

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №2
по дисциплине «АиСД»
Тема: Иерархический список и его обработка

Студент гр. 8304

Порывай П.А

Преподаватель

Фирсов М.А

Санкт-Петербург

2019

Цель работы.

Подсчет суммы длин плеч бк заданного через иерархически список(вариант 3)

Выполнение работы

Структура `s_expr` описывает груз или бинарное коромысло(`tag = false, true`). Чтобы не занимать дополнительную память в ней описано объединение состоящее из груза и 2 указателей на коромысло(`struct two_ptr`). Через `typedef` на структуру заведен указатель `lisp`(Те при объявлении `lisp` `bink`, `bink` указатель на элемент типа `s_expr`).

Функция `head` возвращает указатель «головы» `s_expr` в случае если элемент типа `s_expr` не груз иначе выдает ошибку.

Функция `tail` возвращает указатель «хвоста» `s_expr` если элемент типа `s_expr` не груз иначе выдает ошибку

Функция `cons(const lisp h, const lisp t)` выделяет память под новый указатель на элемент типа `s_expr` через оператор `new` (это будет коромысло в моей задаче) при этом указателем головы этого элемента становится `h`, хвоста `t`. Возвращает указатель на созданный элемент

Функция `make_atom` выделяет память под указатель на элемент `s_expr` с отрицательным тегом(груз, длина) и возвращает этот указатель

Функция `isAtom` проверяет является ли элемент грузом или длиной(`tag = false`), возвращает значение типа `bool`

Функция `isNull` проверяет является ли элемент нулевым указателем , возвращает значение типа `bool`

Функция `read_lisp(lisp& y)` принимает ссылку на тип `lisp`(обрабатывается как обычная переменная типа `lisp`) и читает иерархический список заданный определенным образом. На деле считывает пробелы и вызывает `read_s_expr`

Функция `read_s_expr(char prev, lisp& y)` в случае первого прочитанного символа(не скобки и не пробела) в теле условия `else if (prev != '(')` отправляет

этот символ обратно во входной поток считывает число, создает груз если встретился пробел или '(' вызывает read_seq

В Функции read_seq(lisp& y) создается после удачного выполнения в ней же read_s_expr(), read_seq() создается коромысло

Перегруженные функции void read_lisp(lisp& y, std::ifstream &data), void read_s_expr(char prev, lisp& y, std::ifstream &data), void read_seq(lisp& y, std::ifstream &data) аналогичны вышеннаписанным за исключением того, что ввод в них из файла.

Функция write_lisp(const lisp x) печатает элемент на экране в случае если это атом(в нашем случае атомом может быть длина или груз), если нет вызывает write_seq(const lisp x)

Функция write_seq(const lisp x) в случае непустого указателя рекурсивно следующую последовательность write_lisp(head(x) , out) ,write_seq(tail(x) , out).

Перегруженные функции void write_lisp(const lisp x, std::ofstream& out), void write_seq(const lisp x, std::ofstream& out) аналогичны вышеннаписанным только вводят информацию в файл

Функция sum рекурсивно проходит список и если элемент является длиной(первым элементом после '(' прибавляет его к общей переменной которая передается через указатель int *s,

Выводы.

Получены навыки работы со структурой данных «Иерархический список», рекурсивной обработкой её элементов.

Приложение А. Исходный код

```
#include<iostream>
#include<cstdlib>
#include<string> //getline()
#include<fstream> //ifstream()
//VAR 3 Считаю сумму длин всех плеч бк
//using namespace std;
typedef int base; // базовый тип элементов (атомов)

struct s_expr;
struct two_ptr
{
    s_expr* hd; //не могу инициализировать
    s_expr* tl; //не могу инициализировать
}; //end two_ptr;

struct s_expr {
    bool tag; // true: atom, false: pair
    union
    {
        base atom; //не могу инициализировать
        two_ptr pair{ nullptr, nullptr };
    } node; //end union node
}; //end s_expr

typedef s_expr* lisp;

lisp head(const lisp s);
lisp tail(const lisp s);
lisp cons(const lisp h, const lisp t);
lisp make_atom(int x);
bool isAtom(const lisp s);
bool isNull(const lisp s);
void read_lisp(lisp& y); // основная
void read_s_expr(char prev, lisp& y);
void read_seq(lisp& y);
void read_lisp(lisp& y, std::ifstream &data);
void read_s_expr(char prev, lisp& y, std::ifstream &data);
void read_seq(lisp& y, std::ifstream &data);

// функции вывода:
void write_lisp(const lisp x); // основная
```

```

void write_seq(const lisp x);
void write_lisp(const lisp x, std::ofstream& out);
void write_seq(const lisp x, std::ofstream& out);

lisp head(const lisp s)
{
    // PreCondition: not null (s)
    if (s != nullptr)
        if (!isAtom(s))
            return s->node.pair.hd;
        else {
            std::cerr << "Error: Head(atom) \n"; exit(1);
        }
    else {
        std::cerr << "Error: Head(nil) \n";
        exit(1);
    }
}

lisp tail(const lisp s)
{
    // PreCondition: not null (s)
    if (s != nullptr)
        if (!isAtom(s))
            return s->node.pair.tl;
        else {
            std::cerr << "Error: Tail(atom) \n"; exit(1);
        }
    else {
        std::cerr << "Error: Tail(nil) \n";
        exit(1);
    }
}

lisp make_atom(int x)
{
    lisp s;
    s = new s_expr;
    s->tag = true;
    s->node.atom = x;
    return s;
}

```

```

}

bool isNull(const lisp s)
{
    return s == nullptr;
}

bool isAtom(const lisp s)
{
    if (s == nullptr)
        return false;
    else
        return (s->tag);
}

lisp cons(const lisp h, const lisp t)
// PreCondition: not isAtom (t)
{
    lisp p;
    if (isAtom(t)) {
        std::cerr << "Error: Tail(nil) \n"; exit(1);
    }
    else {
        p = new s_expr;
        p->tag = false;
        p->node.pair.hd = h;
        p->node.pair.tl = t;
        return p;
    }
}

void read_lisp(lisp& y)
{
    char x;
    do
        std::cin >> x;
    while (x == ' ');
    read_s_expr(x, y);
} //end read_lisp
//.....

```

```

void read_s_expr(char prev, lisp& y)
{ //prev - ранее прочитанный символ}
    if (prev == ')') {

        std::cerr << " ! List.Error 1\n"; exit(1);

    }
    else if (prev != '(') {

        std::cin.putback(prev);
        int digit;
        std::cin >> digit;
        y = make_atom(digit);
    }
    else read_seq(y);
}

void read_seq(lisp& y)
{
    char x;
    lisp p1, p2;

    if (!(std::cin >> x)) {

        std::cerr << " ! List.Error 2 \n"; exit(1);
    }
    else {
        while (x == ' ')
            std::cin >> x;
        if (x == ')')
            y = nullptr;
        else {

            read_s_expr(x, p1);
            read_seq(p2);
            y = cons(p1, p2);

        }
    }
} //end read_seq

void read_lisp(lisp& y, std::ifstream &data)

```

```

{
    char x;
    do
        data >> x;
    while (x == ' ');
    //cout << "1";
    read_s_expr(x, y, data);

} //end read_lisp
//.....
void read_s_expr(char prev, lisp& y, std::ifstream &data)
{ //prev - ранее прочитанный символ}
    //cout << "2";
    if (prev == ')') {

        std::cerr << " ! List.Error 1 \n"; exit(1);
    }
    else if (prev != '(') {
        data.putback(prev);
        int digit;
        data >> digit;
        y = make_atom(digit);

    }
    else read_seq(y, data);
} //end read_s_expr

void read_seq(lisp& y, std::ifstream &data)
{
    //cout << "3";
    char x;
    lisp p1, p2;

    if (!(data >> x)) {
        std::cerr << " ! List.Error 2 \n"; exit(1);
    }
    else {
        while (x == ' ')
            data >> x;
        if (x == ')')
            y = nullptr;
        else {

```



```

        //cout << x << endl;
        read_s_expr(x, p1, data);
        read_seq(p2, data);
        y = cons(p1, p2);
    }
}
} //end read_seq
//.....
// Процедура вывода списка с обрамляющими его скобками - write_lisp,
// а без обрамляющих скобок - write_seq
void write_lisp(const lisp x)
{
    //пустой список выводится как ()
    if (isNull(x))
        std::cout << " ()";
    else if (isAtom(x))
        std::cout << ' ' << x->node.atom;
    else { //непустой список
        std::cout << " (";
        write_seq(x);
        std::cout << " )";
    }
}
} // end write_lisp
//.....
void write_seq(const lisp x)
{
    //выводит последовательность элементов списка без обрамляющих его скобок
    if (!isNull(x)) {
        write_lisp(head(x));
        write_seq(tail(x));
    }
}

void write_lisp(const lisp x, std::ofstream &out)
{
    //пустой список выводится как ()
    if (isNull(x))
        out << " ()";
    else if (isAtom(x))
        out << ' ' << x->node.atom;
    else { //непустой список
        out << " (";
        write_seq(x, out);
        out << " )";
    }
}

```

```

} // end write_lisp
//.....
void write_seq(const lisp x, std::ofstream &out)
{ //выводит последовательность элементов списка без обрамляющих его скобок
    if (!isNull(x)) {
        write_lisp(head(x) , out);
        write_seq(tail(x) , out);
    }
}

void sum(lisp p, int* s) {

    if (isAtom(p))
        * s += p->node.atom;
    else if (p->node.pair.hd != nullptr) {

        sum(p->node.pair.hd, s);

        if (p->node.pair.tl != nullptr && !isAtom(p->node.pair.tl-
>node.pair.hd))
            sum(p->node.pair.tl, s);
    }

}

int main(int argc, char* argv[]) {

    setlocale(LC_ALL, "Russian");
    std::cout << "Ввод из файла или из консоли? (f , c)\nОба пункта?
(fc)\n";
    std::string arg;
    std::getline(std::cin , arg);

    if (arg == "f") {

        std::ifstream data(argv[1]);
        std::ofstream fout("out.txt");//Через linux не пашет

        if (data) {

            lisp bin_k;
            read_lisp(bin_k, data);

```

```

        while (bin_k->tag == false) {
            int total = 0;

            write_lisp(bin_k, fout);
            write_lisp(bin_k);
            sum(bin_k, &total);
            std::cout << " sum = " << total << "\n";
            fout << " sum = ";
            fout << total;
            fout << "\n";
            read_lisp(bin_k, data);

        }
    }
    else
        std::cout << "Неверное имя файла\n";

    data.close();
    fout.close();
}
else if (arg == "c") {

    lisp bin_k;
    read_lisp(bin_k);

    std::ofstream fout("out.txt");
    while (bin_k->tag == false) {

        int total = 0;

        write_lisp(bin_k, fout);
        write_lisp(bin_k);

        sum(bin_k, &total);

        std::cout << " sum = " << total<<"\n";
        fout << " sum = ";
        fout << total;
        fout << "\n";
        read_lisp(bin_k);
    }
}

```

```

    }

    fout.close();
}
else if (arg == "fc") {

    lisp bin_k;

    std::ifstream data(argv[1]);
    std::ofstream fout1("out1.txt");
    if (data) {

        lisp bin_k;
        read_lisp(bin_k, data);

        std::cout << "File:\n";
        while (bin_k->tag == false) {
            int total = 0;

            write_lisp(bin_k, fout1);
            write_lisp(bin_k);

            sum(bin_k, &total);

            std::cout << " sum = " << total << "\n";
            fout1 << " sum = ";
            fout1 << total;
            fout1 << "\n";
            read_lisp(bin_k, data);

        }
    }
    else
        std::cout << "Неверное имя файла\n";

    std::cout << "Consol:\n";

    read_lisp(bin_k);

    std::ofstream fout2("out2.txt");

```

```

while (bin_k->tag == false) {

    int total = 0;

    write_lisp(bin_k, fout2);
    write_lisp(bin_k);

    sum(bin_k, &total);

    std::cout << " sum = " << total << "\n";
    fout2 << " sum = ";
    fout2 << total;
    fout2 << "\n";
    read_lisp(bin_k);

}

data.close();
fout1.close();
fout2.close();
}
return 0;
}

```

ПРИЛОЖЕНИЕ В

ТЕСТЫ

Ввод

((2 3)(7 89))

((12((14 15)(16 17)))(22 13))

((11((12 13)(21((121 11)(111 11))))) (12((567 789)(334 112))))

((1223112 1)(1 2))

Вывод

((2 3)(7 89)) sum = 9

((12((14 15)(16 17)))(22 13)) sum = 64

((11((12 13)(21((121 11)(111 11))))) (12((567 789)(334 112)))) sum = 1189

((13112 1)(1 2)) sum = 13113