# **План за изработка на апликацијата**

* Волшебник за играње – анимација за играњето
* Посебни нивоа за тежина со различни број на блокови и број обиди. - 1 Апстраткна класа и 3 различни нивоа со посебна функција за играње
* Блок со скриена информација - За блокот е потребно коордниати за цртањe
* Исцртување на блоковите
* Тајмер што се менува согласно со тежината
* Форма за статистика
* Имплементација на играње - грешки и отварање на блоковите
* Одбирање на ниво и дури и можност на парен број блокови