Hashing com Sondagem Linear

Sua tarefa neste exercício é implementar *hashing* com a técnica de resolução de colisões chamada *sondagem linear*.

Para tanto, considere a seguinte representação de tabela hash:

```
typedef struct {
  int *tb; // tabela hash
  int M; // tamanho da tabela hash
  int N; // total de chaves presentes na tabela
} TH;
```

em que table é o vetor que representa a tabela *hash*, м é o tamanho da tabela e N é o total de chaves presentes na tabela.

Você deve submeter um arquivo contendo três funções:

1. A função

```
void THinsere (TH *h, int ch);
```

deve inserir a chave ch na tabela hash. Nesta função de inserção:

- você deve tratar as colisões com sondagem linear, de tal forma que a sondagem procure a próxima posição disponível à direita da posição hash da chave, com saltos de uma casa.
- caso a tabela hash tenha taxa de ocupação de mais de 50% (ou seja, se N > M/2), antes de inserir um novo elemento você deve redimensionar a tabela.
 Para tanto, você deve consultar o próximo primo usando uma função já implementada int aumentaTamanho (int M)que recebe o tamanho atual da tabela hash e retorna o novo tamanho. Esta função deve ser declarada no preâmbulo do seu código.
- cuidado para não ter chaves duplicadas.
- 2. A função

```
int THremove (TH *h, int ch);
```

deve remover a chave ch da tabela hash. Esta função deve retornar zero, se a chave foi encontrada e removida, ou -1 caso a chave não estivesse presente na tabela. Além disso, se a chave for encontrada e removida, deve-se reinserir na tabela hash as chaves que forem necessário.

3. A função

```
int THbusca (TH *h, int ch);
```

deve buscar ocorrência da chave ch na tabela *hash*. Ela deve retornar 1 se a chave for encontrada, ou 0, caso contrário.

Restrições

- Considere que o universo de chaves é composto por inteiros não negativos.
- Use como símbolo de vazio o número -1.
- Você deve utilizar a função hash modular na sua implementação.
- Você deve submeter um código que contenha apenas as três funções especificadas mais alguma função auxiliar que você julgue necessária à sua solução. Você não deve submeter a função main.

Author: John L. Gardenghi