

Documento de Estilo de código

Trabajo práctico Nro. 6

Curso: 4K3

Ciclo lectivo: 2024

Materia: Ingeniería y calidad de software

Profesores:

- Ing. Cecilia Massano
- Ing. Georgina González
- Ing. Laura Covaro

Grupo: 7

Integrantes:

- Del Boca, Facundo - 91258
- Donato, Nicolás - 89863
- Glavas, Delfina Brenda - 89335
- Pontelli, Matteo - 87851
- Porta, Valentín - 89806
- Tommasi, Stefano - 86169

Índice

Introducción	3
Tecnologías empleadas	4
Convenciones generales	4
Modularidad y claridad en la estructura de archivos	4
Estructura del proyecto	4
JavaScript	5
Nomenclatura	5
Indentación	5
Imports	5
Comentarios	6
Estilos en CSS	6
Bibliografía	6

Introducción

Presentamos el documento de estilo de código con la finalidad de establecer normas y convenciones para la implementación de la User Story “Aceptar cotización” del trabajo práctico evaluable número 6.

El uso del documento busca lograr un código más limpio, eficiente y mantenible, facilitando la colaboración entre los integrantes del equipo y otros participantes del proyecto, para alcanzar un estándar de calidad.

En las siguientes páginas se detallan las tecnologías empleadas, las convenciones generales, la estructura del proyecto y el estilo de código para el desarrollo efectivo del software que estamos construyendo.

Tecnologías Empleadas

Para la implementación de la US “Aceptar Cotización” se decidió emplear tecnologías para AppWeb con diseño responsive.

- Lenguaje de programación: JavaScript
- Framework: React con Next

Convenciones Generales

1. Modularidad y claridad en la estructura de archivos

- Que cada archivo maneje un componente o función.
- Máximo de 300 líneas por archivos.
- Nombres de variables/funciones que sean acordes y significativos
- Definir funciones pequeñas y reutilizables

2. Estructura del proyecto

La organización de las carpetas en el proyecto está diseñada para organizar de manera eficiente lo que es el código y los recursos estáticos de la app.

Esto ayuda a que la estructura de los archivos sea más legible y entendible

JavaScript

¿Se te ocurre algún título más completo?

1. Nomenclatura

Para los componentes se definió la nomenclatura de la siguiente forma:

- PascalCase para los componentes y fuentes.
- camelCase para las funciones y variables

De esta forma, será más fácil para los participantes del proyecto identificar qué archivo es con solo la nomenclatura de este

2. Indentación

- Usar 2 espacios para la indentación.
- Verificar que cada componente esté correctamente indentado, junto con sus elementos anidados, para lograr una mayor legibilidad y entendimiento del código.

3. Imports

- Utilizar importaciones absolutas siempre que sea posible para mantener la claridad del código
- Evitar Imports no utilizados
- Organizar los Imports por paquetes internos y por paquetes externos.

4. Comentarios

- Se comentará descriptivamente los bloques de códigos cuando se considere necesario
- Se actualizarán los comentarios a medida que el código vaya evolucionando.

5. Estilos en CSS

- Usar Tailwind CSS para los estilos en lugar de hojas de estilo tradicionales, favoreciendo clases de utilidad que permitan un diseño responsive.
- Evitar estilos en línea a menos que sea necesario para casos específicos.

Bibliografía

<https://nextjs.org/docs/getting-started/project-structure>

<https://nextjs.org/docs/app/building-your-application/styling/tailwind-css>

<https://standardjs.com/rules.html>