

El presente documento certifica que:

Matías Gustá Bassetti

C.I.: 53063752

Aprobó la fase introductoria del curso 2025 de **Jóvenes a Programar, edición interior** habiendo cursado un total de **140 horas** comprendidas en las siguientes áreas de conocimiento:

Fase 1 - 140 horas (completa)

Introducción a la Programación - 100 horas

- Pensamiento computacional
- Fundamentos de la programación
- Programación imperativa
- Programación orientada a objetos

Porcentaje de completitud: 82,25

Competencias Transversales - 20 horas

- Introducción a las Competencias Transversales
- Profundización de Competencias Transversales
- Organización y planificación
- Autogestión
- Autorregulación
- Determinación
- Elecciones educativo/laborales
- Autoevaluación

Porcentaje de completitud: 100%

Inglés - 20 horas

- Test adaptativo de nivelación
- MOOC según nivel obtenido
- Contenidos orientados a IT

Porcentaje de completitud: Exonerado

Fase 2 - 294 horas (sin cursar)

Técnica - 210 horas

En el área técnica de la Fase 2 se cursa una de las siguientes tecnologías:

- Desarrollo Web:

Introducción (HTML y CSS), JavaScript, proyecto e-commerce.

- Testing:

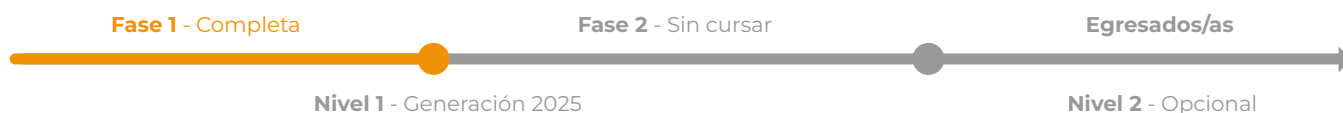
Testing funcional, introducción a base de datos, taller práctico.

Competencias Transversales - 42 horas

- Punto de partida
- Perfil laboral IT
- Proyecto ocupacional
- Procesos de selección IT
- Cierre

Inglés - 42 horas

- Contenidos orientados a IT y temáticas laborales
- Niveles de competencia de acuerdo al perfil del estudiante Pre A1 hasta C2



Ing. Sergio Pérez
Jefe de Jóvenes a Programar

* 1ª instancia - completa el puntaje de aprobación con la suma ponderada de las materias que integran las competencias técnicas.
2ª instancia - no cumple en la 1ª instancia y rinde una prueba final obteniendo el puntaje de aprobación.