

## PRÁCTICO 7 - SCRUM - Ejercicio de aplicación (Evaluable)

<b>Unidad:</b>	<b>Unidad Nro. 2: Gestión Lean-Ágil de Productos de Software</b>
<b>Consigna:</b>	Por medio de las dinámicas propuestas por los docentes internalizar los conceptos del framework SCRUM.
<b>Objetivo:</b>	Profundizar el conocimiento del grupo de estudiantes en los conceptos, prácticas y lineamientos definidos en el framework SCRUM a través de la ejecución de un caso práctico.
<b>Propósito:</b>	Familiarizarse con la forma gestionar el trabajo de un equipo, utilizando el framework de Scrum, empleando para ello dinámicas colaborativas.
<b>Entradas:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>● Guía Oficial de Scrum 2020</li><li>● Conceptos teóricos sobre el tema, desarrollados en clase.</li><li>● Materiales necesarios, que deberán ser provistos por los estudiantes.</li><li>● Estimación de las User Stories, detallando las actividades necesarias para cada una</li></ul>
<b>Salida:</b>	Cada equipo de estudiantes con conocimientos esclarecidos relacionados a lo que propone SCRUM. La dinámica de los juegos facilitará el debate sobre los resultados obtenidos y sobre la posición que tiene cada uno respecto a estos temas.
<b>Instrucciones:</b>	A través de una dinámica de juego y de las instrucciones comunicadas por los docentes, implementar las siguientes prácticas de Scrum: <ul style="list-style-type: none"><li>● Priorización y planificación de Sprint, definiendo el objetivo del sprint</li><li>● Ejecución de Sprint</li><li>● Daily Scrum Meeting</li><li>● Sprint Review Meeting</li><li>● Sprint Retrospective</li></ul> El docente asumirá el rol de instructor para moderar la ejecución de cada dinámica.

## Proyecto: Zoológico de plastilina

**Objetivo:** Deseamos tener el mejor zoológico de la zona y tenemos 5 años para desarrollarlo.

La construcción es con plastilina. En el zoológico desea incluir:

- Una jaula con una jirafa
- Un estanque con dos peces, una tortuga y una rana
- Un serpentario con dos serpientes
- Una jaula con dos pájaros

Para realizar el zoológico miniatura las herramientas necesarias son:

Las herramientas que deben traer por grupo para la clase indicada son las siguientes:

- Plastilinas de varios colores
- 2 platos descartables
- papeles de colores
- bolígrafos
- Papel de diario
- Revistas
- 1 Cartulina verde

- 1 regla
- 1 afiche blanco
- 1 marcador negro o azul
- 1 taco de Post-it
- Cinta scotch
- 1 tijera

A continuación, se describen los requerimientos solicitados por el cliente:

Theme	Deseamos tener el mejor zoológico de la zona y tenemos 5 años para desarrollarlo.	
Epics	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Contar con animales mamíferos</li> <li>• Disponer de un serpentario</li> <li>• Incluir un estanque en el zoológico</li> </ul>	Valor de negocio
User Stories	Yo como Dueño del Zoológico quiero una jaula con una jirafa para que el público pueda ver un mamífero exótico.	10
	Yo como dueño del Zoológico quiero un estanque con dos peces para mostrar al público animales acuáticos	5
	Yo como dueño del Zoológico quiero un estanque con una tortuga para mostrar al público un animal en extinción	6
	Yo como dueño del Zoológico quiero un estanque con una rana para que el público conozca un anfibio	5
	Yo como dueño del Zoológico quiero un serpentario con dos serpientes para presentar al público animales peligrosos	8
	Yo como dueño del Zoológico quiero una jaula con dos pájaros para tener aves	7