# **Plots Demo**

## Norah Jones

# 5/22/21

### Transmisión de tramas OFDM en el estándar IEEE 802.11a

PSDU: PHY Service Data UnitPPDU: PHY Protocol Data Unit

Transmitir una trama implica tomar una PSDU y codificarla en una PPDU que se transmite por el canal inalámbrico.

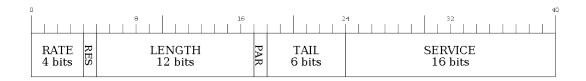


Figure 1: PHY Preamble en el estándar 802.11a

Los primeros 24 bits corresponden un símbolo OFDM, llamado SIGNAL. Se transmite:

• PHY Preamble: 12 símbolos OFDM

SIGNAL: 1 símbolo OFDMDATA: N símbolos OFDM

### **PHY Preamble**

El PHY Preamble consiste en:

- 10 iteraciones de una short training sequence
- 2 iteraciones de una long training sequence

#### **PHY Header**

Todo se construye a partir del TXVECTOR

• RATE, LENGTH: Obtenidos del TXVECTOR codificados por un código convolucional a tasa 1/2, y asigados un único símbolo ODFM con codificación BPSK.

#### Sincronización OFDM

### Modelo Canal OFDM

Para transmitir datos en un canal OFDM con  $N_C$  canales, se necesita subdividir en tramas de longitud N

- N: Longitud en símbolos de una trama
- ullet L: Longitud en símbolos de la ISI
- $N_C$ : Número de subcanales. Para no tener ISI se necesita  $N_C=N+L-1$

En función de  $N_C$  y L a los N símbolos se le agrega un prefijo cíclico antes de ser transmitidos

Ej con N=5 L=4 entonces  $N_C=8$ 

$$\begin{bmatrix} x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_0 \\ x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_0 \\ x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix}$$

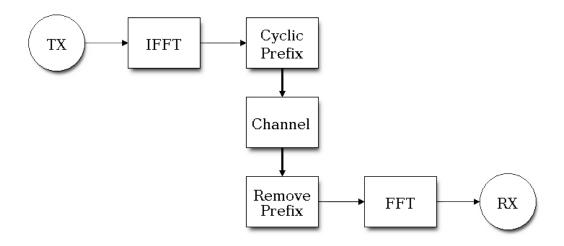


Figure 2: Estructura de un canal OFDM