

Percursos em árvores binárias: pré-ordem

Considere uma árvore binária com nós representados por

```
typedef struct no {  
    int dado;  
    struct no *esq, *dir;  
} no;
```

Sua tarefa nesse exercício é implementar o percurso **pré-ordem**, mas sem usar recursão.

Para tanto, você deve submeter um arquivo contendo:

1. Os `#include` necessários para execução das instruções utilizadas no seu código.
2. A definição da `struct no`.
3. Uma função não recursiva

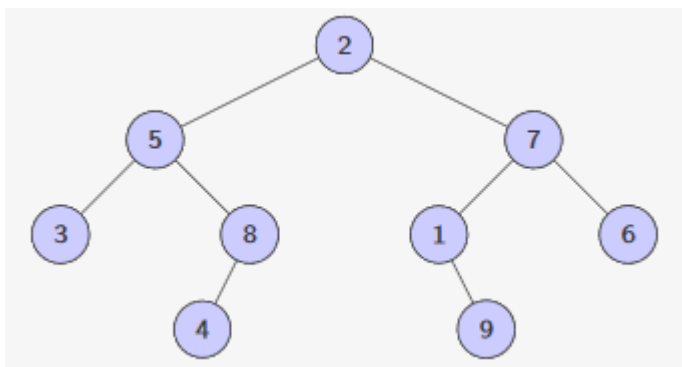
```
void pre_ordem (no *raiz);
```

que recebe uma árvore binária enraizada por `raiz` e imprima o valor de cada nó, separado por espaço, gerado a partir do percurso pré-ordem na árvore dada.

4. As funções auxiliares que julgar necessárias.

Exemplo

Considere a árvore dada por



Sua função deve imprimir, para esta árvore:

```
2 5 3 8 4 7 1 9 6
```