Graduação em Ciência da Computação

Disciplina: Compiladores Professor: Guilherme Galante

## Lista de Exercícios Geração de Código Intermediário

- 1) Qual o principal motivo para utilizarmos representações intermediárias na implementação de compiladores?
- 2) Traduza para a representação de três endereços os códigos abaixo. <u>Neste exercício, não é necessário usar esquema de tradução.</u>

```
b)
a)
// Função Fibonacci
                                           int primo()
int fibonacci()
{
                                               int n, nMax, i, j, totalDivisores;
    int anterior = 0, proximo = 1, aux,
i, n;
                                               scanf("%d", &nMax);
    scanf("%d", &n)
                                               for(i = 0; i <= nMax; i++)
                                               {
    if(n == 1)
                                                   totalDivisores = 0;
      printf("0");
    else if(n == 2)
                                                    for(j = 1; j \le i; j++)
      printf("1");
    else
                                                        if(i \% j == 0)
                                                            totalDivisores++;
       for(i = 3; i <= n; i++)
                                                    }
       {
           aux = proximo;
                                                    if(totalDivisores == 2) {
           proximo = anterior + proximo;
                                                        printf("%d", i);
           anterior = aux;
                                                   }
       }
                                               }
       printf ("%d", proximo);
                                           }
    }
}
```

OBS: Usar a instrução READ <var> e PRINT <var> no código de 3 endereços no lugar de scanf e printf. Usar MOD <var> <var> para %.

- 3) Usando os esquemas de tradução dos slides da aula "Geração de Código Intermediário Parte II Traduzindo para IR" (arquivo 11-Codigo\_Intermediario\_pt2.pdf), faça:
  - A tradução dos seguintes trechos de código em representação de 3 endereços;
  - Mostre o estado da tabela de símbolos.

Para cada item, explique em detalhes quais foram os esquemas utilizados e como você realizou a tradução.

```
b)
a)
x : integer;
                                          a : integer;
y : integer;
                                          b : integer;
z : real;
                                          c : integer;
                                          maior : integer
while y > x do
z = z + x
                                          maior = a
y = y - x
                                          if (maior < b)</pre>
                                          maior = b
                                          if (maior < c)</pre>
                                          maior = c
```

## Exercícios Dragão 2ª ed:

- 6.5.1
- 6.6.1 (usar o esquema de tradução visto em aula)
- 6.6.3