

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №2
по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных »
Тема: Иерархические списки

Студент гр. 8304

Бутко А.М.

Преподаватель

Фирсов М.А.

Санкт-Петербург

2019

Цель работы.

Изучить динамические структуры данных, иерархический список, бинарное коромысло. Попробовать реализовать специальный иерархический список.

Задание.

4 вариант.

Говорят, что бинарное коромысло сбалансировано, если момент вращения, действующий на его левое плечо, равен моменту вращения, действующему на правое плечо (то есть длина левого стержня, умноженная на вес груза, свисающего с него, равна соответствующему произведению для правой стороны), и если все подкоромысла, свисающие с его плеч, также сбалансированы. Написать рекурсивную функцию или процедуру `Balanced`, которая проверяет заданное коромысло на сбалансированность (выдает значение `true`, если коромысло сбалансировано, и `false` в противном случае).

Основные теоретические положения.

Бинарное коромысло устроено так, что у него есть два плеча: левое и правое. Каждое плечо представляет собой (невесомый) стержень определенной длины, с которого свисает либо гирька, либо еще одно бинарное коромысло, устроенное таким же образом.

В соответствии с данным выше рекурсивным определением бинарного коромысла представим бинарное коромысло списком из двух элементов

$\text{БинКор} ::= (\text{Плечо } \text{Плечо}),$

где первое плечо является левым, а второе – правым. В свою очередь Плечо будет представляться списком из двух элементов

$\text{Плечо} ::= (\text{Длина } \text{Груз}),$

где Длина есть натуральное число, а Груз представляется вариантами

$\text{Груз} ::= \text{Гирька} \mid \text{БинКор},$

где в свою очередь Гирька есть натуральное число. Таким образом, БинКор есть специального вида иерархический список из натуральных чисел.

Описание основных данных.

Программа считывает информацию из пользовательского файла и выводит результат в файл и консоль.

Первая строка файла имеет такой набор данных:

$N L R$,

где N – номер “развилки”, L – номер левого “ребенка” (груз или “развилку”), R – номер правого “ребенка”.

Остальные строки содержат в себе следующий набор данных, имеющий вид:

$N L R M H$,

где N имеет такой же смысл, как и в первой строке, L и R – номера элементов (0, если груз, номер, если развилка) но, M – масса груза (0, если “развилка”), H – длина плеча.

В структуре элемента `Node` хранятся данные о предыдущем элементе (“родителе”), об следующих элементах справа и слева, если они есть, масса, длина плеча, номера следующих элементов (логика адресации изображена на рисунке 3).

Рассмотрим ввод и получившиеся иерархическое дерево на примере одного из тестов:

0 1 4

1 2 3 0 3

2 0 0 2 1

3 0 0 1 2

4 0 0 1 9

Иерархия элементов изображена на рисунке 1.

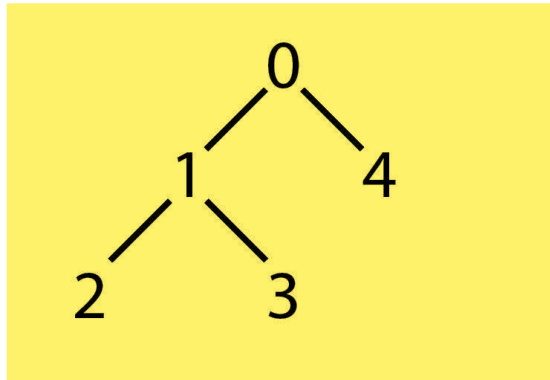


рис.1

Получившееся бинарное коромысло изображено на рисунке 2.

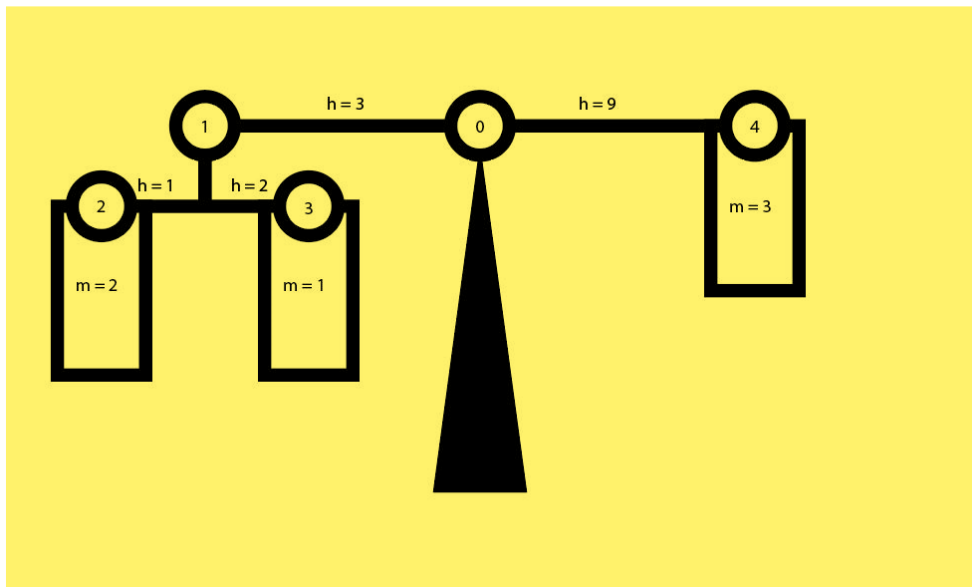


рис. 2

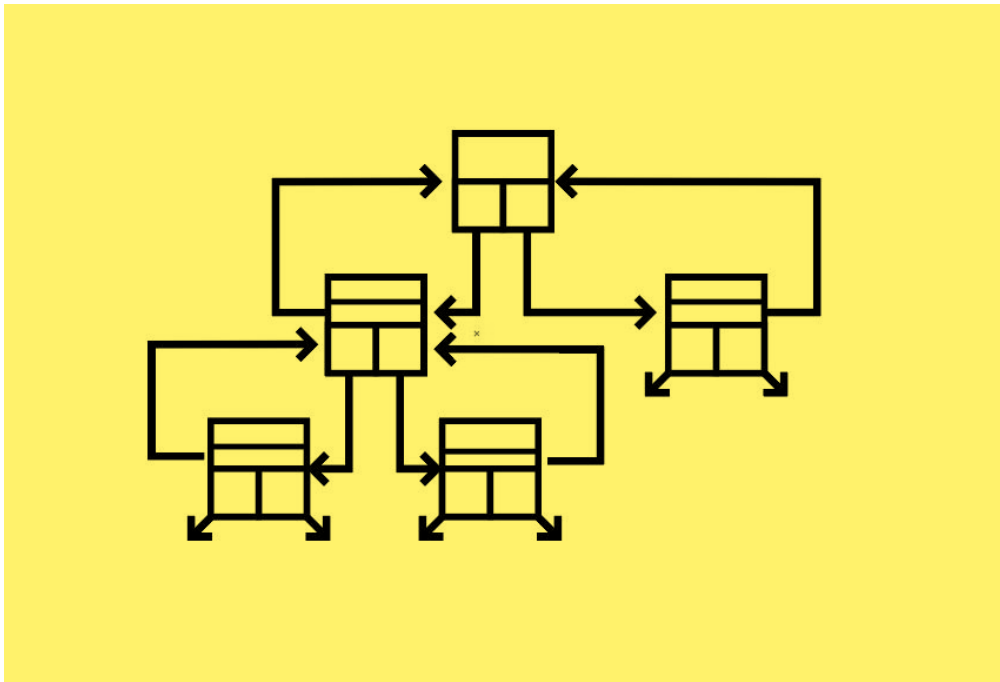


рис. 3

Описание основных функций.

1. add()

Добавление элемента в общую иерархию.

2. balance()

Функция проверяет заданное коромысло на сбалансированность (выдает значение true, если коромысло сбалансировано, и false в противном случае).

3. back()

Функция возвращает указатель на исходное место (элемент под 0 номером).

4. init()

Инициализация 0-го элемента.

5. fromFile()

Функция считывает полный путь до файла, где расположены тесты, и путь до файла, куда сохранить результаты тестов.

Тестирование программы.

| TEST: | RESULT: |
|---|--------------------|
| 0 1 2 1 0 0 1 4 2 0 0 5 1 | NOT BALANCED |
| 0 1 6 1 2 5 0 1 2 3 4 0 1 3 0 0 1 2 4 0 0 1 2 5 0 0 2 2 6 7 8 0 1 7 0 0 1 2 8 0 0 2 2 | NOT BALANCED |
| 0 1 6 1 2 5 0 1 2 3 4 0 1 3 0 0 1 2 4 0 0 2 1 5 0 0 1 3 6 7 8 0 1 7 0 0 2 1 8 0 0 2 1 | BALANCED |
| 0 1 2 1 0 0 2 6 2 0 0 3 4 | BALANCED |
| 1 2 3 3 4 5 6 7 | ERROR: Wrong data! |

| | |
|-----------|---------------------------------|
| 3 2 4 5 1 | |
| 3 3 3 1 1 | |
| 0 1 2 | ERROR: Wrong hierarchical list! |
| 1 0 3 4 5 | |
| 2 0 0 5 6 | |
| 3 0 0 2 5 | |

Выводы.

Был создан специальный иерархический список, в котором использовались некоторые принципы двусвязных и односвязных списков. Было изучен принцип бинарного дерева.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <sstream>
#include <string>
#include <vector>

struct Node {
    int N, R, L, H, M;
    bool balance, b_check;
    Node *prev, *left, *right;
};

void init(int n, int l, int r, Node *&bin) {
    bin->left = bin->right = bin->prev = nullptr;
    bin->N = n;
    bin->L = l;
    bin->R = r;
    bin->M = bin->H = 0;
    bin->b_check = false;
    std::cout << n << std::endl;
}

void *back(Node *&bin) {
    if (bin->N == 0) return bin;
    else (back(bin->prev));
}

int add(int n, int l, int r, int m, int h, Node *&bin) {
    Node *tmp = new Node;
    tmp->N = n;
    tmp->R = r;
    tmp->L = l;
    tmp->M = m;
    tmp->H = h;
    tmp->right = tmp->left = nullptr;
    tmp->balance = true;
    /*std::cout << "TMP->N = " << tmp->N << std::endl;
    std::cout << "BIN->L = " << bin->L << std::endl;
    std::cout << "BIN->R = " << bin->R << std::endl;*/
    if (bin->L == tmp->N) {
        tmp->prev = bin;
        std::cout << "left move" << std::endl;
        std::cout << std::endl;
        bin->left = tmp;
        bin = bin->left;
        return 0;
    } else if (bin->R == tmp->N) {
        tmp->prev = bin;
        std::cout << "right move" << std::endl;
        std::cout << std::endl;
        bin->right = tmp;
        bin = bin->right;
        return 0;
    } else {
        bin = bin->prev;
        std::cout << "need to back" << std::endl;
        std::cout << std::endl;
        add(n, l, r, m, h, bin);
        return 0;
    }
}
```



```

    }
}

bool balance(Node *&bin) {
    if (bin->left->left != nullptr && !bin->left->b_check) {
        std::cout << "from: " << bin->N << " to:" << bin->left->N <<
std::endl;
        bin = bin->left;
        balance(bin);
    } else if (bin->right->right != nullptr && !bin->right->b_check) {
        std::cout << "from: " << bin->N << " to:" << bin->right->N <<
std::endl;
        bin = bin->right;
        balance(bin);
    } else {
        bin->left->b_check = bin->right->b_check = true;
        int IL = bin->left->H * bin->left->M;
        int IR = bin->right->H * bin->right->M;
        bin->M = bin->left->M + bin->right->M;
        std::cout << "NL: " << bin->left->N << " IL = " << IL << " ML = "
<< bin->left->M << std::endl;
        std::cout << "NR: " << bin->right->N << " IR = " << IR << " MR = "
<< bin->right->M << std::endl;
        std::cout << "M = " << bin->M << std::endl;
        if (IL == IR && bin->right->balance && bin->left->balance) {
            bin->balance = true;
            std::cout << IL << "=" << IR << std::endl;
        } else {
            bin->balance = false;
            std::cout << IL << "!=" << IR << std::endl;
        }
        bin->b_check = true;
        if (bin->N == 0 && bin->left->b_check && bin->right->b_check) return
bin->balance;
        bin = bin->prev;
        balance(bin);
    }
}

int fromFile(std::string path) {
    std::string file_name = path, log_file;
    if (path.size() == 1) {
        std::cout << " Enter test-file location: " << std::endl;
        std::cin >> file_name;
    }
    std::ifstream file;
    file.open(file_name);
    if (!file.is_open()) {
        std::cout << "ERROR: File is not open" << std::endl;
        return 0;
    }
    std::cout << " Enter where to save results (location with <name>.txt):
" << std::endl;
    std::cin >> log_file;
    std::ofstream log(log_file);
    if (!log.is_open()) {
        std::cout << "ERROR: File is not open" << std::endl;
        return 0;
    }
    std::string str, numb;
    Node *bin = new Node;
    int counter = 0;
    while (!file.eof()) {
        getline(file, str);

```

```

        counter ++;
    }
    if ((counter - 1) % 2 != 0) {
        std::cout << "ERROR: Wrong hierarchical list!" << std::endl;
        return 0;
    }
    file.close();
    file.open(file_name);
    while (!file.eof()) {
        getline(file, str);
        std::cout << str << std::endl;
        std::istringstream iss(str);
        std::vector<int> array;
        while (iss >> numb) array.push_back(std::stoi(numb));
        for (int i : array) std::cout << i;
        std::cout << std::endl;
        if (array[0] == 0) {
            init(array[0], array[1], array[2], bin);
        } else if (array.size() == 5) {
            add(array[0], array[1], array[2], array[3], array[4], bin);
        } else {
            std::cout << "ERROR: Wrong data!" << std::endl;
            return 0;
        }
        log << str << std::endl;
    }
    bin = (Node *) back(bin);
    log << std::endl;
    if (balance(bin)) log << "BALANCED" << std::endl;
    else log << "NOT BALANCED" << std::endl;
    log.close();
    return 0;
}

int main(int argc, char *argv[]) {
    std::ifstream input;
    if (argc > 1) {
        std::string path = "Tests/";
        path += argv[1];
        std::cout << path << std::endl;
        fromFile(path);
    } else if (argc == 1) {
        fromFile(" ");
    }
    return 0;
}

```