

# 每日日志模板

| 姓名 | 完成的任务          | 文献链接   | 日期         | 次日安排          |
|----|----------------|--|------------|---------------|
| 袁磊 | 使用C语言画方        | <a href="#">c语言打印圆形yyk219的博客-CSDN博客c语言打印圆形</a>   | 2021-12-13 | 画圆, 直线        |
| 袁磊 | 使用C语言画圆并改变背景颜色 | <a href="#">C语言EasyX学习笔记 (一) GNEH-CSDN博客 easyxEasyX使用演示 - 在 VC6 的控制台程序中使用 EasyX - EasyX</a>          | 2021-12-14 | 画直线           |
| 袁磊 | 使用C语言画三斜线      | <a href="#">EasyX库使用入门sandalphon4869的博客-CSDN博客easyx使用</a>  | 2021-12-15 | 画多个圆          |
| 袁磊 | 输入多个圆心,输出多个圆   | <a href="#">VC绘图/游戏简易教程--12: 数组 - CodeBusEasyX库使用入门sandalphon4869的博客-CSDN博客easyx使用</a>               | 2021-12-16 | 连接多个圆         |
| 袁磊 | 输出多条线连接多个圆     | <a href="#">C语言EasyX学习笔记 (一) GNEH-CSDN博客 easyx</a>   | 2021-12-17 | 画板中输出文字       |
| 袁磊 | 在画板中输出文字       | <a href="#">EasyX 文档 - 编译错误: 2 个重载中没有一个可以转换所有参数类型</a>  | 2021-12-18 | 倾斜输出文字让其与斜线平行 |
| 袁磊 | 倾斜输出文字让其与斜线平行  | <a href="#">EasyX 文档 - settextstyle 如何倾斜输出字符串 - CodeBus</a>  | 2021-12-19 | 读取 csv 文件     |
| 袁磊 | 读取csv文件并去除逗号   | <a href="#">C语言读取CSV文件奔跑的骆驼-CSDN博客c 读取 csvC++读写csv文件 (vs2010实现) feiyang5260的博客-CSDN博客c++ csv文件读写</a> | 2021-12-20 |               |
| 袁磊 |                |  | 2021-12-22 |               |
| 袁磊 |                |  | 2021-12-23 |               |

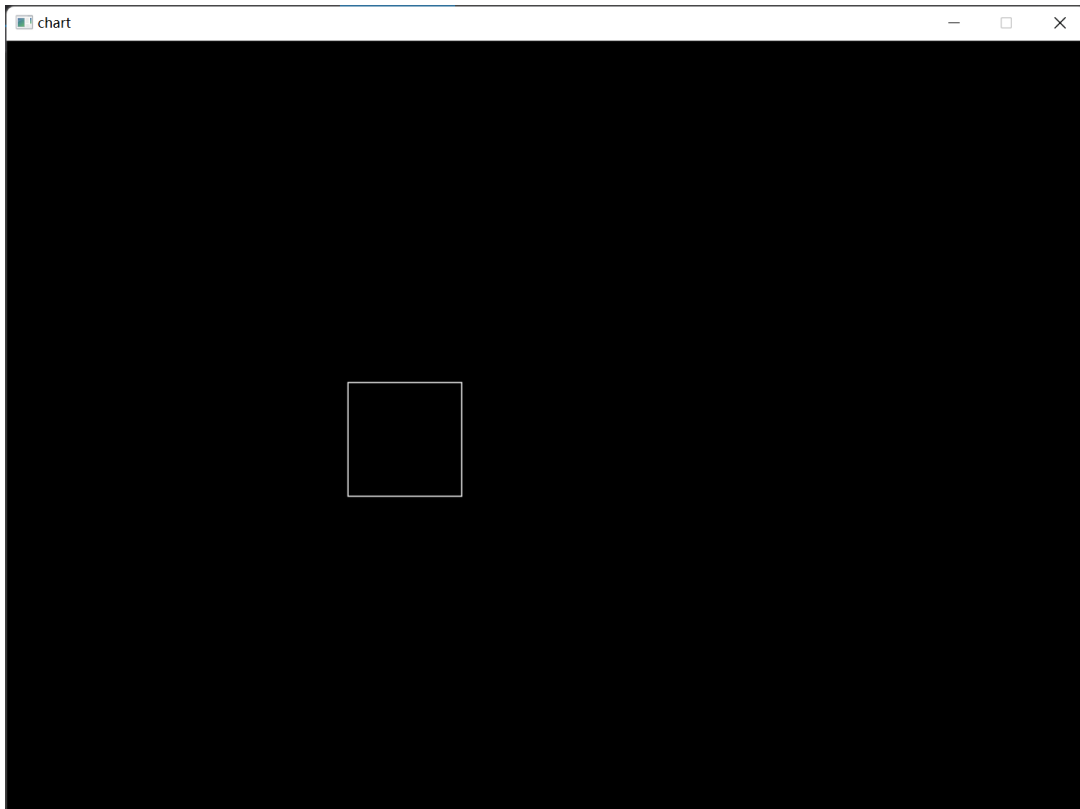
2021-12-13

我在今天了解到, 用C语言输出一个由纯线条组成的正方形需要安装**easy x**, 并初步了解了如何使用easy x输出一个正方形。

代码

```
#include <graphics.h>           // 引用 EasyX 绘图库头文件
#include <conio.h>
int main()
{
    initgraph(950, 680);         // 创建绘图窗口，分辨率 950x680
    rectangle(300, 300, 400, 400); //画矩形
    _getch();                     // 按任意键继续
    closegraph();                 // 关闭图形界面
    return 0;
}
```

## 运行结果



## 文献链接

[c语言打印圆形yyk219的博客-CSDN博客c语言打印圆形](#)

## 2021-12-14

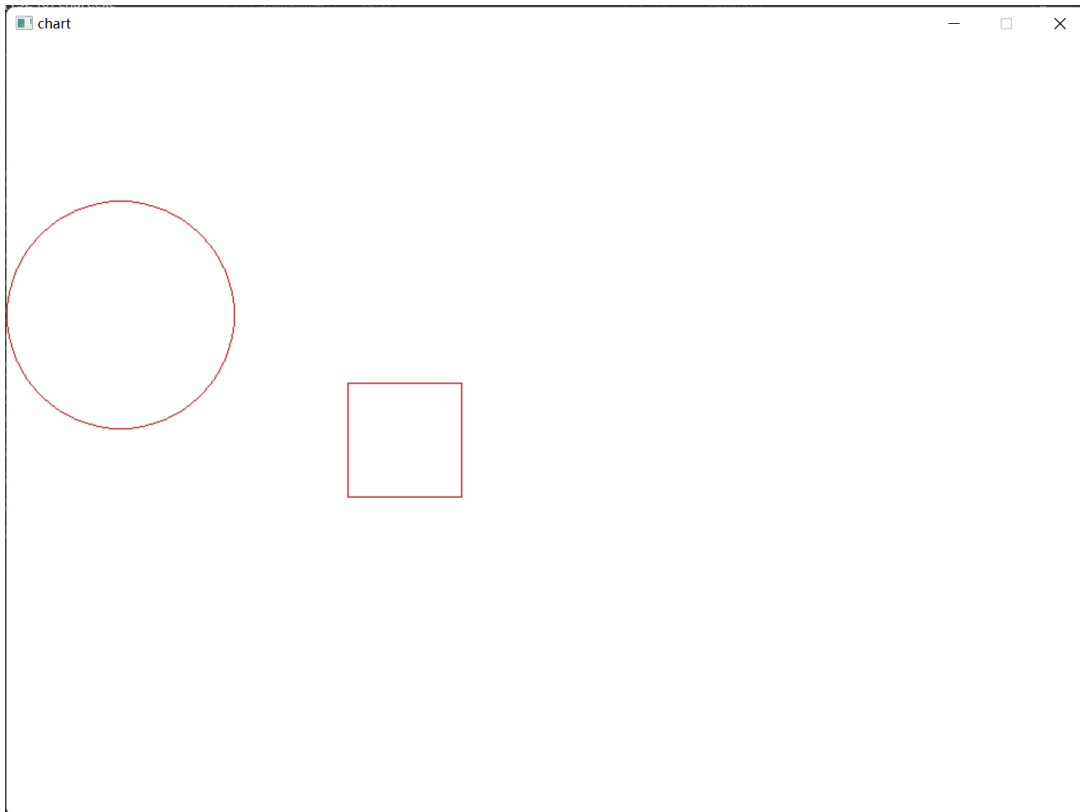
我在今天了解到，如何改变控制台的背景色以及绘图色，如何画圆。

## 代码

```
#include <graphics.h>           // 引用 EasyX 绘图库头文件
#include <conio.h>
int main()
{
    initgraph(950, 680);         // 创建绘图窗口，分辨率 950x680
    setbkcolor(WHITE);           // 设置背景色为b色
    cleardevice();                // 用背景色清空屏幕
    setcolor(RED);                // 设置绘图色为红色
    circle(100, 240, 100);        // 画圆，圆心 (100, 240)，半径 100
    rectangle(300, 300, 400, 400); //画矩形
}
```

```
_getch();           // 按任意键继续
closegraph();       // 关闭图形界面
return 0;
}
```

## 运行结果



## 文献链接

[C语言Easy X学习笔记 \(一\) GNEH-CSDN博客 easy\\_x](#)

[EasyX 使用演示 - 在 VC6 的控制台程序中使用 EasyX - EasyX](#)

[EasyX库使用入门sandalphon4869的博客-CSDN博客easyx使用](#)

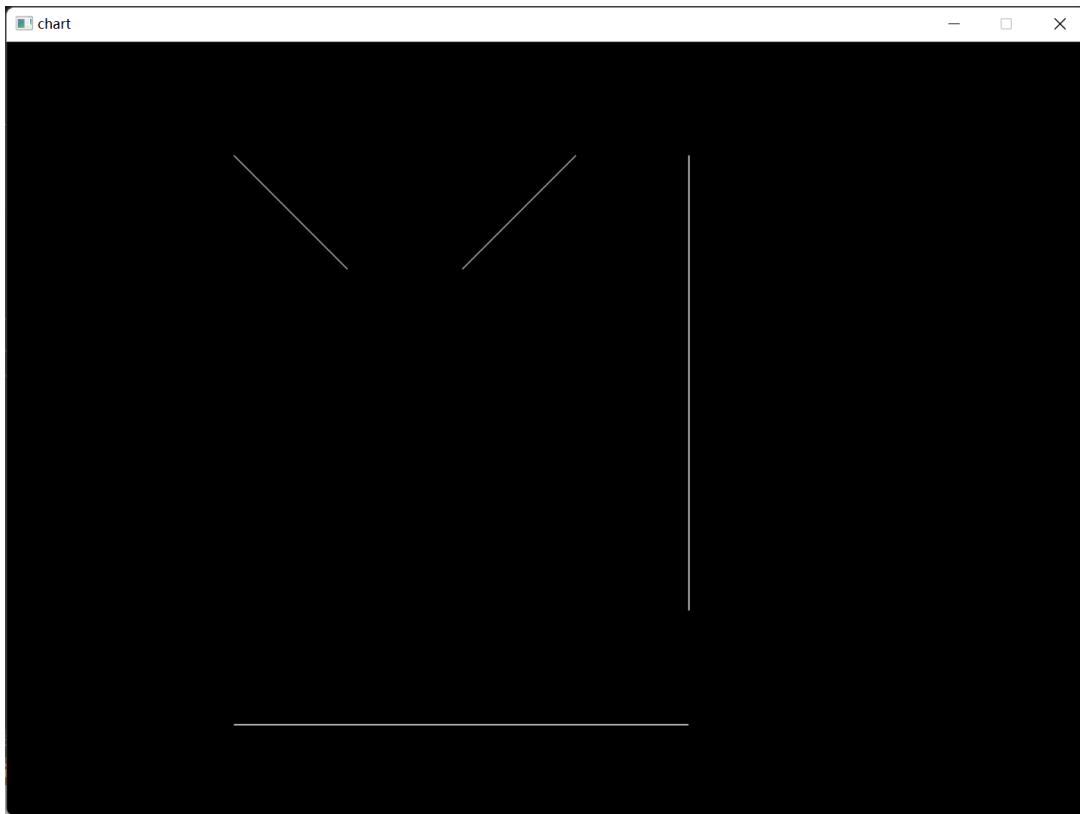
## 2021-12-15

我今天了解到，如何输出斜线与反斜线以及横竖线。

## 代码

```
#include <graphics.h>    // 引用 EasyX 绘图库头文件
#include <conio.h>
int main()
{
    initgraph(950, 680); // 创建绘图窗口，分辨率 950x680
    line(500,100,400,200); //反斜线
    line(200,100,300,200); //斜线
    line(600,100,600,500); //竖线
    line(200,600,600,600); //横线
    _getch();           // 按任意键继续
    closegraph();       // 关闭图形界面
}
```

## 运行结果



#### 文献链接

[EasyX库使用入门sandalphon4869的博客-CSDN博客easyx使用](#)

## 2021-12-16

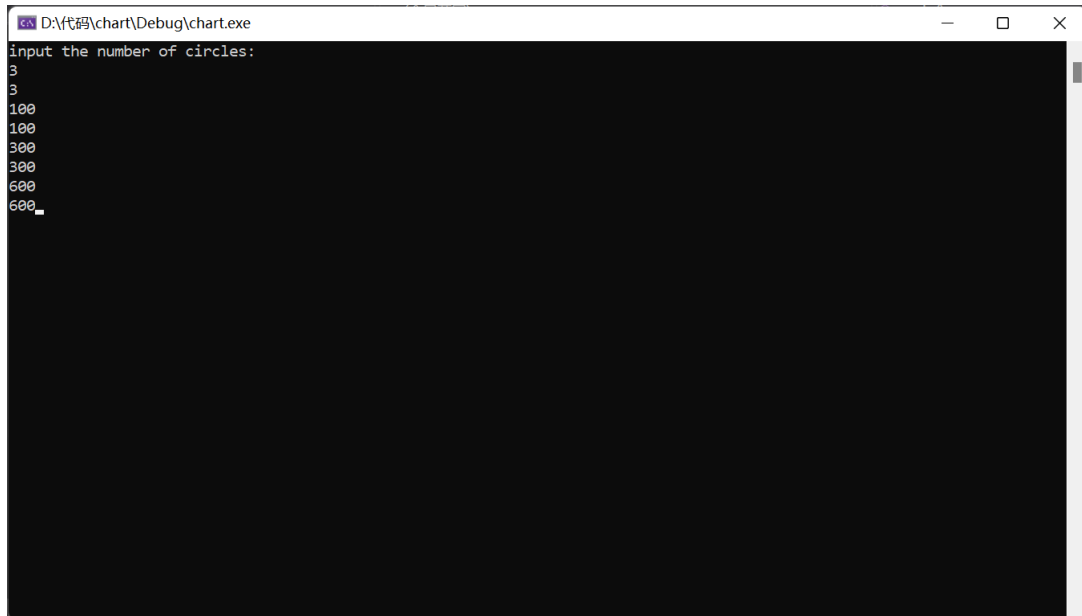
我今天利用数组实现了输入x个圆心坐标，输出n个圆。在此过程中，我遇到了闪出控制台后，不能输入圆心坐标就自动闪出白色面板的问题，后来将调用画板的代码放到输入圆心代码的后面，问题解决。

#### 代码

```
int main()
{
    int x, y, m, n, cir[6][2], e = 0, f = 0;
    printf("input the number of circles:\n");
    scanf("%d", &x);
    printf("%d\n", x);
    for (m = 0; m < x; m++)
    {
        for (n = 0; n < 2; n++)
        {
            scanf("%d", &cir[m][n]);
        }
    }
    initgraph(950, 680);
    setbkcolor(WHITE);           // 设置背景色为白色
    cleardevice();               // 用背景色清空屏幕
    setcolor(RED);               // 设置绘图色为红色
    setbkcolor(WHITE);           // 设置背景色为白色
    cleardevice();               // 用背景色清空屏幕
    setcolor(RED);               // 设置绘图色为红色
    for (m = 0; m < x; m++)
    {
```

```
e = cir[m][0];  
f = cir[m][1];  
circle(e, f, 30);  
}  
_getch();  
closegraph();           // 关闭图形界面  
return 0;  
}
```

## 运行结果



## 文献链接

[VS编译器常见错误中英文对照表 bing87496988的专栏-CSDN博客](#)

[VC绘图/游戏简易教程--12: 数组 - CodeBus](#)

[EasyX库使用入门sandalphon4869的博客-CSDN博客easyx使用](#)

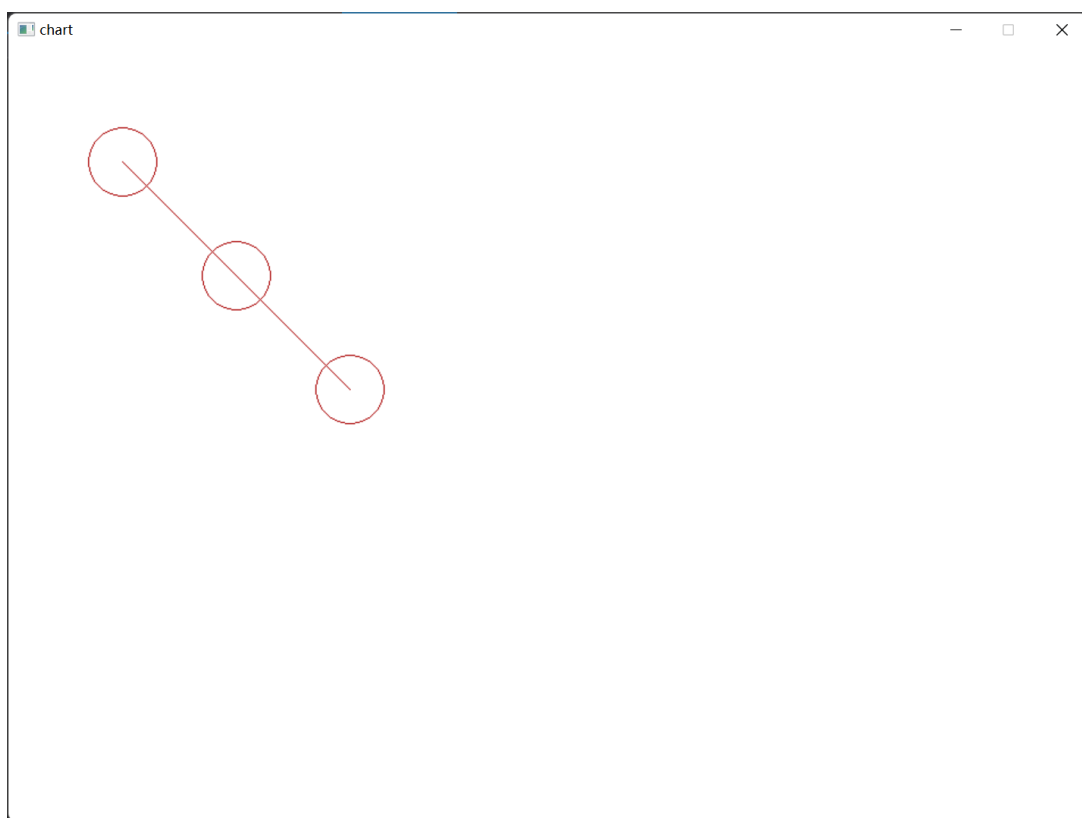
我今天使用数组输出多个圆与线，并让他们相连。

### 代码

```
#include<stdio.h>
#include<math.h>
#include <graphics.h>          // 引用 EasyX 绘图库头文件
#include <conio.h>
#define NUM 10000
int main()
{
    int x, y, m, n, cir[NUM][2], e = 0, f = 0, g, h;
    printf("input the number of circles:\n");
    scanf("%d", &x);
    printf("%d\n", x);
    for (m = 0; m < x; m++)
    {
        for (n = 0; n < 2; n++)
        {
            scanf("%d", &cir[m][n]);
        }
    }
    initgraph(950, 680);
    setbkcolor(WHITE);          // 设置背景色为白色
    cleardevice();              // 用背景色清空屏幕
    setcolor(RED);              // 设置绘图色为红色
    initgraph(950, 680);
    setbkcolor(WHITE);          // 设置背景色为白色
    cleardevice();              // 用背景色清空屏幕
    setcolor(RED);              // 设置绘图色为红色
    for (m = 0; m < x; m++)
    {
        e = cir[m][0];
        f = cir[m][1];
        circle(e, f, 30);
        n = m + 1;
        if (n < x)
        {
            e = cir[m][0];
            f = cir[m][1];
            g = cir[n][0];
            h = cir[n][1];
            line(e, f, g, h);
        }
    }
    _getch();
    closegraph();               // 关闭图形界面
    return 0;
}
```

### 运行结果

```
D:\代码\chart\Debug\chart.exe
input the number of circles:
3
3
100
100
200
200
300
300
```



## 文献

[VS编译器常见错误中英文对照表 bing87496988的专栏-CSDN博客](#)

[VC绘图/游戏简易教程--12: 数组 - CodeBus](#)

[EasyX库使用入门sandalphon4869的博客-CSDN博客easyx使用](#)

2021-12-18

我今天在使用画板输出文字时遇到了“error C2665: “outtextxy”: 2 个重载中没有一个是所有参数类型”的问题，在网上找了好久后得知是**字符编码**引起的。

**解决方法有三个，目前我使用的是第三种方法。**

**方法一：**

将所有字符串都修改为 TCHAR 版本。

简单来说需要注意以下几点：

1. 在程序中使用 `#include` 添加对 `TCHAR` 的支持。
2. 对于字符串，例如 `"abc"` 用 `_T("abc")` 表示。就是加上 `_T("")`。
3. 定义字符变量时，将 `char` 换成 `TCHAR`。
4. 操作字符串的函数也要换成相应的 `TCHAR` 版本，例如 `strcpy` 要换成 `_tcscpy`。（详见 MSDN）

## 方法二：

在代码中取消 Unicode 编码的宏定义，让后续编译都以 MBCS 编码进行。

方法很简单，只需要在代码文件的顶部增加以下代码：

```
#undef UNICODE
#undef _UNICODE
```

这样就可以取消 Unicode 编码的宏定义，让整个项目以 MBCS 编码编译。

## 方法三：

在 VS2019 里面，将项目属性中的字符编码修改为 MBCS。

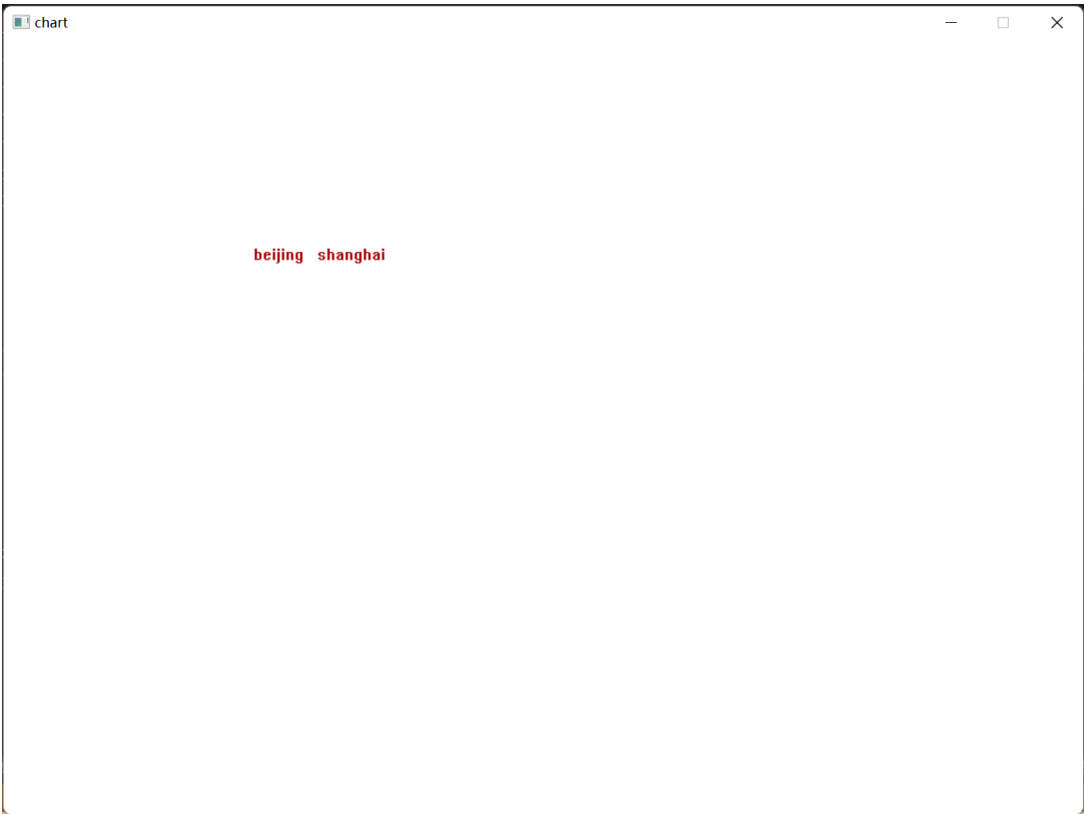
操作步骤：点菜单“项目-> 属性”，点左侧的“高级”，在右侧的设置中找到“字符集”，修改默认的“使用 Unicode 字符集”为“使用多字节字符集”。

## 代码

```
#include<stdio.h>
#include<math.h>
#include <graphics.h>
#include <conio.h>
#include <string>
#pragma warning(default: 4996)
int main()
{
    initgraph(950, 680);           //创建绘图窗口，分辨率 950x680
    setbkcolor(WHITE);            // 设置背景色为白色
    cleardevice();                // 用背景色清空屏幕
    setcolor(RED);                // 设置绘图色为红色
    outtextxy(220, 180, "beijing  shanghai");
    _getch();                     // 按任意键退出
    closegraph();                 // 关闭图形界面
    return 0;
}
```

## 运行结果





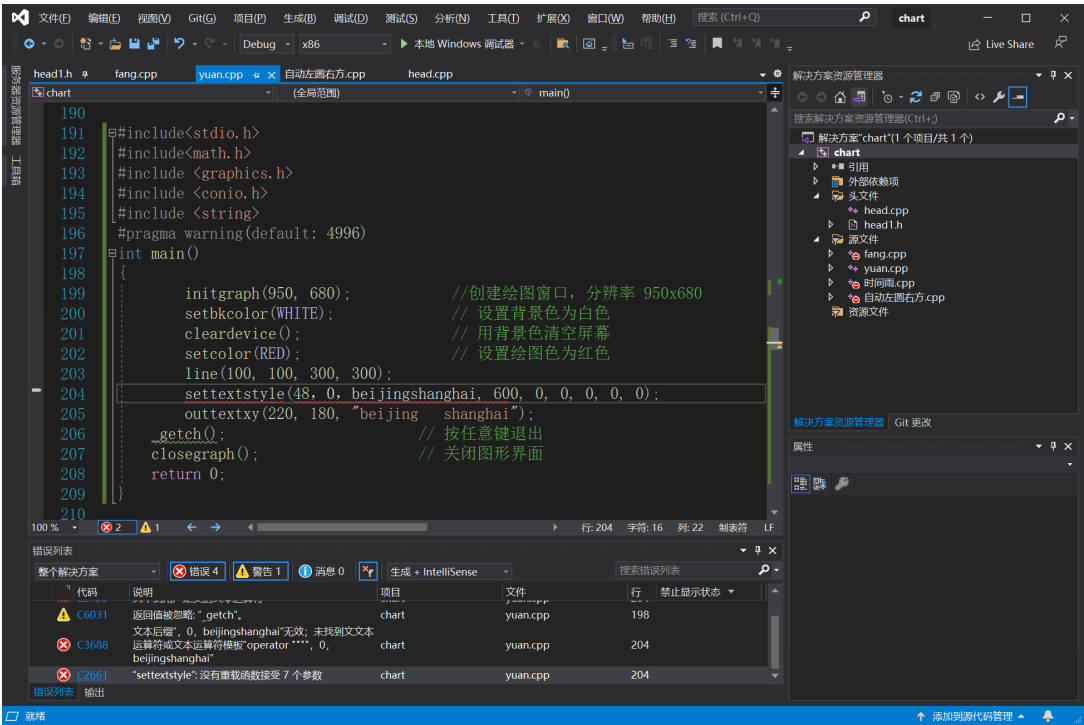
### 文献链接

[EasyX 文档 - 编译错误: 2 个重载中没有一个可以转换所有参数类型](#)

2021-12-19

我今天要做如何让文字与斜线平行, 使用easy x的settextstyle()函数却一直报错, 在网上询问也没有结果。

### 错误图



### 询问结果

## 如何倾斜输出字符串

0 如题，请问该如何倾斜输出"beijing shanghai"，让其与斜线"line(100, 100, 300, 300)"平行。

```
#include<stdio.h>
#include<math.h>
#include <graphics.h>
#include <conio.h>
#include <string>
#pragma warning(default: 4996)
int main()
{
    initgraph(950, 680);          //创建绘图窗口，分辨率 950x680
    setbkcolor(WHITE);            // 设置背景色为白色
    cleardevice();                // 用背景色清空屏幕
    setcolor(RED);                // 设置绘图色为红色
    line(100, 100, 300, 300);
    outtextxy(220, 180, "beijing shanghai");
    _getch();                     // 按任意键退出
    closegraph();                // 关闭图形界面
    return 0;
}
```



00 (骨灰已扬)  
昨天 20:56

分享到:

[编辑](#) [添加评论](#)

1 答案

[活跃](#) [最新](#) [赞同率](#)

[举报](#)

0 这个似乎无法实现 ...



xiongji  
今天 12:07

## 文献链接

[EasyX 文档 - settextstyle](#)

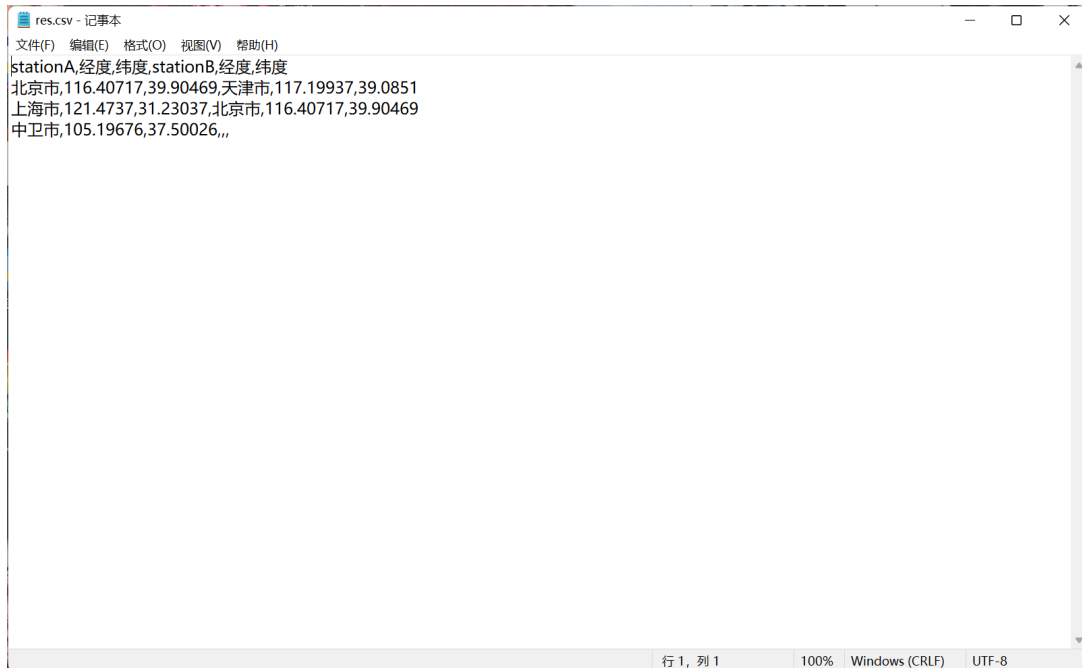
## 2021-12-20

今天我需要写出读取csv文件的代码，运行后却不是中止就是黑屏，什么也没有，后来才知道需要直接右键文件复制地址，无论是在属性里复制的地址还是手打的地址都会出错。

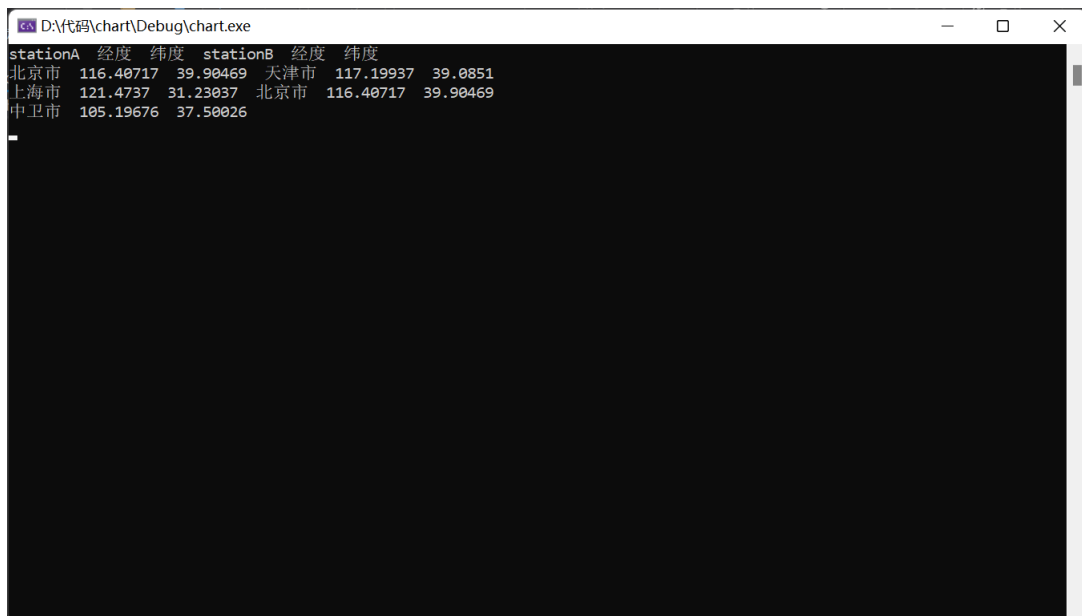
```
void main()
{
    ifstream inFile("C:/Users/YL/Desktop/res.csv", ios::in); //inFile来自
    fstream, ifstream为输入文件流
    string lineStr;
    vector<vector<string>> strArray;
    while (getline(inFile, lineStr)) //getline来自sstream
    {
        stringstream ss(lineStr); //来自sstream
        string str;
        vector<string> lineArray;
        while (getline(ss, str, ',')) //按照逗号分隔
            lineArray.push_back(str);
        strArray.push_back(lineArray); //每一行vector数据都放到
    } //strArray中去
    for (int i = 0; i < strArray.size(); i++) //输出结果
    {
        for (int j = 0; j < strArray[i].size(); j++)
            cout << strArray[i][j] << " ";
        cout << endl;
    }
}
```

```
    getchar(); //将输入的字符被存放在键盘缓冲区
    中，直到按回车为止（防止程序一闪而过）
}
```

## 原文件



## 运行结果



## 文献链接

[C语言读取CSV文件奔跑的骆驼-CSDN博客c 读取csv](#)

[C++读写csv文件（vs2010实现）\\_feiyang5260的博客-CSDN博客c++ csv文件读写](#)

2021-12-21

