# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)

Кафедра математического обеспечения и применения ЭВМ

#### ОТЧЕТ

по лабораторной работе №2

по дисциплине «Построение и анализ алгоритмов»

Тема: Алгоритмы на графах

Студент гр. 8304	Самакаев Д.И.
Преподаватель	Размочаева Н.В

Санкт-Петербург

#### Вариант 5.

#### Цель работы.

Найти максимальный поток в сети, а также фактическую величину потока, протекающего через каждое ребро, используя алгоритм Форда-Фалкерсона. Поиск не в глубину и не в ширину, а по правилу: каждый раз выполняется переход по дуге, имеющей максимальную остаточную пропускную способность. Если таких дуг несколько, то выбрать ту, которая была обнаружена раньше в текущем поиске пути.

#### Основные теоретические положения.

Сеть (ориентированный взвешенный граф) представляется в виде триплета из имён вершин и целого неотрицательного числа - пропускной способности (веса).В ответе выходные рёбра отсортируйте в лексикографическом порядке по первой вершине, потом по второй (в ответе должны присутствовать все указанные входные рёбра, даже если поток в них равен 0).

#### Описание алгоритма.

Для решения поставленной задачи был реализован алгоритм Форда-Фалкерсона. Были реализованы функции find, реализующая поиск пути от истока к стоку, update\_map, обновляющая вместимости ребёр после нахождения очередного пути и функция choose\_direction, позволяющая строить путь в соответствии с заданием по правилу: каждый раз выполняется переход по дуге, имеющей максимальную остаточную пропускную способность. Если таких дуг несколько, то выбрать ту, которая была обнаружена раньше в текущем поиске пути. Функция find рекурсивная и прекращает свою работу когда не может найти путь от истока к стоку.

#### Вывод промежуточной информации.

После нахождения пути он выводится, при попытке повторно войти в точку, которую уже посещали, выводится соответствующее сообщение.

```
b->a
d->b
f->d
c->a
f->c
We've already been to a
We've already been to b
We've already been to a
b->a
c->e
d->b
e->d
f->c
We've already been to a
```

## Тестирование.

Таблица 1 – Результаты тестирование

Ввод	Вывод	
a f	12	
a b 7	a b 6	
a c 6	a c 6	
b d 6	b d 6	
c f 9	c f 8	
d e 3	d e 2	
d f 4	d f 4	
e c 2	e c 2	
a g	2	
a b 3	a b 2	
b c 2	b c 2	
c d 2	c d 2	
d b 2	d b 0	
d g 4	d g 2	
a e	1	
a b 0	a b 0	
b c 1	a d 1	
c d 0	b c 0	
a d 5	c d 0	
d e 1	d e 1	

### Вывод.

В ходе работы был построен и анализирован алгоритм Форда-

Фалкерсона на основе решения задачи о нахождении максимального потока в сети. Исходный код программы представлен в приложении 1.

# приложение **A.** исходный код

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <string>
#include <vector>
#include <algorithm>
#include <map>
#include <stack>
#include <set>
struct elem {
      char next;
       size t capacity;
       size t flow;
};
char choose_direction(char cur, std::set<char>& open, std::map<char, std::vector<elem>>
       size_t max = 0;
      char dir = 0;
      for (auto i : open) {
             for (auto j : my_map[cur]) {
                    if (j.capacity > max && j.next == i) {
                           max = j.capacity;
                           dir = i;
                    }
             }
       }
      return dir;
}
bool cmp(elem a, elem b){
      return a.capacity > b.capacity;
}
void update_map(char end, char start, std::map<char, std::vector<elem>> &my_map, size_t
min_flow, std::map<char, char> path_syms, std::map<char, std::vector<std::pair<char,</pre>
size t>>> &flows) {
       char cur = end;
      while (cur != start) {
              for (auto it = my_map.begin(); it != my_map.end(); ++it) {
                     if(it->first == path_syms[cur])
                           for (size_t i = 0; i < it->second.size(); ++i) {
                                  if (it->second[i].next == cur) {
                                          it->second[i].capacity -= min_flow;
                                         it->second[i].flow = 0;
                                  }
                           }
             }
             for (auto it = flows.begin(); it != flows.end(); ++it) {
                    if (it->first == path_syms[cur])
                           for (size_t i = 0; i < it->second.size(); ++i) {
                                  if (it->second[i].first == cur) {
                                         it->second[i].second += min_flow;
                                  }
                           }
             my_map[cur].push_back({ path_syms[cur], min_flow, 0 });
```

```
cur = path_syms[cur];
      }
}
size_t find(char start, char finish, std::map<char, std::vector<elem>> &my_map, size_t
&result flow, std::map<char, std::vector<std::pair<char, size t>>>& flows) {
       std::map<char, char> path_syms;
      size_t min_flow = std::numeric_limits<size_t>::max();
       std::set<char> closed set;
      std::set<char> open_set = { start };
      char cur = start;
      char buff;
      while (!open_set.empty()) {
             closed_set.insert(cur);
             open_set.erase(cur);
             if (cur == finish) {
                    update_map(finish, start, my_map, min_flow, path_syms, flows);
                    result_flow += min_flow;
                    find(start, finish, my_map, result_flow, flows);
                    return result_flow;
             }
             for (auto direction : my_map[cur]) {
                    if (direction.capacity == 0)
                           continue;
                    if (closed_set.find(direction.next) != closed_set.end()) {
                           std::cout << "We've already been to " << direction.next <<</pre>
std::endl;
                    else open_set.insert(direction.next);
             }
             if (cur == start && open_set.empty())
                    return result_flow;
             buff = choose_direction(cur, open_set, my_map);
             for (auto i : my_map[cur]) {
                    if (i.next == buff) {
                           min_flow = std::min(min_flow, i.capacity);
                           path_syms[buff] = cur;
                    }
             cur = buff;
      }
}
void console_input() {
      std::string out_file_name = "out.txt";
      char start, end;
      std::cin >> start >> end;
      char a, b;
      size_t c = 0;
```

```
std::map<char, std::vector<elem>> my_map;
       std::map<char, std::vector<std::pair<char, size_t>>> flows;
      while (std::cin >> a >> b >> c) {
             my_map[a].push_back({ b,c,0 });
              flows[a].push_back({ b,0 });
              std::sort(my_map[a].begin(), my_map[a].end(), cmp);
       }
       size t result = 0;
       std::cout << find(start, end, my_map, result, flows) << std::endl;</pre>
      for (auto it = flows.begin(); it != flows.end(); ++it) {
              for (size_t i = 0; i < it->second.size(); ++i) {
                     std::cout << it->first << " " << it->second[i].first << " " << it-
>second[i].second << " " << std::endl;</pre>
             }
       }
       std::ofstream out_file;
      out_file.open(out_file_name);
       if (!out_file.is_open()) {
              std::cout << "Error! Output file isn't open" << std::endl;</pre>
       }
      out_file << find(start, end, my_map, result, flows) << std::endl;</pre>
      for (auto it = flows.begin(); it != flows.end(); ++it) {
              for (size_t i = 0; i < it->second.size(); ++i) {
                    out_file << it->first << " " << it->second[i].first << " " << it-
>second[i].second << "\n";</pre>
              }
       }
}
void file_input(char*& argv) {
       std::ifstream file;
       std::string testfile = argv;
       std::string out_file_name = "out.txt";
      char start, end;
      char a, b;
       size_t c = 0;
      std::map<char, std::vector<elem>> my_map;
      std::map<char, std::vector<std::pair<char, size t>>> flows;
      file.open(testfile);
      if (!file.is open()) {
              std::cout << "Error! File isn't open" << std::endl;</pre>
              return:
       }
      file >> start >> end;
      while (!file.eof()) {
             file >> a >> b >> c;
             my_map[a].push_back({ b,c,0 });
              flows[a].push_back({b,0});
              std::sort(my_map[a].begin(), my_map[a].end(), cmp);
```

```
}
       size_t result = 0;
       std::cout << find(start, end, my_map, result, flows) << std::endl;</pre>
       for (auto it = flows.begin(); it != flows.end(); ++it){
               for (size_t i = 0; i < it->second.size(); ++i) {
    std::cout << it->first << " " << it->second[i].first << " " << it-</pre>
>second[i].second << " " << std::endl;</pre>
               }
       }
       std::ofstream out_file;
       out_file.open(out_file_name);
       if (!out_file.is_open()) {
               std::cout << "Error! Output file isn't open" << std::endl;</pre>
       }
       out_file << result << std::endl;</pre>
       for (auto it = flows.begin(); it != flows.end(); ++it) {
               for (size_t i = 0; i < it->second.size(); ++i) {
                      out_file << it->first << " " << it->second[i].first << " " << it-
>second[i].second << "\n";</pre>
       }
}
int main(size_t argc, char** argv) {
       if (argc == 1)
               console_input();
       else if (argc == 2)
               file_input(argv[1]);
       return 0;
}
```