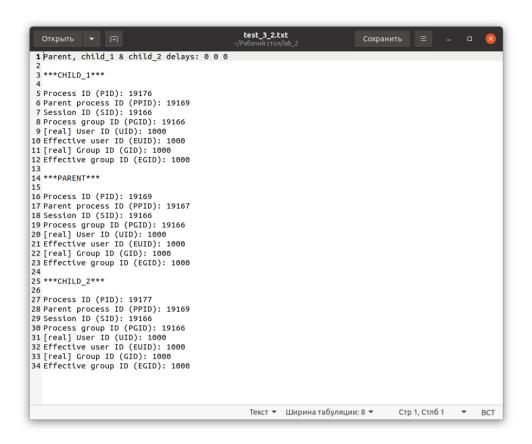


Рисунок 8. Тест 3.2: Порядок вывода процессов в файл – дочерний процесс 1, родительский процесс, дочерний процесс 2 (меняющий исполняемую программу)

Как можно убедиться, при меньшей задержке процесс будет записывать свои данные в необходимый файл быстрее, чем тот процесс, у которого задержка больше, а при равной или отсутствующей задержке процессы будут записывать данные в том порядке, который был установлен в программе.

Например, задержки для родительского процесса, дочернего процесса 1 и дочернего процесса 2 (меняющим исполняемую программу) в 1 случае равны 3, 6 и 9 секунд соответственно, что соответствует выводу «родительский процесс, дочерний процесс 1, дочерний процесс 2 (меняющий исполняемую программу)», что отражает порядок задержек, упорядоченных по возрастанию от меньшей к большей.

Несмотря на то, что в программе содержатся блоки if-else, которые могут быть выполнены 1 раз, программа будет выводить данные для всех процессов. Это происходит потому, что при вызове функции «fork()» дочерний процесс полностью копирует адресное пространство родительского процесса, и, соответственно, продолжает выполнение программы с того же места, на котором остановился родитель. Из-за этого дочерний процесс может выполнить отличные от родителя блоки условий, так как ему присваивается при удачном создании «0», а родителю его ID. Аналогично при выполнении функции «execl()» будет создаваться новое адресное пространство, даже если дочерний процесс был создан с помощью функции «vfork()», которая позволяет делить его с процессом-родителем.

При равных (например, у всех процессов задержка составляет 3 секунды) или отсутствующих задержках (у всех процессов задержка составляет 0 секунд) процессы будут записывать свои данные, как можно заметить, в порядке «дочерний процесс 1, родительский процесс, дочерний процесс 2 (меняющий исполняемую программу)», так как в коде программы первее идёт блок, отвечающий за дочерний процесс 1, затем идёт блок, отвечающий за замену программы у дочернего процесса 2, а затем блок родительского процесса, но изза того, что его адресное пространство отделяется, а не остаётся одним с родителем (и дополнительно тратится время на инициализацию переменных в новой программе), первее будет записываться информация о родительском процессе, так как он фактически выполнится быстрее. Если бы процесс, созданный с помощью функции «vfork()», не создавал новое адресное пространство с помощью функции «execl()», то он бы записывал свои данные в файл гораздо быстрее (при условии, что все задержки одинаковы или отсутствуют).

### 3. Вывод

В ходе выполнения лабораторной работы №3 «Создание и идентификация процессов» были изучены системные функции, позволяющие получить доступ к информации о процессах. Были написаны программы, порождающие 2 потомка от родительского процесса, одна из которых загружается в адресное пространство во время выполнения первой. Были использованы функции «fork()» и «vfork()», порождающие новые процессы с новым адресным пространство и без него соответственно, были использованы функции «getpid()», «getppid()», «getsid()» и другие, которые отвечают за чтение значений атрибутов процесса. Также были проведены тесты с различными временами задержек в программе, в результате которых запись данных об атрибутах процесса в файл производилась в разном порядке, что показало реальное различие в работе процессов. Таким образом и были изучены и использованы системные функции, обеспечивающие порождение И идентификацию процессов.

#### 4. Список использованных источников

- 1. Онлайн-курс «Организация процессов и программирование в среде Linux» в LMS Moodle [сайт]. URL: <a href="https://vec.etu.ru/moodle/course/view.php?">https://vec.etu.ru/moodle/course/view.php?</a> id=9703.
- 2. Разумовский Г.В. Организация процессов и программирование в среде Linux: учебно-методическое пособие. СПб.: Изд-во СПбГЭТУ «ЛЭТИ», 2018. 40с.
- 3. Проект OpenNet всё, что связано с открытым ПО, открытыми технологиями, Linux, BSD и Unix [сайт]. URL: <a href="https://www.opennet.ru/cgi-bin/opennet/man.cgi?topic=execl">https://www.opennet.ru/cgi-bin/opennet/man.cgi?topic=execl</a>.
- 4. Linux manual page [сайт]. URL: <a href="https://man7.org/linux/man-pages/man2/fork.2.html">https://man7.org/linux/man-pages/man2/fork.2.html</a>.
- 5. Ресурс для IT-специалистов «Хабр» [сайт]. URL: <a href="https://habr.com/ru/company/embox/blog/232605/">https://habr.com/ru/company/embox/blog/232605/</a>.