

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедры МО ЭВМ**

**Лабораторная работа №1**  
**по дисциплине «Алгоритмы и структуры**  
**данных»**

**Тема: Рекурсия**

Студентка гр. 8304

\_\_\_\_\_

Мельникова О.А.

Преподаватель

\_\_\_\_\_

Фиалковский М.

Санкт-Петербург

**2019**

**ЗАДАНИЕ**  
**НА ЛАБОРАТОРНУЮ РАБОТУ**

Студентка: Мельникова О.А.

Группа 8304

Тема работы: Рекурсия

**Вариант 2**

Задано конечное множество имен жителей некоторого города, причем для каждого из жителей перечислены имена его детей. Жители  $X$  и  $Y$  называются родственниками, если (а)  $X$  – ребенок  $Y$ , (б) либо  $Y$  – ребенок  $X$ , либо существует некоторый  $Z$ , такой, что  $X$  является родственником  $Z$ , а  $Z$  является родственником  $Y$ . Перечислить все пары жителей города, которые являются родственниками.

# Оглавление

1.	Считывание и функция GetManID.....
2.	Функции GetRoot и Union.....
3.	Функция печати.....
4.	Тестирование программы.....
5.	Исходный код программы.....
6.	Вывод.....

## 1. Считывание и функция GetManID

Считывание выполняет функция `ReadAndWritePeople`, которая принимает на вход массив имен и два массива индексов, показывающих родство, а также количество элементов в этих массивах.

Из файла в цикле считываются строки с именами, где первое имя – это родитель, а последующие – дети. При считывании имен происходит поиск в массиве с именами, и если текущего имени там нет, то записываем его. Кроме того заполняем массивы индексов (первое имя – каждое последующее). Для быстрого поиска индекса в массиве имен создана функция `GetManID`.

Затем выводится список всех жителей и таблица отношений по индексам массива имен, показывающая родство.

Исходный код:

```
int GetManID(string name, string* people, int peopleCount)
{
    for (int i = 0; i < peopleCount; i++)
        if (people[i] == name)
            return i;
    //в цикле по people сравниваем name с people[i]. если равно, то возвращаем i
}

void ReadAndWritePeople(string* people, int* parents, int* children, int* peopleCount, int*
relationsCount)
{
    // в цикле считываем строки
    string str;
    ifstream file("relations.txt", ios::in);
    while(!file.eof())
    {
        getline(file, str);
        char* cstr = new char[str.length()+1];
        strcpy(cstr, str.c_str());
        char* name = new char[20];
        name = strtok (cstr, " ");

        int flagChild = 0;
        string parentName;
        int parentID;

        // ищем имена в people[]
        // если имени нет - добавить

        while (name != NULL)
        {
            int flag = 1;
            for(int i = 0; i < *peopleCount; i++){
                if(strcmp(name, people[i].c_str()) == 0) { flag = 0; break; }
            }
            if(flag){
                people[*peopleCount] = name;
                (*peopleCount)++;
            }

            if(flagChild){          // если считали второе и последующие имена в строке, то
добавляем отношение
                parents[*relationsCount] = parentID;    //(индекс первого имени в
строке - индекс считанного имени)
                children[*relationsCount] = GetManID(name, people, *peopleCount);
                (*relationsCount)++;
            }
            else
            {
                parentName = name;
                parentID = GetManID(parentName, people, *peopleCount); //функция
поиска индекса имени в массиве имен
            }

            name = new char[20];
            name = strtok (NULL, " ");
            flagChild = 1;
        }
    }
}
```

```
    cout << "\nСписок всех жителей:\n" << endl;
    for (int i = 0; i < *peopleCount; i++){
        cout << i << " " << people[i] << "\n" << endl;
    }

    cout << "\nТаблица отношений в индексах жителей:\n" << endl;
    for (int i = 0; i < *relationsCount; i++){
        cout << parents[i] << " " << children[i] << "\n" << endl;
    }

}
```

## 2. Функции GetRoot и UnionBranch

Функции созданы для поиска системы непересекающихся множеств.

Пусть мы оперируем элементами  $N$  видов (для простоты, здесь и далее — числами от 0 до  $N-1$ ). Некоторые группы чисел объединены в множества. Также мы можем добавить новый элемент, он тем самым образует множество размера 1 из самого себя. И наконец, периодически некоторые два множества нам потребуется сливать в одно.

Чтобы создать новое дерево из элемента  $X$ , достаточно указать, что он является корнем собственного дерева, и предка не имеет  $p[x] = x$ , это будет сделано в `main()`.

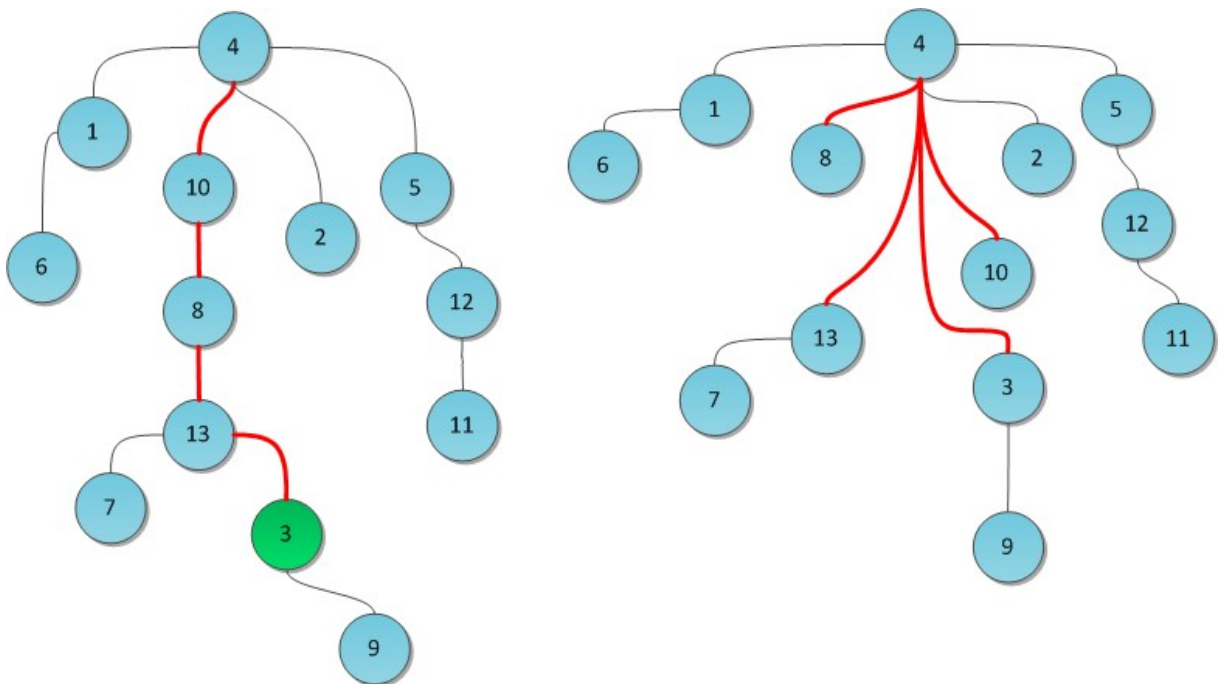
### GetRoot()

Создан для возвращения *идентификатора* множества, которому принадлежит элемент  $X$ . В качестве идентификатора мы будем выбирать один элемент из этого множества — *корень* множества.

Гарантируется, что для одного и того же множества представитель будет возвращаться один и тот же.

Для нахождения представителя достаточно подняться вверх по родительским ссылкам до тех пор, пока не наткнемся на корень.

Мы будем просто пытаться не допускать чрезмерно длинных веток в дереве (*сжатие путей*). После того, как представитель таки будет найден, мы для каждой вершины по пути от  $X$  к корню изменим предка на этого самого представителя. То есть фактически переподвесим все эти вершины вместо длинной ветви непосредственно к корню. Таким образом, реализация операции Find становится двухпроходной.



Исходный код в рекурсивной форме:

```
int GetRoot(int x, int* sets) //для нахождения представителя, подняться вверх по родительским
ссылкам до тех пор, пока не наткнемся на корень
//для каждой вершины по пути от X к корню изменим предка на этого самого представителя
{
    return (sets[x] == x) ? x : sets[x] = GetRoot(sets[x], sets);
}
```

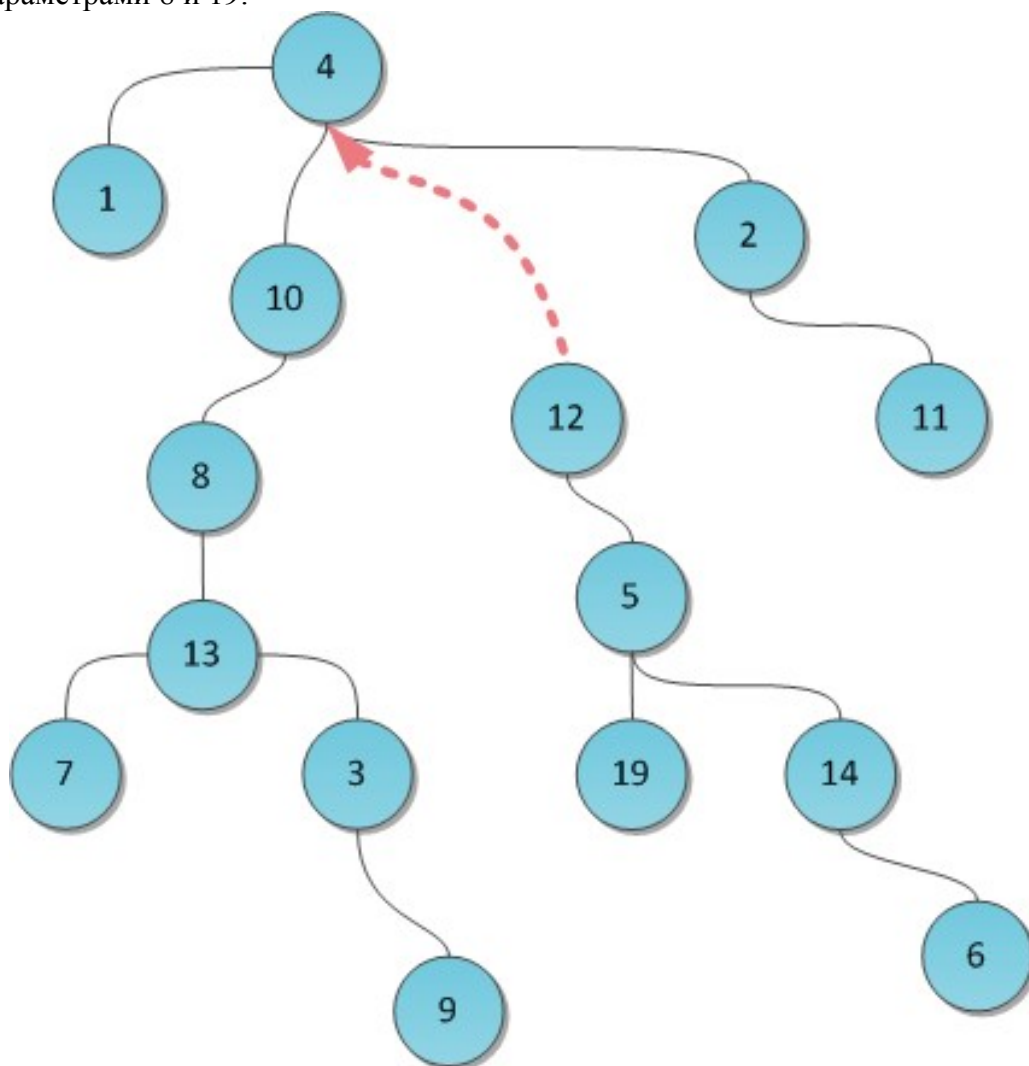
## UnionBranch

Найдем для начала корни обоих сливаемых деревьев с помощью уже написанной функции `GetRoot`. Неализация хранит только ссылки на непосредственных родителей, для слияния деревьев достаточно было бы просто подвесить один из корней (а с ним и все дерево) сыном к другому. Таким образом все элементы этого дерева автоматически станут принадлежать другому — и процедура поиска представителя будет возвращать корень нового дерева.

Будем хранить помимо предков еще один массив **Rank**. В нем для каждого дерева будет храниться верхняя граница его высоты — то есть длиннейшей ветви в нем. Для каждого корня в массиве `Rank` будет записано число, гарантированно больше или равное высоте его дерева.

Теперь легко принять решение о слиянии: чтобы не допустить слишком длинных ветвей, будем подвешивать более низкое дерево к более высокому. Если их высоты равны — не играет роли, кого подвешивать к кому. Но в последнем случае новоиспеченному корню надо не забыть увеличить `Rank`.

Пример, с параметрами 8 и 19:



Исходный код:

```
void UnionBranch(int x, int y, int* sets, int* ranks)
{
    if ( (x = GetRoot(x, sets)) == (y = GetRoot(y, sets)) )
        return;

    if ( ranks[x] < ranks[y] )    //подвешиваем более низкое дерево к более высокому
        sets[x] = y;
    else
    {
        sets[y] = x;
        if ( ranks[x] == ranks[y] )
            ranks[x]++;
    }
}
```

### 3. Функция печати

Сначала для каждого человека выводится группа родственников, к которой он относится, а затем все пары имен родственников.

```
void PrintAllRelatives(string* people, int* peopleSets, int peopleCount)
{
    cout << "\nРезультат работы алгоритма поиска непересекающихся множеств:\n" << endl;

    for (int i = 0; i < peopleCount; i++)
        cout << peopleSets[i] << " " + people[i] << endl;

    cout << "\nВсе пары родственников:\n" << endl;

    for (int i = 0; i < peopleCount-1; i++)
    {
        for (int j = i+1; j < peopleCount; j++)
        {
            if (peopleSets[i] == peopleSets[j])
                cout << people[i] + " - " + people[j] << endl;
        }
    }
}
```



## 4. Тестирование

### Содержимое файла:

ivan peter john

anna peter

peter jack

igor gorge

gorge olga

dasha andrew maria

nikolay andrew maria

gennadiy dascha

alex nikolay

### Вывод:

Список всех жителей:

0 ivan

1 peter

2 john

3 anna

4 jack

5 igor

6 gorge

7 olga

8 dascha

9 andrew

10 maria

11 nikolay

12 gennadiy

13 alex

Таблица отношений в индексах жителей:

0 1

0 2

3 1

1 4

5 6

6 7

8 9

8 10

11 9

11 10

12 8

13 11

Результат работы алгоритма поиска непересекающихся множеств:

0 ivan

0 peter

0 john

0 anna

0 jack

5 igor

5 gorge

5 olga

8 dasha  
8 andrew  
8 maria  
8 nikolay  
8 gennadiy  
8 alex

Все пары родственников:

ivan - peter  
ivan - john  
ivan - anna  
ivan - jack  
peter - john  
peter - anna  
peter - jack  
john - anna  
john - jack  
anna - jack  
igor - gerge  
igor - olga  
gerge - olga  
dasha - andrew  
dasha - maria  
dasha - nikolay  
dasha - gennadiy  
dasha - alex  
andrew - maria  
andrew - nikolay  
andrew - gennadiy  
andrew - alex  
maria - nikolay  
maria - gennadiy  
maria - alex  
nikolay - gennadiy  
nikolay - alex  
gennadiy - alex

**Содержимое файла:**

ivan peter john

anna peter

peter jack

igor gorge

lena vika

**Вывод:**

Список всех жителей:

0 ivan

1 peter

2 john

3 anna

4 jack

5 igor

6 gorge

7 lena

8 vika

Таблица отношений в индексах жителей:

0 1

0 2

3 1

1 4

5 6

7 8

Результат работы алгоритма поиска непересекающихся множеств:

0 ivan  
0 peter  
0 john  
0 anna  
0 jack  
5 igor  
5 gorge  
7 lena  
7 vika

Все пары родственников:

ivan - peter  
ivan - john  
ivan - anna  
ivan - jack  
peter - john  
peter - anna  
peter - jack  
john - anna  
john - jack  
anna - jack  
igor - gorge  
lena – vika

**Содержимое файла:**

ivan

**Вывод:**

Список всех жителей:

0 ivan

Таблица отношений в индексах жителей:

Результат работы алгоритма поиска непересекающихся множеств:

0 ivan

Все пары родственников:

## 5. Исходный код программы

```
#include <fstream>
#include <iostream>
#include <cstdio>
#include <cstdlib>
#include <cstring>

#define SIZE 100

int GetRoot(int x, int* sets) //для нахождения представителя, подняться вверх по родительским
//ссылкам до тех пор, пока не наткнемся на корень
//для каждой вершины по пути от X к корню изменим предка на этого самого представителя
{
    return (sets[x] == x) ? x : sets[x] = GetRoot(sets[x], sets);
}

void UnionBranch(int x, int y, int* sets, int* ranks)
{
    if ( (x = GetRoot(x, sets)) == (y = GetRoot(y, sets)) )
        return;

    if ( ranks[x] < ranks[y] ) //подвешиваем более низкое дерево к более высокому
        sets[x] = y;
    else
    {
        sets[y] = x;
        if ( ranks[x] == ranks[y] )
            ranks[x]++;
    }
}

int GetManID(string name, string* people, int peopleCount)
{
    for (int i = 0; i < peopleCount; i++)
        if (people[i] == name)
            return i;
    //в цикле по people сравниваем name с people[i]. если равно, то возвращаем i
}

void ReadAndWritePeople(string* people, int* parents, int* children, int* peopleCount, int*
relationsCount)
{
    // в цикле считываем строки
    string str;
    ifstream file("relations.txt", ios::in);
    while(!file.eof())
    {
        getline(file, str);
        char* cstr = new char[str.length()+1];
        strcpy(cstr, str.c_str());
        char* name = new char[20];
        name = strtok (cstr, " ");

        int flagChild = 0;
        string parentName;
        int parentID;

        // ищем имена в people[]
        // если имени нет - добавить

        while (name != NULL)
        {
            int flag = 1;
            for(int i = 0; i < *peopleCount; i++){
                if(strcmp(name, people[i].c_str()) == 0) { flag = 0; break; }
            }
            if(flag){
                people[*peopleCount] = name;
                (*peopleCount)++;
            }

            if(flagChild){ // если считали второе и последующие имена в строке, то
                добавляем отношение
                parents[*relationsCount] = parentID; // (индекс первого имени в
                строке - индекс считанного имени)
                children[*relationsCount] = GetManID(name, people, *peopleCount);
            }
        }
    }
}
```

```

        (*relationsCount)++;
    }
    else
    {
        parentName = name;
        parentID = GetManID(parentName, people, *peopleCount); //функция
поиска индекса имени в массиве имен
    }

    name = new char[20];
    name = strtok (NULL, " ");
    flagChild = 1;
}

cout << "\nСписок всех жителей:\n" << endl;
for (int i = 0; i < *peopleCount; i++){
    cout << i << " " << people[i] << "\n" << endl;
}

cout << "\nТаблица отношений в индексах жителей:\n" << endl;
for (int i = 0; i < *relationsCount; i++){
    cout << parents[i] << " " << children[i] << "\n" << endl;
}

}

void PrintAllRelatives(string* people, int* peopleSets, int peopleCount)
{
    cout << "\nРезультат работы алгоритма поиска непересекающихся множеств:\n" << endl;

    for (int i = 0; i < peopleCount; i++)
        cout << peopleSets[i] << " " + people[i] << endl;

    cout << "\nВсе пары родственников:\n" << endl;

    for (int i = 0; i < peopleCount-1; i++)
    {
        for (int j = i+1; j < peopleCount; j++)
        {
            if (peopleSets[i] == peopleSets[j])
                cout << people[i] + " - " + people[j] << endl;
        }
    }

}

int main()
{
    string[] people = new string[SIZE]; //список всех имен

    int* peopleSets = new int[SIZE]; //массив, хранящий для каждой вершины дерева её
непосредственного предка
    int* peopleSetsRanks = new int[SIZE]; // для каждого дерева будет храниться верхняя
граница его высоты

    int* parents = new int[SIZE]; //индексы имен из people в двух массивах показывают
родство
    int* children = new int[SIZE];
    int peopleCount = 0; //количество жителей
    int relationsCount = 0; //количество связей

    ReadAndWritePeople(people, parents, children, &peopleCount, &relationsCount);
//считывание имен и заполнение связей родства

    for (int i = 0; i < SIZE; i++) //для каждого элемента X, создать множество размера 1 из
самого себя.
    {
        peopleSets[i] = i;
        peopleSetsRanks[i] = 0;
    }

    for (int i = 0; i < relationsCount; i++) //объединить два множества, в которых лежат
элементы X и Y, в одно новое
    {
        UnionBranch(parents[i], children[i], peopleSets, peopleSetsRanks);
    }

    for (int i = 0; i < relationsCount; i++) //возвратить идентификатор множества, которому
принадлежит элемент X
    {
        peopleSets[i] = GetRoot(i, peopleSets);
    }
}

```

```
PrintAllRelatives(people, peopleSets, peopleCount); //печатать пар родственников  
return 0;  
}
```

## **6. Вывод**

В данной работе было создана программа, которая по данным родственным связям находит всех родственников, используя систему непересекающихся множеств.