

Redovisning av slutprojekt - Översikt

Nedan följer en kort disposition för hur en redovisning bör se ut. Det finns stora fördelar med att ta hjälp av en powerpointpresentation för alla delar utom demonstrationen.

Tidsdisponering vid redovisning

1. Presentation av grupp och planering (5-10 min)
2. Demonstration av applikation (10-15 min)
3. Frågor och svar om demonstration (5 min)
4. Kodgenomgång (10-15 min)
5. Avslutande frågor och svar (5 min)

Total redovisningstid per grupp: 30-40 min

1. Presentation av grupp och planering (5-10 min)

Redovisningen startar med att ni visar ni presenterar teamet, uppgiften ni fått och hur ni angrep den. Redogör för era strategier vid planeringsarbetet och hur ni valde att prioritera arbetet. Visa wireframes och ER-diagram.

2. Demonstration av applikation (10-15 min)

Demonstrationen startar i en kort generell beskrivning av applikationen för att sedan visa en round-trip demo av hela applikationen med hjälp av en eller flera user-journeys. Se separat dokument för förslag på lämpliga user-stories.

Demonstrationstiden disponeras fritt av det redovisande laget, och valet att ta emot löpenade frågor är deras. Tidsgränsen är dock ej flexibel, så planera noga. Del 1, 2 och 3 bör ej ta mer än 25 minuter sammanlagt.

3. Frågor och svar om demonstration (5 min)

Golvet öppnas för frågor om demonstrationen och dess innehåll. Främst frågor rörande front-end implementationer och data-presentation.

4. Kodgenomgång

Varje grupp väljer själva en vy som är de tycker är extra intressant i deras applikation. För denna vy presenteras sedan:

Dess användning: Hur och när används denna vy.

Underliggande modeller: Hur ser modellen/modellerna ut som poppulerar denna vy.

Controller: Vilken data hämtas och hur sorteras den till vyn beroende på anropstyp eller användare?

Vy: Hur presenteras datan, och görs några ytterligare manipulationer ute i vyn.

Det är här en **stark rekommendation** att göra kodgenomgången med hjälp av en powerpoint-presentation eller liknande verktyg då det snabbt blir disorienterande, både för presentatör och åskådare, med scollande och hoppande mellan olika kodfiler i projektet. Använd *printscreen* för att bygga er presentation med relevanta kodstycken och kommentarer.

5. Avslutande frågor och svar (5 -10 min)

Frågor om kodgenomgång och övriga övergripande frågor.