МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)

Кафедра Вычислительной техники

ОТЧЁТ

по лабораторной работе №6

по дисциплине «Организация процессов и программирования в среде Linux» Тема: ОРГАНИЗАЦИЯ ПЕРИОДИЧЕСКИХ ПРОЦЕССОВ

Студент гр. 9308	Соболев М.С.
Преподаватель	Разумовский Г.В

Санкт-Петербург,

Оглавление

1. Введение	3
1.1. Введение	3
1.2. Порядок выполнения работы	3
1.3. Содержание отчёта	4
2. Текст периодической программы	5
3. Скриншот экрана результатов работы периодической программы после	всех
её перезапусков.	8
4. Вывод	10
5 Список использованных источников	11

1. Введение

1.1. Введение

Тема работы: Организация периодических процессов.

Цель работы: Использование сервиса cron, механизма сигналов и интервальных таймеров для организации периодических процессов.

1.2. Порядок выполнения работы

- 1. Создать пользовательский файл конфигурации сервиса cron, в котором содержатся команды периодического запуска одной из программ, разработанных в предыдущих лабораторных работах. Результаты работы этой программы должны выводиться или переадресовываться в файл.
- 2. После нескольких запусков программы удалить пользовательский файл конфигурации.
- 3. Написать периодическую программу, в которой период запуска и количество запусков должны задаваться в качестве её параметров. При каждом очередном запуске программа должна порождать новый процесс, который выводит на экран свой идентификатор, дату и время старта. Программа и её дочерний процесс должны быть заблокированы от завершения при нажатии клавиши Ctrl/z. После завершения дочернего процесса программа должна вывести на экран информацию о времени своей работы и дочернего процесса.
- 4. Откомпилировать программу и запустить её несколько раз с разным периодом запуска и количеством повторений.

Выбранные задания: 3, 4.

1.3. Содержание отчёта

Отчёт по лабораторной работе должен содержать:

- 1. Цель и задание.
- 2. Распечатки файлов расписания и результатов работы программы.
- 3. Текст периодической программы.
- 4. Скриншот экрана результатов работы периодической программы после всех её перезапусков.

2. Текст периодической программы

```
// start program
// ./main <launch period> <number of launches>
// <launch period> -- launch period in seconds (time between every launch)
// <number of launches> -- number of program launches (how many times program will launch)
#include <iostream>
#include <signal.h>
#include <sys/wait.h>
#include <sys/time.h>
#include <unistd.h>
using namespace std;
void processFunction (int local int); // function for repeat
float finalTime (float local start time); // counting final time
int main(int argc, char *argv[])
        int number_period = 0; // launch period, 0 by default
        int number launch = 0; // number of launches, 0 by default
        float start time; // parent process start time
        struct itimerval value; // for timer structure, new time set
        struct itimerval old value; // for timer structure, old timer dropped here
        struct sigaction sigact;
        number period = atoi(argv[1]); // convert input data to numeric
        number_launch = atoi(argv[2]); // convert input data to numeric
        //start_time = (float)clock() / CLOCKS_PER_SEC; // measuring the current time
        sigact.sa_handler = processFunction; // setting handling function
        sigemptyset(&sigact.sa_mask); // cleaning "set" from all signals
        sigaddset(&sigact.sa mask, SIGTSTP); // SIGTSTP signal adding to mask
        sigprocmask(SIG BLOCK, &sigact.sa mask, NULL); // SIGTSTP signal blocking
        sigact.sa flags = 0; // no flags added
```

```
// settings for 1st launch, because time (10 us) will be left very fast
         value.it value.tv \sec = 0; // setting 0 seconds. only useconds
         value.it value.tv usec = 10; // setting 10 useconds for fast timer counting --> faster the signal will be sended
         // setting new interval
         value.it interval.tv sec = number period; // interval s, launch period
         value.it interval.tv usec = 0; // interval us, launch period
         setitimer(ITIMER_REAL, &value, &old_value); // ITIMER_REAL means always
         for (int i = 0; i < number launch; <math>i++)
         {
                  start_time = (float)clock() / CLOCKS_PER_SEC; // measuring the current time
                  pause(); // SIGALRM signal waiting
                  cout << "Parent process' work time (seconds): " << finalTime(start_time) << "\n\n";
         return 0;
}
void processFunction (int local int) // function for repeat
{
         int local status; // status for "waitpid" func
         float local start time; // initilaizing
         pid t local pid = fork(); // creating child process
         if (local pid == 0) // if child is created
                  time_t local_seconds = time (NULL); // seconds since
                  sigset_t local_set; // signal set
                  struct tm* local time = localtime (&local seconds); // time date
                  local_start_time = (float)clock() / CLOCKS_PER_SEC; // counting current time since starting
program
                  sigemptyset(&local_set); // setting emty signal set
```

sigaction(SIGALRM, &sigact, NULL); // setting responce to SIGALRM signal

```
cout << "Child process' PID: " << getpid() << "\n"; // get child process' parent ID
                 cout << "Parent process' work start time: " << asctime(local_time); //<< "\n";</pre>
                 sigaddset(&local_set, SIGTSTP); // adding signal SIGTSTP (anti ctrl-z) to the current process
                 sigprocmask(SIG BLOCK, &local set, NULL); // adding blocked signals to the set, SIG BLOCK
means blocked signals are current set + set argument in function
                 //cout << "Child process' work time (seconds): " << finalTime(local start time) << "\n"; // cout child
process time
                 exit(EXIT_SUCCESS);
        }
        else // else if it is not child or child is not created
         {
                 waitpid(local pid, &local status, 0); // wait until child is terminate its work
                 cout << "Child process' work time (seconds): " << finalTime(local_start_time) << "\n"; // cout child
process time
}
float finalTime (float local_start_time) // counting current time since starting prohram & last function
        //float local end time = 0;
        //local end time = ((float)clock()) / CLOCKS PER SEC);
        return (((float)clock() / CLOCKS PER SEC) - local start time);
}
```

3. Скриншот экрана результатов работы периодической программы после всех её перезапусков

Программа запускается с помощью команды «./main <период запуска> <количество запусков>», где <период запуска> – это период, который проходит между запусками программы и который измеряется в секундах, и где <количество запусков> – это количество раз, которое запускается программа.

При запуске программы с количество запусков, равным 0, программа не запустится. При запуске программы с периодом запуска, равным 0, программа будет запускаться.

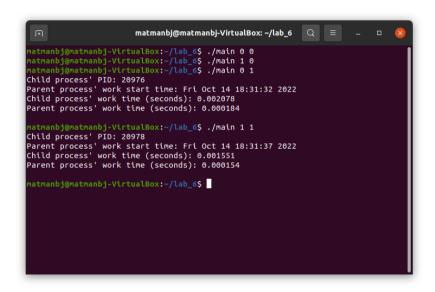


Рисунок 1. Запуск программы с периодом запуска и количеством раз, равными «0 0», «1 0», «0 1» и «1 1» соответственно

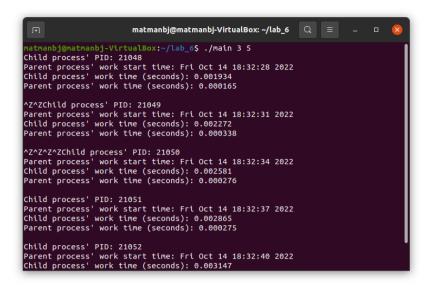


Рисунок 2. Запуск программы с периодом запуска и количеством раз, равными «3 5» соответственно, с нажатием клавиш «Ctrl-Z»

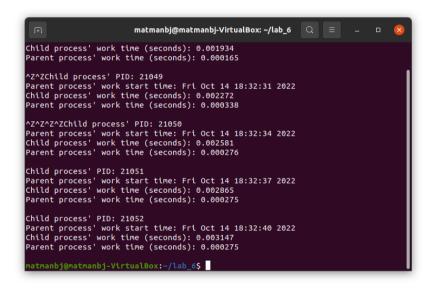


Рисунок 3. Запуск программы с периодом запуска и количеством раз, равными «3 5» соответственно, с нажатием клавиш «Ctrl-Z»

4. Вывод

В ходе выполнения лабораторной работы №6 «Организация периодических процессов» были изучены системные функции, которые позволяли периодически запускать программу, была изучена возможность устанавливать пользователем количество запусков и период в секундах, через который эти запуски будут повторяться. Таким образом и было изучено использование сервиса стоп, механизма сигналов и интервальных таймеров для организации периодических процессов.

5. Список использованных источников

- 1. Онлайн-курс «Организация процессов и программирование в среде Linux» в LMS Moodle [сайт]. URL: https://vec.etu.ru/moodle/course/view.php? id=9703.
- 2. Разумовский Г.В. Организация процессов и программирование в среде Linux: учебно-методическое пособие. СПб.: Изд-во СПбГЭТУ «ЛЭТИ», 2018. 40с.