## Zagadnienia na sprawdzian testowy z modelu pudełkowego

- 1. Elementem modelu pudełkowego <u>nie jest</u>
- 2. Obramowanie w postaci kresek to:
- 3. Która instrukcja dotyczy definiowania koloru obramowania dolej krawędź obiektu?
- 4. Które elementy modelu pudełkowego mogą mieć wartości zerowe?
- 5. Który układ jest poprawny(znajomość, schematu graficznego modelu pudełkowego-grafika z instrukcji).
- 6. Który kod realizuje następujący obraz (podany kod i należy przypisać do układu)
- 7. Całkowita szerokość i wysokość zdefiniowanego obiektu w modelu pudełkowym to: (na podstawie kodu należy podać)
- 8. Który rodzaj definiowania marginesu w modelu pudełkowym istnieje:
- 9. Każdy element w dokumencie HTML, otacza jest obszarem zwanym pudełkiem, którego kształt nie może być: ( tutaj będą wymienione figury geometryczne)
- 10. Padding to.
- 11. Margines to.
- 12. Content to.
- 13. Border to.