

MinIO为以下平台提供了MinIO服务器([minio](#))和MinIO CLI的构建。 [mc](#)

## minio桶

minio的对象是存储在 桶 (Bucket) 中的。可以通过MinIO的管理界面或API创建一个新的存储桶, 存储桶类似于文件夹, 用于组织和管理对象。MinIO 支持在存储桶 (Bucket) 中创建嵌套存储桶, 也就是所谓的"Bucket 嵌套"。这允许在一个存储桶内创建更多的子存储桶, 从而实现一种更细粒度的数据组织。类似于文件系统中的目录结构。

- [创建桶](#): `mc mb <别名>/<桶名>, <别名>` 是您配置的MinIO服务器的别名 (通常是服务器地址), `<桶名>` 是要创建的存储桶的名称。
- [查看桶内的对象](#): `mc ls`
- [本地目录挂载至桶](#): `./goofys --endpoint=minioServer bucketName localPath`, 例子: `./goofys --endpoint=http://192.168.137.8:9090 bk1 /home/minio/`
- [本地文件系统目录复制到桶](#): `mc cp <本地文件路径> <别名>/<桶名>/<目标对象路径>`, 例子: `mc cp myfile.txt myminio/mybucket/uploads/myfile.txt`

## minio过期回收

- [在指定的日历日之后使对象过期](#): `mc ilm rule add --expire-days days <别名>/<桶名>`, 例子: `mc ilm rule add --expire-days 90 myminio/mydata`