

Primer Parcial Algoritmos y Estructura de Datos 2024

Teoría_

1. Algoritmo es un conjunto de acciones con las cuales podemos resolver un problema del mejor modo posible. **FALSO**
2. El tipo string es un tipo de dato primitivo y alfanumérico. **FALSO**
3. El tipo de dato indica cuantos bytes de memoria representa una variable y como se utilizarán esos bits para almacenar su valor. **VERDADERO**
4. Si una función parametriza el tipo de dato de sus parámetros es un template. **VERDADERO**
5. Si un template parametriza el tipo de dato de los tipos de sus parámetros es un template de segundo orden. **FALSO**
6. Llamamos colección a un conjunto de tokens. **FALSO**
7. Para implementar un TAD si o si tendremos que usar un struct. **FALSO**
8. Si utilizamos un struct si o si tendremos que darle tratamiento de TAD. **FALSO**
9. struct Fecha es un tipo de dato declarado por el programador, struct es un tipo de dato primitivo. **FALSO**
10. FILE* no es un tipo de dato primitivo. FILE si lo es. **FALSO**

Practica_

Se ingresa por teclado un conjunto de palabras separadas entre si por {ENTER}. El ingreso de datos finalizara con la palabra "FIN" (que no forma parte del conjunto). Se pide grabarlas en un archivo de registros (PALABRAS.dat) donde cada registro debe contener una de las palabras ingresadas y el numero de orden en que se ingresó. Los registros deben estar ordenados ascendentemente según la cantidad de letras "A" (sin discriminar entre mayúsculas y minúsculas) de las palabras que contienen.